ACTION GAMES

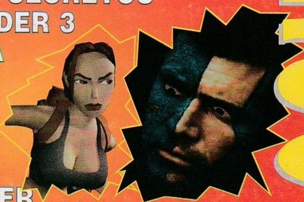
INCLUYE 2 POSTERS

Seguimos regalando figuritas Dragon Ball Z

TRUCOS DE LECTORES

DE REGALO REVISTA DE TRUCOS DE LECTORES

INFORME ESPECIAL
LA NUEVA DE PLAYSTATION
LOS ULTIMOS SECRETOS
DE TOMB RAIDER 3
CASTLEVANIA
TINY TANK
DRIVER
BRAVEHEART
CONTENDER
HIDROTHUNDER



MEGA, SNES, NINTENDO 64, PLAYSTATION, SATURN, GAME BOY, PC



Rep. Argentina - AÑO 7
Edición 83 - $ 4,70
ISSN 0328-5081



ACTION GAMES

AÑO 7 - Edición Nº 83 - MAYO 1999

Director
Daniel Trejo

Producción
Pablo M. Dodero



Av. Rivadavia 2421 - 3º - Of. 5
1034 - Buenos Aires - Argentina
Tel./Fax: 4 951-5531 / 4 301-8804

Director
Horacio D. Vallejo

Distribución
Capital
Carlos Cancellaro e Hijos S. H.
Gutemberg 3258 - Capital - 301-4942

Interior
Distribuidora Bertrán S.A.C.
Vélez Sarsfield 1950 - Capital

Uruguay
A La Vista S. A.
Joaquín Suarez 3093 - Mtevideo. - R.O.U.

Diagramación:
José F. Caballero - Prod. Publicitarias
Viamonte 2031 - 6º A - Capital

Fotocromía
Mac Time
Av. Scalabrini Ortiz 444 - Capital

Impresión
IMPRENTA MARIANO MAS
Buenos Aires - Argentina

El personal de Editorial Quark se comunica con MOVICOM

ACTION GAMES es una publicación mensual de Editorial Quark S.R.L., adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas.

SUMARIO

TRUCOS MEGA

TRUCOS SNES

TRUCOS

ARCADES

NINTENDO 64

INFORME ESPECIAL

PLAYSTATION

PC

NUESTRA DIRECCION:
AV. RIVADAVIA 2421 - 3º PISO - OF. 5 (1034) - CAPITAL

A PARTIR DEL 15 DE JUNIO NOS MUDAMOS A:
AV. HERRERA 761/763 (1295) - CAPITAL

Querida banda:
Nos encontramos una vez más, en nuestra revista favorita, para disfrutar de lo que más nos gusta: los videogames.
Esperamos les guste el contenido de esta edición, que viene bastante cargada de nuevos games, novedades sobre la próxima Playstation que está por salir, y por supuesto muchos trucos.
Pero eso no es todo, porque además, seguimos premiando a los gamemaníacos que nos mandan cartas a nuestra sección de "Cartas Gamemaníacas". Si todavía no nos escribiste, mandanos tu carta con trucos que te la publicamos y participás de un sorteo por una Playstation (el nombre del ganador se publicará en Action Games Nº 84 del mes de Julio del 99).
Si ya completaste tu álbum de Action Games, no te olvides de traerlo a la editorial o mandalo por correo con tus datos que te lo sellamos y te lo devolvemos y participás del sorteo de una Playstation y 2 bicicletas, tenés como última fecha hasta el 15 de Mayo del 99, porque en la edición de junio saldrá publicado el nombre del ganador.
Ah!! Y no se olviden también que en junio cumplimos 7 años y por supuesto habrá un nuevo concurso encuesta en el que podrás ganar fabulosos premios.
Bueno, esperamos que tengan un feliz mes, y nos encontramos en la edición que viene, chau

La Banda

APRENDE IDIOMAS DE LA MANERA MAS FACIL Y DIVERTIDA...

CD-ROM DE OBSEQUIO CON PRODUCTO COMPLETO PARA APRENDER FACILMENTE *INGLES Y FRANCES*

ACTION GAMES — Con el aval de CD-ROM Today

Aprenda Inglés y Francés sin Dificultad

MUZZY AT THE SEASIDE

PRODUCTO COMPLETO

El CD contiene el Producto Completo para aprender inglés y francés

Precio de Venta al Público ~~$29.90~~
Precio Promocional $12.90

Obra que enseña idiomas en forma clara y sencilla, ideal para chicos y adolescentes. Permite que grabe su voz para que evalúe su pronunciación

El texto incluye el Desarrollo de *Aces Over Europe*, Juego de Aviones de la Segunda Guerra Mundial

CD-ROM Today Latinoamérica
Educación
Información
Entretenimiento
Número 16
CD-ROM para Windows y DOS

CD-ROM DE OBSEQUIO CON JUEGO COMPLETO

Argentina $7,00
Edición Especial de la Revista Action Games
ISSN Nº 0328-5081

ACTION GAMES EDICION ESPECIAL — Con el aval de PC MULTIMEDIA Presenta:

El CD contiene el Juego Completo de Combate de la Segunda Guerra Mundial

ACES OVER EUROPE

Producto completo
Juego de combate aereo

shareware:
utilitarios
infantiles
juegos

Precio de Venta al Público ~~$22.00~~
Precio Promocional $7.90

Obra Completa con *TRUCOS* y Desarrollo de este apasionante juego de Aviones de la *Segunda Guerra Mundial.*

El texto Incluye el Desarrollo de *Muzzy at the Seaside*, Producto para aprender *Inglés y Francés.*

...PERO SI NO QUERES APRENDER IDIOMAS, JUGA CON ESTE GAME DE LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL, Y DIVERTITE IGUAL.

YA ESTAN EN TODOS LOS KIOSCOS

TRUCOS MEGA DRIVE

VERTEX:

Para tener vidas extra, pausá el juego y mientras mantenés apretado ↓, pulsá Start cuantas veces como vidas extras quieras tener. Para pausar el game tenés que apretar A + B + C + Start.
Para tener Shields extra, tenés que pausar el juego y mientras mantenés apretado →, pulsá Start tantas veces como shields extras quieras.

DR. ROBOTNIKS MEAN BEAN MACHINE:

Accedé a las últimas fases:
Fase 9: azul, violeta, estrella, estrella
Fase 10: estrella, rojo, amarillo, gris
Fase 11: gris, rojo, rojo, azul
Fase 12: verde, verde, gris, amarillo
Última fase: violeta, amarillo, estrella, gris

GHOULS N GHOSTS: (PONJA)

Para seleccionar el nivel en que querés jugar hacé lo siguiente:
cuando esté apareciendo el fantasma en la pantalla del título, digitá: ↑ ↓ ← →. Vas a escuchar un sonido que te avisa que funcionó. Luego apretá los siguientes comandos y luego Start:
↑ + A →: 2ª fase
↓ + A →: 3ª fase
→ + A →: 4ª fase
↑ + B →: 5ª fase
↓ + B →: 6ª fase
→ + B →: 7ª fase
↑ + C →: 8ª fase
↓ + C →: 9ª fase
→ + C →: última fase

ROBOCOP 3:

Para obtener la pantalla de opciones y poder seleccionar continues, vidas, sound test, configurar los controles y el nivel de dificultad, tenés que hacer lo siguiente: cuando aparece el logo Flying Edge mantené apretado A + B + C, cuando el logo desaparezca, soltá los botones y aparecerán las palabras Start/Otions junto con Robocop.

LIBRO DE LA JUNGLA:

Para saltar de fases, tenés que pausar el game y hacer B, A, A, B, B, A, A, B, A.

Esto es todo por esta edición, esperamos que les sirvan y el mes que viene nos encontraremos con más trucos Mega Drive.

TRUCOS SUPERNES

ACTRAISER:
Para jugar contra un jefe del juego original, poné el siguiente password: XXXX YYYY ZZZZ.
Si querés tener créditos poné el password MTKM SKTK HNSH. En la introducción, ajustá el nivel de dificultad en hard y digitá este password: BJQX YRKC DLSZ.

FIREPOWER 2000:
Si querés ir a la fase 5, pausá el game y apretá: R, L, R, L, L, L, R, R, L, L, R, L, R, L, L.

MEGA MAN X2:
Para tener la Espeda de Zero, tenés que poner este password en el inicio del juego: 7357 7633 6462 7833

TRUE LIES:
Si en este game te cuesta mucho ganar, no te preocupes, anotate esta:
Invencibilidad: BGGRLY
Vidas Infinitas: BGLVS
Todas las armas: BGWPNS

SUPER FORMATION SOCCER II:
Si querés jugar con la selección de Perú, andá a la pantalla donde elegis tu seleccionado y con el cursor en cualquier selección, mantené apretados los botones A + R y apretá B.

SAMURAI SPIRITS:
¿Te gustaría jugar con Amakusa?
Entonces en la pantalla en que aparece el nombre Takara, mantené presionados los botones L + R y apretá los botones Y + X + B + A, juntos, y rápidamente. Oirás un sonido indicando que el truco funcionó. Entonces en la pantalla de selección de personajes, con el cursor en cualquier personaje, mantené apretados los botones L + R y cuando aparezca Amakusa, apretá Start para elegirlo.

POWER RANGERS:
Te damos los passwords para que te diviertas ganando:
Area 2: 3847
Area 3: 5113
Area 4: 3904
Area 5: 1970
Area 6: 8624
Area 7: 2596

Esto es todo por esta edición, esperamos que les sirvan y el mes que viene nos encontraremos con más trucos SuperNES.

PlayStation

POCKET FIGHTER

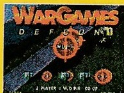


Jugá como Akuma y Dan - Estos personajes son muy sencillos de conseguir, pero por si todavía no los encontraste, andá a la pantalla de Player Select y mové ← de Ryu para encontrar a Akuma y mové → de Ken para encontrar a Dan.

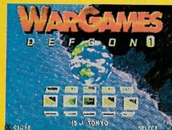
PlayStation

WARGAME: DEFCON 1

Todos niveles W.O.P.R. de 1 jugador - Desde la pantalla del título, obtené acceso a las Options. Ahora andá a la opción "Choose Game Type". Seleccioná la "Two-player: W.O.P.R. Co-op". Ahora andá a la Select Mission Option. Destacá y elegí Level 2. Ahora ingresá esta secuencia: ●, X, ●, ●, X, ●, X, X, ●. Ahora volvé al Main Menu, andá a Options de nuevo y obtené acceso a "Choose Game Type". Ahora elegí One-player: W.O.P.R. Andá a la Select Mission Option y vas a ver que están abiertas todas las misiones. ¡Elegí tu nivel para empezar y ponete en marcha!







PlayStation

CART WORLD SERIES

Passwords para Trucos - Estos trucos te permitirán conseguir algunas pistas raras y opciones extrañas para tu auto.

En la Type Screen, elegí una carrera (Single Race o New Season) y en la pantalla Select Driver, mové a la izquierda hasta que veás "Create Driver": Ahora ingresá uno de los passwords:
NIGHTRID: conducir de noche - SPACERID: pistas como la película "Tron" - GEK: vas a correr dos vueltas en Season Mode - WHEELS: no hay carrocería en tu auto - FLOAT: las pistas tendrán la mitad de la gravedad (y menos tracción, claro) - RADBRAD: las pistas tendrán más gravedad que lo normal - BANZAI: no chocás con los otros autos

PlayStation

HOT SHOTS GOLF

Todos los Jugadores, Todas las Canchas - Para hacer este truco, primero tenés que asegurarte que no hay tarjetas de memoria en tu sistema, y además tenés que enchufar un segundo control. Ahora tomá el control 2 y sostené simultáneamente los botones L1+L2+R1+R2, antes que aparezca la pantalla del título. Mientas sostenés todo eso, andá a la pantalla del título, e inmediatamente después que aparezca el destello, presioná ↑, ↑, ↓, ↑, ←, →, →, ←, ↑, ↑, ↓, ↑, ←, →, →, ←. Tenés que hacer rápido el código con los botones mientras está entrando el logo de Hot Shots, y terminar el código antes que se detenga. Una vez que hagás esto, vas a oír un sonido que confirma que funcionó. Ahora empezá tu juego y en la Character Select Screen, vas a tener acceso a todos los jugadores sin tener que ganártelos. ¡En la pantalla Course Select vas a ver que también están disponibles todas las canchas de golf!

PlayStation

MORTAL KOMBAT 4



Modo Oculto Cheats - En el menú principal, elegí Arcade y "1-on-1 Kombat". Empezá un juego con dos jugadores, y hacé que los dos elijan cualquier personaje. En la pantalla Versus, ingresá este código: 302-213. Después que empezás la lucha, presioná Start para hacer pausa y elegí "Quit". De vuelta en el menú principal, andá a la Options Screen. Ahora destacá la opción "Vs. Screen Enabled" y sostené Block+Run simultáneamente durante 10 segundos ó más.

Vas a oír una voz y aparecerá el menú "Cheats". Ahora vas a poder poner y sacar distintos conjuntos de Fatalities, Level Fatalities y finales para el juego. Para hacer una Fatality automática, simplemente andá al punto donde dice "Finish Him/Her" en el juego, luego presioná Down+High Punch al mismo tiempo. Tu personaje hará entonces la Fatality indicada en el Cheats Menu.

PlayStation

TURBO PROP RACING



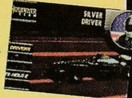
Todos los Botes, Pistas, etc. - Poné cualquiera de estos códigos en la pantalla "Name Selection" para un jugador. Vas a oír una bocina si hiciste todo bien.

_BOA: para tener todos los botes
_STR: ver todos los videos
_DAY: todas las pistas de día
_NIT: todas las pistas de noche
RRIM: todas las pistas en espejo
_QAK: todos los botes se convierten en patos
HURR: para conseguir el Hurricane Boat
FRAC: para abrir las Fractal Tracks
WINR: siempre terminar primero
(Nota: _ significa un espacio que va antes de algunos códigos).

Nintendo 64

F-1 WORLD GRAND PRIX





Corredores Ocultos y Pista Bonus - Después de presionar Start en la pantalla del título, andá al Main Menu y elegí Exhibition. En la siguiente pantalla, elegí la Drivers Option. Avanzá con el direccional o el joystick analógico hasta que llegués a Driver Williams. Presioná el botón A y elegí la opción "Edit Name". Usando el control cambiá el último nombre (Williams) por la palabra Chrome. Cuando hayás terminado, salí retrocediendo todo de vuelta hasta la pantalla del título. Ahora entrá a Drivers Option de vuelta y buscá hasta que veás a un nuevo personaje llamado Silver Driver. Este conductor es muy veloz en las rectas. Para conseguir el Gold Driver, hacé el mismo código otra vez, pero esta vez cambiá el último nombre por la palabra Pyrite. Si querés conducir en la Bonus Track oculta, hacé el mismo código exactamente de vuelta, pero esta vez reemplazá el último nombre por la palabra Vacation. En lugar de la Drivers Option, andá a Courses y buscá hasta que veás la Bonus Track, que viene completa con un volcán.

DANY-CARL

JUGUETES - VIDEOJUEGOS





SEGA



TENEMOS TODAS LAS NOVEDADES EN VIDEOGAMES AL MEJOR PRECIO











SEGA GENESIS II
SUPER OFERTA





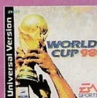
GAME GEAR

GAME BOY

TITULOS PARA SEGA Y FAMILY



ULTIMAS NOVEDADES PLAYSTATION









CREDITOS PERSONALES

TENEMOS TODAS LAS TARJETAS DE CREDITO HASTA 12 PAGOS

VENTAS POR MAYOR Y MENOR

ENVIOS A TODO EL PAIS

AV. RIVADAVIA 2702 - Cap. Fed. - Tel.Fax: 861-7392

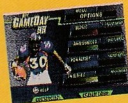
SALADILLO 5375 - Cap. Fed. - Tel.Fax: 605-273/605-0010

Horario de atención: lunes a sábados de 9.00 a 20.30hs.

PlayStation

NFL GAMEDAY 99

Códigos Copados - Desde la pantalla Main Menu, destacá y obtené acceso a las Options. En el Options Menu, destacá y obtené acceso a la opción Easter Eggs. Ahora elegí cualquiera de estos códigos:



CREDITS: muestra los créditos del game
EVEN TEAMS: ambos equipos quedan muy parejos
BIG BALLS: pelota enorme
HAMSTRUNG: se lesiona un tendón después de correr
WEAK: mala cobertura
BLINDERS: sin penalidades
BIG HITS: tackles más duros
STEEL LEG: patea "field goals" más largos
STICKEM: cobertura mejor
ITS IN THE FPS: cambios en la velocidad de cuadros
PRIME TIME: más celebraciones
TELE TUMMY: televisión en el pecho de los jugadores
DAVIS: mejorar carreras
ROCKET MAN: zambullidas más largas
BOBO: los apellidos de los jugadores son todos Bobo
PRESIDENTS: los apellidos de los jugadores son ex presidentes
EURO LEAGUE: los apellidos de los jugadores son todos europeos



SPORTS: los apellidos de los jugadores son todos personal de 989 Sports
HOOPS: los apellidos de los jugadores son todos de gente de básquetbol



FLEA CIRCUS: jugadores chiquitos
GRUDGE MATCH: cancha de colores distintos y sin arcos
PLAYING CARDS: jugadores chatos como cartas
FLAT LAND: jugadores chatos
BUNYON: jugadores bajos y gordos
POP WARNER: jugadores flaquitos
SLIDESHOW: después del juego ves a las chicas de la hinchada
HOT SHOT: pases más veloces
GD CHALLENGE: CPU más difícil
CPU SCORES: mejor ofensa del CPU
CPU STUFFS: mejor defensa del CPU
MIND READER: el CPU sabe qué formaciones usar en tu juego
COFFEE BREAK: juego más rápido
SWIMMERS: mejores resbaladas
PUPPETS: los jugadores tienen hilos como marionetas
STAMINA: sin fatiga.

PlayStation

RESIDENT EVIL 2: DUAL SHOCK



Jugá como Chris Redfield y Ada - Para jugar como dos nuevos personajes, detoná el Scenario B con Leon o Claire. Esto abrirá el Extreme Battle Mode. Luego, tenés que detonar Extreme Battle en Level 1, y esto te permite jugar como Ada. Después que la conseguís, estará a tu disposición un nivel 2 de dificultad. Completá el Level 2 con cualquiera de los personajes disponibles (Leon, Claire o Ada) y vas a poder jugar como Chris Redfield.



trucos

PlayStation

WORLD CUP 98



Equipo Oculto - En Team Select, obtené acceso a la opción Team Management. Elegí la opción "Customize Player". Escribí BuryFC como el nombre de cualquier jugador. Los nombres del equipo inglés se convierten entonces en el equipo de fútbol Creations y equipo de desarrollo para la Copa Mundial.

PlayStation

NFL QUARTERBACK CLUB '98

Equipos Divertidos - En la pantalla Main Menu, mové hasta la Enter Cheat Option. Dentro de la Cheat Screen, ingresá cualquiera de estos códigos para obtener estos resultados: GTNHNDS: los jugadores pierden constantemente la pelota - SPRSLYD: los jugadores resbalan constantemente - STYCKYHNDS: los jugadores agarran siempre la pelota - DWNDRV: permite un número ilimitado de "downs" - MCHLJNSN: jugadores re-veloces - JPNSMWR: jugadores petisos y anchos

Cheat Codes - En el Main Menu, obtené acceso a la Enter Cheat Option. Ahora ingresá cualquiera de estos códigos para obtener diversos resultados: 8DWNDRV: el jugador obtiene ocho "downs". - RNLDSWZNGR: atributo fuerza para todos los jugadores está al máximo - BRDWYNMTH: exactitud de pases al máximo en todos los Quarterbacks.

PlayStation

NCAA FOOTBALL '98



Códigos Copados - En la pantalla User Records, ingresá uno de estos nombres para un equipo nuevo o un cambio divertido.

ELECTRICH - fútbol eléctrico
SEE FMV - habilita el menú FMV
WHOLE POLL - ver 112 equipos en la lista
GB SPEED - jugadores rápidos
COOLSITE - mostrar todos los estadios
EASPORTS - equipo deportivo de EA
TIBURON - equipo Tiburón
SHORT QUART - cuartos de 15 segundos

Equipos Históricos

JEXLAD - Alabama '73
WHVCIR - Alabama '89
ZDDJOT - Alabama '92
CEVHETS - Colorado '89
VEWOJ - Florida '96
MYLQOH - Florida State '93
RCIXRE - Florida State '96
ZOWS - Georgia '82
EIWQQH - Miami '83
WREHSTAEH - Miami '86
WEVKIM - Miami 87
WMIXJ - Miami '89
WYGGKEP - Miami '91
WEINVNOD - Miami '92
ANOYSAJ - Miami '94
BSEPMAJ - Michigan State '65
KCIZRE - Michigan '91
IGSI - Nebraska '83
EGAXRIM - Nebraska '91

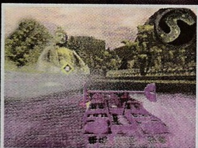
Hydro Thunder

Midway acaba de presentar un nuevo game de carreras de lanchas, Hydro Thunder: gráficos alucinantes, controles fáciles de manejar, y algunas de las pistas más perversas desde California Speed.

El Juego: Escenarios Fantásticos

Te vas a enfrentar con ocho pistas acuáticas de dificultad bastante variada, además de dos pistas bonus y una secreta. Por supuesto los escenarios son de lo más pirado, y al correr por el río Nilo vas a recorrer una tumba egipcia, o podés maniobrar entre las ruinas de barcos hundidos, y también bajo la superficie de la ciudad de Nueva York después de un desastre que la dejará sumergida (subterráneo incluido en el paseo).







Las máquinas son nueve lanchas veloces y alíscafos, así como cuatro sorpresas ocultas. Todas tienen diferentes velocidades tope y formas de manejo. Los controles son bastante realistas, así que en lugar de pedales, vas a emplear un acelerador de mano. En la punta del acelerador hay un botón para activar cualquier Power-up que hayas conseguido durante la carrera (un dato: buscá al final de las rampas o en zonas de atajos), que pueden ser usados para dar aceleradas copadas o saltos. Si juntás suficientes Power-ups, hasta podés sumar suficiente energía para echar a otros corredores de la pista.







Para hacer más divertidas las cosas, se pueden combinar hasta cuatro unidades de Hydro para jugar todos juntos con tu barra.

Los Gráficos: Velocidad y Belleza

A tono con los excelentes controles del juego, tenés los gráficos 3Dfx. El paisaje vuela a tu lado con una elevada velocidad de cuadro, lleno de detalles y con copadísimos efectos especiales: por ejemplo, en el cementerio de barcos podés ver barcos de guerra y aeroplanos bajo el agua antes de caer por una cascada altísima.

No hay duda que vale la pena gastar tus ahorros en probar este juegazo que va a hacer olas entre los fanáticos de las emociones a mil por hora...



Llegó la nueva consola de SEGA



y todos sus juegos

SONY PlayStation VOLANTE
con el espectacular efecto de
VIBRACION



JOYSTICK
SONY PlayStation
DUAL SHOCK



Cientos de Accesorios y más de 1.000 títulos para todas las consolas. También CD ROM, más de 500 juegos en CD para tu PC



Calidad y Variedad al mejor Precio..!

y además...

Asesoramiento Personalizado, Garantía Escrita, Servicio Post-Venta, Envíos a Domicilio, Consultas, Asesoramientos y Ventas Telefónicas, Club Game, Revistas especializadas, Servicio Técnico Oficial de todas las marcas con repuestos originales y mucho, mucho más...

Unico en el país
CLINICA DE JUEGOS
te enseñamos como pasar niveles, como usar trucos, claves y todo para superar los mejores juegos.

en Mendoza hay sólo un lugar para los VideoJuegos



ENTRETENIMIENTOS









y además el mejor Servicio Técnico del interior del país



Si tu consola está en TERAPIA INTENSIVA vení urgente a nuestra Sala de Operaciones. Aquí tenemos todos los repuestos oficiales que importamos directamente para vos y si vivís en cualquier parte del país, envialo ya por tu medio más cómodo.

CATAMARCA 24 - MENDOZA
TELEFAX (0261) 429 1704 • e-mail: videomundo@arnet.com.ar

Castlevania

Un vampiro muy renovado...

Los admiradores de este game sobre cazadores de vampiros y otros engendros del mal pueden quedarse tranquilos. El agregado de 3D no ha enviado al reposo eterno (y el aburrimiento) a su juego favorito. Parece que Castlevania para Nintendo 64 es tan escalofriante y divertido como sus antepasados.

Algo Viejo

Castlevania, para el Nintendo 64 parece haberse asegurado algunas de las características que más coparon a los gamemaníacos en el pasado, incluyendo los niveles enormes y los múltiples y variados personajes, además de ambientes siniestros, monstruos malvadísimos, y juego divertido.

En cuanto al argumento, una vez más la familia Belmont encabeza a los audaces cazadores de vampiros. Aunque hace un tiempo se habló de cuatro personajes principales, en la versión final Konami limitó el repertorio de protagonistas a dos: nuestro conocido Rheinhardt Schneider, con su látigo y todo, y Carrie Fernandez, una niña de 12 años con poderes sobrenaturales.

Algo Nuevo

Las nuevas criaturas llenan el juego, incluyendo unos esqueletos kamikazes que te persiguen y explotan cuando se te acercan, y guerreros que salen de los vitrales de las ventanas y que se deshacen en pedazos cuando les das el golpe final.

La ambientación está copada, con lugares hermosos como una preciosa caverna subterránea con caminitos de cristal, y otros de pesadilla como las macabras mazmorras del castillo de Dracula.

Pero las innovaciones son más profundas. Por ejemplo, la hora del día cambia el juego. Los monstruos son más abundantes y poderosos durante la noche que cuando hay luz.

Otro desafío nuevo consiste en el veneno y las mordeduras de los vampiros que













pueden infectar a los personajes; si una herida no es tratada, tu personaje puede morir ...

¡O convertirse en un vampiro!

Controlá Tu Vida

Manejar los controles en este nuevo espacio tridimensional te va a costar algunas horas de práctica, incluso si sos un cazavampiros veterano en juegos 2D. Por ejemplo, el látigo de Rheinhardt ahora puede ser chasqueado en más ángulos y direcciones. Los dos protagonistas tienen abundantes habilidades y ataques. Rheinhardt, aparte de su poderoso látigo, tiene una espada corta con que hace un ataque combo de dos impactos; también trepa, se desliza y junta una variedad de armas, incluyendo cuchillos de arrojar, una cruz y agua bendita.

Carrie tampoco es una nena boba, a pesar de que al ser más chica de estatura sufre daños más fácilmente; su arma básica es un proyectil mágico que vos podés recargar si sostenés presionado el botón de ataque, lo que lo transforma en un misil dirigido.

- Si te muerde un vampiro, es mejor que encontrés rápido un Antidote (antídoto), porque si esperás mucho, te podés convertir en un vampiro vos también.
- Ojo, que algunos enemigos como los esqueletos te siguen persiguiendo aunque les cortés las piernas.
- Castlevania contiene algunos elementos de RPG, así que acordate de hablar con la gente ...y hasta podés comprar ítems.
- Explorá el enorme castillo de Dracula y sus numerosos cuartos ...pero ojo con las trampas.

Los Personajes

RHEINHARDT SCHNEIDER

La historia de Castlevania sigue adelante. Esta vez está ambientada a fines del Siglo Diecinueve (más o menos por la misma época que el game para Genesis, Castlevania: Bloodlines). Después de entrenarse en la cacería de vampiros durante diez años en las montañas, Rheinhardt Schneider vuelve a su tierra en Walachia, y encuentra que la misma está hasta las manos de monstruos, comandados nada menos que por el propio Conde Drácula.



CARRIE FERNANDEZ

Pero Rheinhardt no es el único que quiere terminar con los muertos vivientes. Carrie nació con poderes mágicos. Mientras las maldades de Drácula hacen estragos en el lugar, la gente supersticiosa empieza a temer a la chiquilina. Pero cuando la mamá de Carrie trata de protegerla, la gente asegura que es una bruja y la ejecuta ...justo delante de Carrie. Años después, Carrie siente que una fuerza maligna irradia del castillo de Drácula, y se dirige hacia el castillo, llena de odio hacia los adultos.



SISTEMA P
DE NUEVA G

Sony anuncia el nacimien... nueva en las dive...

El 2 de marzo de este año, Sony Computer Entertainment anunció que había completado su proyecto para diseñar al sucesor del PlayStation. Y afirmó que la tecnología avanzadísima que habían usado significa el comienzo de algo totalmente novedoso y excitante en el mundo de las diversiones en el hogar.

Con más de 50 millones de unidades entregadas hasta la fecha, la consola original del PlayStation cambió los juegos de consola con la introducción de gráficos 3D en tiempo real, que mejoraron mucho las opciones creativas respecto a los anteriores sistemas de gráficos 2D.

El PlayStation de nueva generación aumenta increíblemente la calidad y rendimiento de la tecnología de los gráficos, al máximo nivel que puede ser disfrutado en un aparato de televisión, a través del diseño innovador de su nuevo sintetizador gráfico (Graphic Syntesizer). Este sintetizador es capaz de brindar una calidad y detalle gráfico sin igual. La tecnología del PlayStation de la nueva generación combina esta calidad gráfica con una habilidad revolucionaria para generar mundos, personajes, conductas y simulaciones físicas complejas en tiempo real mediante la potencia procesadora masiva de punto flotante ("floating point"). Esta combinación permite, por ejemplo, que el cabello y la ropa de un personaje sean afectados por un viento digi-



LAYSTATION
GENERACION

to de una era totalmente
siones hogareñas

tal calculado y procesado en tiempo real. Otro ejemplo incluye la simulación dinámica de atributos físicos realistas como gravedad, fricción, masa y la simulación exacta de diferentes materiales como agua, madera, metal y gases.

UNA SÚPER COMPUTADORA

Este concepto es denominado "Emotion Synthesis", que permite al sistema simular no solamente el aspecto de las imágenes, sino cómo los personajes de un game piensan, actúan y se comportan. Este concepto requiere un sistema con una capacidad de cálculo matemático muy superior a los actuales, y se acerca al funcionamiento de las grandes computadoras usadas para simulaciones científicas.

El corazón del PlayStation de nueva generación es un CPU con capacidad de procesamiento de datos mucho mayor que los de las mejores PCs, y con un procesador de renderizado que tiene un rendimiento superior a los de los centros de trabajos gráficos de más alto nivel. Esto permite expresiones y técnicas gráficas de computación en tiempo real que se usarán en software por primera vez. Imaginate entrar caminando a la pantalla y experimentar una película en tiempo real...¡Eso es lo que nos están prometiendo la gente de Sony. Además de la tecnología de los CD-ROM convencionales, el nuevo sistema también adopta la futura generación de discos, DVD-ROM, para permitir el almacenamiento de cantidades masivas de datos y programas más grandes. Gracias a que el nuevo sistema puede reducir los requisitos de estructuras de datos masivos en el disco, los CD-ROMs convencionales serán apropiados probablemente para ciertas aplicaciones. Sin embargo, se anticipa la necesidad de medios más grandes y con más capacidad de almacenamiento, que necesitan las nuevas formas de entretenimiento creadas por Emotion Synthesis.

Además, el nuevo sistema emplea tecnología de descompresión de imágenes MPEG2, usada ampliamente hoy para DVDs de imágenes. Esto permite el almacena-

miento de datos de imágenes comprimidos para mapas de texturas y datos de fondos que luego pueden ser descomprimidos en tiempo real según lo requiera la aplicación. La calidad resultante de imágenes no solamente iguala la calidad gráfica computada generada por el sistema sino que también es la más alta calidad disponible en usos caseros.

MÚSICA Y EFECTOS

Y si alguien se pregunta por los importantes aspectos del procesado de sonidos, el nuevo sistema va más allá de la capacidad del PlayStation actual para permitir una mejora digital todavía más compleja y el procesado de efectos sonoros y música. Sonidos generados por software, que usan el rendimiento masivo de cálculos del sistema y la compleja elaboración del procesador de sonidos, permite codificar y procesar técnicas digitales de sonido tales como AC-3 y DTS.

NADA SE PIERDE

Dado que los gamemaníacos del mundo ya han adquirido más de 3.000 títulos para el PlayStation actual, Sony diseñó el nuevo sistema para que sea compatible hacia atrás, y por lo tanto permita a los consumidores seguir disfrutando de su colección de software. Esto fue hecho posible por la integración de un nuevo procesador I/O que usa un núcleo de 32 bits idéntico al de actual sistema PlayStation, lo que permite el intercambio preciso de datos y programas con el resto del nuevo sistema.

Sony planea presentar su PlayStation de nueva generación en el mercado japonés durante el año fiscal que termina en Marzo del 2000. Se planea introducirlo en el resto del mundo aproximadamente en octubre del 2000. Y como es importante que la nueva consola salga con una buena provisión de juegos, desde marzo de este año se pondrán a disposición de los diseñadores de software sistemas de desarrollo.

Preparate. Sony anuncia que el nuevo PlayStation creará "una nueva forma de entretenimiento más allá de los games". ¡Uau!

"EMOTION ENGINE"(R) CPU de 128 Bits

Sony anunció que había desarrollado junto con Toshiba Corp. el CPU de 128 bit al que denominaron "Emotion Engine" para usarlo en el PlayStation de la nueva generación. Para poder procesar información multimedia a las mayores velocidades posibles, el data bus, la memoria cache así como todos los registros son de 128 bits; esto está integrado en un solo chip LSI junto con la tecnología de procesamiento de 0,18 micrones. El desarrollo de un CPU totalmente de 128 bit es el primero de su tipo en el mundo.

Este CPU no solamente servirá para los games, sino que será el procesador básico para aplicaciones en futuros entretenimientos digitales, y tiene una capacidad enormemente superior de cálculos con punto flotante comparado con las más nuevas PC. El nuevo CPU incorpora dos unidades integer (UI) de 64 bits con una unidad de comando multimedia SIMD de 128 bit, dos unidades de cálculo de vector de punto flotante independientes (VUO, VU1), un circuito decodificador MPEG 2 (Image Processing Unit/IPU) y controladores DMA de alto rendimiento en un chip de silicio.
El rendimiento combinado masivo de este CPU permite cálculos físicos complicados, generación de superficies curvas NURBS, y transformaciones geométricas 3D, que son difíciles de realizar en tiempo real con los CPUs de las PC, se puedan hacer aquí a grandes velocidades.
Además, al procesar los datos en 128 bits en un chip, es posible procesar y transferir volúmenes masivos de datos multimedia. Los CPUs de las PCs convencionales tienen una estructura básica de datos de 64 bits, con sólo 32 bits en las recientes consolas de juegos. La memoria principal que soporta el CPU de alta velocidad usa el Direct Rambus DRAM en dos canales para lograr un ancho de banda de bus de 3,2GB/segundo. Esto es igual a cuatro veces el rendimiento de las PCs más nuevas que son construidas con la arquitectura PC-100.
Al incorporar el circuito decodificador MPEG 2 en un chip, ahora es posible procesar simultáneamente datos gráficos 3D de alta resolución al mismo tiempo que imágenes DVD de alta calidad.
La combinación de los dos permite la introducción de un nuevo enfoque del entretenimiento digital y los gráficos en tiempo real, así como el procesamiento del audio.
Con un rendimiento de cálculo de punto flotante de 6,2GFLOPS-/segundo, el rendimiento de cálculo total de este nuevo CPU se iguala al de una súper computadora. Cuando esto es aplicado al procesamiento de transformaciones geométricas y de perspectiva, usadas normalmente en el cálculo de gráficos de computadora 3D (3DCG), el rendimiento de cálculo pico alcanza 66 millones de polígonos por segundo. Este rendimiento es comparable al de las mayores estaciones de trabajo gráficas (GWS) usadas en la producción de películas.
¿Qué tal? Parece que está buena la nueva consola ¿No?
Bueno ahora vamos a ver para cuando llega a estas costas argentinas, esperemos que no se haga desear y no tarde mucho.



Editor: MGM Interactive • Tema: Tiros • Jugadores: 1 o 2

TINY

Los héroes vienen de todos los tamaños, y si se trata de un tanquecito petiso con ganas de pelear, mal hablado e inteligente, este game de MGM Interactive puede resultar un juegazo para los que buscan acción y diversión.

EL JUEGO: CREATIVO Y CÓMICO

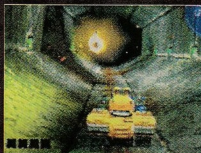
En este game vos manejás a Tiny Tank, un vehículo bélico vivo que es reactivado después de haber pasado dos siglos durmiendo, durante los cuales las máquinas se han adueñado de la Tierra y han relegado a los humanos a vivir bajo tierra.



La historia, aunque no demasiado original (saludos a "Terminator I") está bien ejecutada. Y hay algunos pasajes intermedios de video, en que Tiny Tank aparece mientras trata de hacer propaganda comercial en un programa de radio, que son de morirse de risa.

Las misiones para un jugador, creativas y difíciles, son lo mejor del juego, que trae 12 niveles. Podés usar las armas de tu enemigo e incluso agregar sus cerebros a tu inteligencia artificial, y poner un número de cerebros en cualquiera de tus armas para hacerlas más piolas ...hasta el punto en que pueden dispararles a los enemigos por su cuenta.

Tiny Tank te permite salvar entre niveles, con la ventaja que tus vidas y cerebros restantes no se pierden. Gracias a esto, es bastante fácil llegar hasta el final. Sin embargo, la estrategia de este game es tan in-



teresante y variada que no te va a molestar volver a jugar las mismas misiones.

LOS GRÁFICOS: FIESTA DE ACCIÓN

Los alucinantes efectos de iluminación y las explosiones alegran esta fiesta de acción. Tiny avanza por exteriores e interiores con gráficos suaves, sin saltos irritantes, y con un excelente control de cámara. Se puede atacar a toda velocidad por los corredores, con una elevada cantidad de polígonos y sin interrupciones ni saltitos. La única pálida en medio de tanta maravilla llega en el Head-to-Head Mode. La acción se vuelve

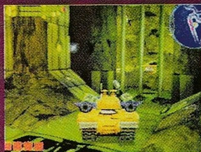
Gráficos: 9 • Sonido: 9 • Diversión: 9 • Jugabilidad: 8

TANK

lenta y los controles hacen muy difícil apuntar y moverse. Además, el cameraman parece ciego.

LOS SONIDOS: ADRENALINA Y CHISTES

Los efectos de sonido proporcionan una furiosa orquesta de estallidos, choques, y explosiones, mientras la variedad de la música hace que cada nivel sea distinto y nada repetitivo, desde shock-rock hasta un programa de radio re-cómico. El tanquecito se manda chistes varios y chanchos, (pero que por desgracia terminan volviéndose repetitivos.)



LOS CONTROLES: ANALÓGICO SÍ. DIRECCIONAL NO

El excelente Dual Shock te pone al mando total del tanquecito, su cuerpo y su torreta. En cambio un direccional común hace que el juego se vuelva mucho más difícil...y para qué te vamos a contar de lo plomazos que resultan los controles en Multiplayer Mode si no tenés analógicos.

En resumen, los niveles múltiples de estrategia del juego, desde la colocación de los cañones hasta la distribución de cerebros robóticos, dan a Tiny Tank una buena calificación respecto a diversión, combinados con el gran desafío de las misiones aceleradísimas. La única pálida es cuando querés jugar con un amigo...

- En los laberintos, el radar es tu mayor ayuda: acostumbrate a perseguir al enemigo siguiendo los puntitos rojos.
- Los emisores de laser son incapacitados sólo temporariamente por los disparos, de modo que no pierdas tiempo en alejarte de ahí.
- Prestales a tus Teeny Weeny Tanks un cerebro, para capacitarlos para el Gather Mode (modo de recolección), y ellos te devolverán este Power-Up.
- En el campo minado, usá tus Jump Thrusters para saltar de plataforma en plataforma. Saltá sobre los misiles que se te acercan y sacá las torretas.
- La clave para ganar en el modo Multiplayer es juntar los Power-Ups antes que tu oponente.
- Para esquivar el poderoso cañón del barco de carga, seguí en movimiento a través de los teleportadores, pero disparale a la carga en el aire.
- En el túnel de roca, poné todos tus cerebros en el cañón que dispara hacia adelante, para mantener una defensa constante contra los que vienen de frente mientras vos maniobrás.

Esta gran diversión viene en frasco chico

Editor: Sony • Tema: Boxeo • Jugadores: 1 o 2
Gráficos: 7 • Sonido: 7 • Jugabilidad: 8 • Diversión: 8

CONTE







El éxito y la diversión de un game depende de lo que busqués. En este caso, Contender no tiene la profundidad del juego o las opciones del mejor game del momento, Knockout Kings. Pero sus peleas rápidas, personajes extraños y la facilidad con que podés conseguir un knock-out pueden ser atractivos para los gamemaníacos más novatos o que no aguantan las exigencias de los simuladores más difíciles.

EL JUEGO: DIVERSION SIMPLE

Cuando recién empezás a jugar Contender, podés pensar equivocadamente que se trata de un juego más de aporrear botones, que tarda más en cargarse que en mostrar un KO. Pero cuanto más jugás, y más vas armando tu personaje, más divertido se vuelve el juego...y al final, te vas a encontrar gritándole al campeón mientras le das piña tras piña. En conjunto, Contender es un juego entretenido, especialmente cuando vas subiendo en los rankings.

Al principio, tu luchador solamente podrá hacer algunos golpes, pero mientras vas avanzando en el Main Event Mode, un entrenador con un parche en un ojo te enseña nuevos combos y golpes fáciles de aprender y efectivos, como el Corkscrew y el Super Body Blow. El juego también cuenta con 40 luchadores ficticios, incluyendo hombres y mujeres, y el extraño campeón Beastman (hombre-bestia), cada uno de los cuales usa un estilo diferente, desde Open a Peek-a-boo.

- Si tu barra azul de energía está baja, alejate de tu oponente y bailá alrededor del ring hasta que recuperés algo de tu fuerza.
- Tirale golpes al cuerpo a tu oponente para forzarlo a bloquear bajo, y después dale un buen golpe a su cabeza desprotegida.

LOS GRAFICOS: APENAS BUENOS

Los boxeadores son personajes que parecen salidos de historietas de boxeo, ca-

Peleas rápidas, buenos personajes, y knock-outs sin complicaciones

ENDER

da uno con su aspecto peculiar.

Todos sangran si los golpeás en la cara, pero desgraciadamente tenés que pelear en primera persona para poder apreciar los daños. Un defecto grave en este aspecto es que los cuerpos de los luchadores, y sobre todo los brazos, parecen pegados y a punto de salir volando.

LOS SONIDOS: FLOJITOS

Para ser un game estilo arcade, los sonidos son bastante mediocres y poco llamativos.

Durante todo el encuentro, los segundos gritan instrucciones, que pronto se vuelven más irritantes que útiles.

Por otro lado, el público nunca se entusiasma demasiado, ni siquiera durante las peleas por el título.

- Después de ser derribado, tu siguiente Special Punch tendrá carga extra. Atraé a tu oponente para que se acerque, dejándolo que te golpee un par de veces, y después reventalo para cambiar el resultado del encuentro.
- Tecleá rápidamente ●, ●, ●, ●, para lograr un combo a la cabeza de cuatro puñetazos.
- Lanzar demasiados golpes cansa a tu boxeador, así que no desperdiciés golpes al aire.
- Esperá que tu oponente tire un golpe, y luego, mientras esquivás, contestá con un golpe fuerte.

LOS CONTROLES: PUNTO A FAVOR

El excelente control de los boxeadores tiene como plato fuerte una variedad de golpes y tres estilos diferentes de pelea. Hasta te conceden golpes especiales cuando has sido derribado, para emparejar las cosas. Pero desgraciadamente, no podés mover tu boxeador y bloquear al mismo tiempo.



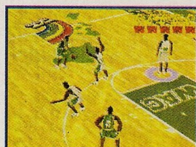




En conjunto, no es lo más copado del tema, pero sí es divertido, y los fanas de este deporte no deben perdérselo, al menos durante un fin de semana.







NCAA Final Four '99

Un serio competidor en los games de básquetbol, con acción rápida y tiros exactos

Los tipos que desarrollaron NHL Face Off '99, 989 Sports y Killer Game, ahora llegan con un regalito para los admiradores del básquetbol. Se trata de NCAA Final Four '99, que ya era reconocido como un juegazo desde el momento en que salió.

EL JUEGO

NCAA Final Four '99 contiene una cantidad impresionante de jugadores y equipos del básquetbol universitario de EE.UU., con más de 290 equipos División I-A. Si te gastás en hacer la cuenta, eso es 183 equipos más que el famoso game de básquetbol March Madness.

En cuanto al juego, podés controlar con gran exactitud tus tiros mediante un medidor de tiros y encestador en tres modos de juego diferentes.

Como no todas son buenas noticias, NCAA Final Four '99 no tiene tantas opciones como March Madness: carece de algo que se parezca al Dynasty Mode (o sea que no podés reclutar jugadores nuevos), torneos de fin de temporada, o equipos históricos.

LOS GRAFICOS

Pero por otro lado NCAA Final Four '99 tiene gráficos que nacieron campeones, con un juego perfectamente fluido, atletas impresionantes, y una animación de movimientos capturados excelente.

LOS SONIDOS

Cuenta con una ambientación dada por efectos sonoros muy realistas. Para darle más diversión al partido, un famoso comentarista de televisión, Quinn Buckner, toma el micrófono para relatar la acción en la cancha.

LOS CONTROLES

Aunque nosotros no lo notamos, algunos se quejan de una cierta falta de confiabilidad en los controles en general. Eso sí, desgraciadamente no podés pasarle la pelota a un compañero mientras estás tirando al cesto. Y hablando de eso, la exactitud de las embocadas es increíble. Para los fanas del básquetbol, un juego imperdible.











POW
GA
VIDEOJUEGOS Y ARTIC



MAQUINA
PLAYSTATION
DUAL SHOCK

NOVEDADES PLAYSTATION:

NEED FOR SPEED 4 / SILENT HILL / ACTUA SOCCER III / DRIVER / ALL STAR TENNIS 99 / DRAGON BEAT / T.R.A.G. / MONACO 2 / EARTHWORM JIM 2 / VIVA FOOTBALL / RAMPAGE 2 / SPORTS CAR SUPREME GT / GEX 3 / DREAMS / FRENZY / MONKEY HERO / POPULOUS / PEPSIMAN / LEGEND OF LEGAIA / IMPACT RACING / TRIPLE PLAY 99 / GAMEDAY 99 / MAGICAL TETRIS / ELIMINATOR / ARMY MEN 3D / MEN IN BLACK / FINAL FANTASY VIII / BIG AIR Y MUCHOS MAS...

ULTIMA NOVEDAD

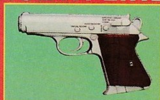


TODOS LOS TITULOS: SONIC INCOMMING HUMANITY, VIRTUA FIGHTER 3, SEGA RALLY 2, PEN PEN Y OTROS.

JOY
ANA
C/VI

PLAY

NUEVA LINEA



PISTOLA COMPATIBLE C/TIME CRISIS Y VIBRACION





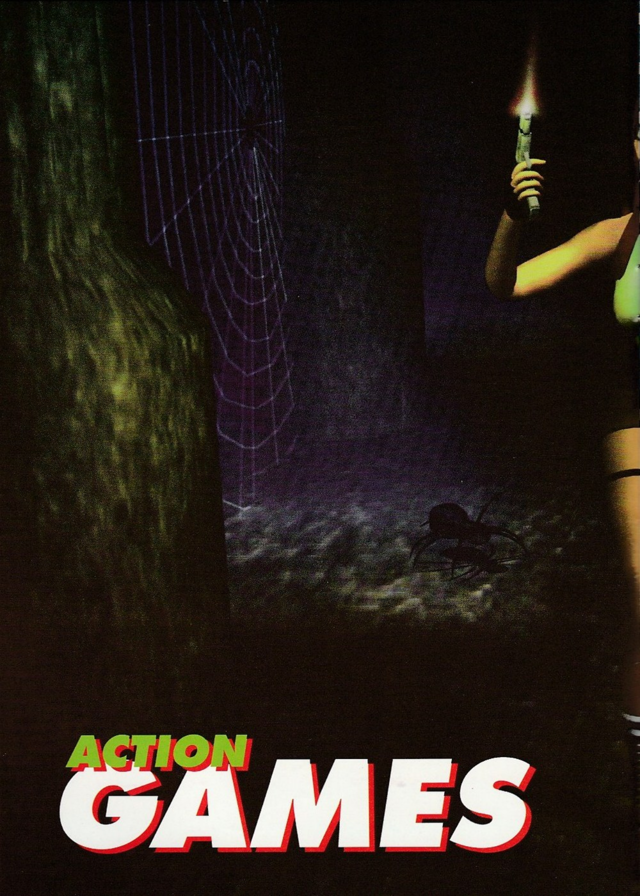
GOLDENEYE -
MARIO PARTY
TITULOS - JOY
MEMORIAS, ET

ENTREGA A DOMICILIO EN CAPITAL SIN CARGO ¡¡LLAMANOS!!

AV. RIVADAVIA 2988 - CAP. FED. (01
ABIERTO DE LUNES A SABADOS DE 9
E-MAIL: POWERONCE@CIUDAD.C
CALLE 8 ESQUINA 47. (ARRIBA) LA PLATA
ABIERTO DE LUNES A SABADOS DE 9 A 1
HTTP: POWERGAME@.OVERNET.C

ACTION GAMES

SUPLEMENTO CARTAS DE GAMEMANIACOS PARA GAMEMANIACOS 2


ACTION
GAMES

Indice de trucos

Cartas

Hola, mi nombre es Guido y vivo en el barrio de Palermo. Ahora les voy a decir unos trucos del Resident Evil II, Tomb Raider III, Twisted Metal III y Duke Nukem Time to Kill para ***Playstation***.

Tomb Raider III: para tener todas las armas hacé en el juego con las armas desfundadas esta secuencia: L2, R2, R2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, R2, L2, R2, R2, L2, L2, R2, L2, L2, R2.

Twisted Metal III: ataques especiales

Invisibilidad: ↑ ↓ ← →

Congelar: ← → ↑

Saltar: ↑ ↑ ←

Fuego trasero: ← → ↓

Jugar como Minion

En el modo torneo en la pantalla de passwords, poné ↑ Start ↓ L1 ■. En el modo death Match: en la pantalla de password poné ← ← ← → →

Duke Nuken Time to Kill

Invencibilidad: L2, R1, L1, R2 ↑ ↓ ↑ ↓ (con el juego en pausa)

Todas las llaves: ↑ → ↑ ← ↓ ↑ → ←

Selección de nivel: ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↑

Resident Evil 2

Como jugar con los dos personajes ocultos: para jugar con ¡Honk! debés terminarte el juego completo y sacar un ranking A en ambos escenarios.

Para jugar con Tofu debés acabarte 3 veces consecutivas el juego, o sea (Claire 1, Leon 2, Claire 1, Leon 2, Claire 1, Leon 2) y en todos ellos sacar un ranking A.

Bueno, me despido y muchas gracias y aguante los Sex Pistols.

¡Chau! ¡La revista está bárbara!

Guido Loreto
Cap. Fed.

Hola, amigos de Action Games:

Soy Marisa y les escribo para mandarles unos trucos del espectacular juego de lucha Mortal Kombat 4, para Playstation.

Mortal Kombat 4 - *Playstation*

KAI

Teleport: ↓ → ■

Bola alta: ← ← ■

Bola baja: → → X

Patada: ↓ → ●

Arma: ↓ ← X

Liu Kang

Bola: → → ■

Bola baja: → → X

Patada voladora: → → ▲

Bicicleta: ● (5 segundos)

Arma: ↓ ← → ●

Jax

Bola: ↓ → X

Piñas: ↓ ← X

Temblor: → → ↓ ●

Arma: ↓ → ■

Johnny Cage

Bola: ↓ ← X

Bola alta; ← ↓ → ■

Patada: ← → ●

Volar; ← ↓ ← ■

Piña: → → R1 X

Arma: → ↓ → ●

Rayden

Bola: ↓ ← X

Teleport: ↓ ↑

Volar; ← ← → → ●

Arma: → ← ■

Reiko

Teleport: ↓ ↑

Cuchillos: ↓ → X

Girar: ← → ●

Arma: ↓ ← ■ X

Reptile

Piña: ← → X

Escupir; ↓ → ■

4 patas: ← → ●

Invisible: R1 ▲

Arma: ← ← ●

Jarex

Gamemaníacas

Bola: ↓ ← X
Temblor: ← ↓ ← ▲
Giro alto: → → → ■
Giro bajo: ← → ●
Arma: ← ← → → ■ X
Fujin
Patada: ↓ → ▲
Remolino: → ↓ → ■
Girar: ↓ → ↓ X
Arma: ← ← ■ X
Tanya
Bola: ↓ → ■
Patada: → ↓ ← ●
Giro: ← ← → → ●
Arma: ← ← → ▲
Scorpion
Lanza: ← ← X
Teleport: ↓ ← ■
Fuego: ↓ → X
Arma ← ← → → ▲
Sub-Zero
Congelar: ↓ → X
Estatua: ↓ ← X
Arma: ↓ → ■ ▲
Quan Chi
Bola; → → X
Traba: → → ▲
Arma: → ↓ ← ▲
Sonya
Bola: ↓ → X
Patada: ← ↓ → ▲
Teleport: → ← ■
Vertical: ↓ R1 X
Bicicleta: ← ← ↓ ▲
Arma: ← ← → → ●
Shinnok
Arma: ↓ ← → ●
Transformaciones
Sub-Zero: ↓ ← X
Scorpion: → ← X
Reiko: ← ← ← R1
Liu Kang: ← ← → ▲
Sonya: → ↓ → ■
Quan Chi: ← → ← → ●
Johnny Cage: ↓ ↓ ■
Kai: → → → ●
Fujin: → → ← ▲
Raiden: ↓ → → ■
Reptile: ← ← → R1
Jax: → ↓ → ▲
Tanya: ← → ↓ R1

Marisa Viviana Mendoza
Bragado - Bs. As.

Hola, amigos de Action Games y gamemaníacos

Me llamo Facundo Sanabria, tengo 13 años, vivo en San Justo (Bs. As.).

Les cuento que tengo una Playstation con muchos juegos. También tengo una PC, Mega y Game Boy y juegos para éstas.

Bueno, vamos a los trucos.

Playstation

Dragon Ball final bout - En la presentación hacé ↑ ↓ ← → ↑ ↓ ← →

PC - **Duke Nuken 3D** - Modo dios: DNKROZ, todas las armas: DNSTUFF

Mega - **Mega Turrican** - invencible - en los títulos digitá: BAABAABAA

X-Men 2 Clone Wars - Con el juego en pausa - 99 vidas: ↓ + C ↑ ← ↑ → → C

Playstation - **M. Kombat Trilogy** - En Game Configure: L1 + L2 + R1 + R2 + ↑

Need for Speed 3: en user Name poné spoilt y verás lo que pasará.

Bueno hasta aquí llegué y espero que publiquen mi carta, ya que los vengo siguiendo desde el primer número de Action que estaba Bart Simpson en la tapa, también quiero que la publiquen porque las que mandé no fueron publicadas.

Chau y hasta la próxima.

Facundo Sanabria
San Justo - Bs. As.

Cartas

Hello, Action Games:

Nos llamamos Daniel, Matías y Fernando, de 13, 11 y 8 años, todos somos de Boca y tenemos un Sega Genesis con 25 cartuchos, los mejores que tenemos son MK2, 3 y Ultimate, también el International Super Star Soccer deluxe y el Micro Machines.

Y aquí van algunos trucos de ***Mega***.

MK2: Sub Zero

Hacelo a 2 pasos: → → ↓ C. Si te salió, después hacé → ↓ → → A, pegado.

Raiden: dejá apretado el C todo el segundo round, luego cuando diga acabalo en inglés soltá el C y lo reventás de un gancho.

Mortal Kombat 3 Ultimate

Scorpion

F1: ↓ ↓ ↑ Z (3 pasos)F2: → → ↓ ↑ Y (cerca)

FR: ← → → ← C (cerca)

Bo: ↓ ← ← → X (cerca)

Pit: → ↑ ↑ A

Ermac

F1: YBYYZ (pegado)

F2: (B) ↓ ↑ ↓ ↓ ↓ soltar B + B (3 cuerpos)

Sub-Zero (clásico)

F1: ↓ ↓ ↓ → X

P1: → ↓ → → X

Reptil

F1: ← → ↓ B (1 salto)

F2: (B) → → ↑ ↑ soltar B, Z (2 pasos)

Kabal

F1: YBBBZ (pegado)

F2: ↓ ↓ ← → B (4 pasos)

Cyrax

f1: (B) ↓ ↓ → ↑ Y (3 pasos)

F2: (B) ↓ ↓ ↑ ↓ X (2 pasos)

Bueno, eso fue todo hasta la próxima, gamemaníacos.

V. D. M.

V. Domínico - Bs. As.

Querida Banda:

Hola, ¿cómo están? Espero que bien, eh.

Antes que nada, me presento: soy Claudio Culcuy, refana de la "revi" y de los videogames. Vivo en ciudad Perico, provincia de Jujuy.

Los títulos en arcades que más me copan son Street Fighter Plus 1, Marvel Súper Héroes vs. Street fighter y Marvel vs. Capcom.

No soy el único a quien le gustan estos 3 títulos para arcades, en nombre de los refanas de estos 3 games, quisiera hacerles una sugerencia o, más que sugerencia, una petición. Quisiera (se los pido de rodillas) que publiquen un informe sobre todos los personajes "secretos" de cada uno de los 3 títulos, que incluya, claro, cómo hacer con los controles. Yo sé, pero nada más algunos del **Marvel Súper Héroes vs. Street Fighter**. Aquí se los mando.

¡Atención!

* = Esperar de 15 a 17 segundos.

En todos estos trucos debés presionar y mantener Start para que te salga el truco.

¡Botones!

P: cualquier puño

PD: puño débil

PM: puño medio

PF: puño fuerte

K: cualquier patada

KD: patada débil

KM: patada media

KF: patada fuerte

Characters Hidden (personajes secretos)

Sakura DEVIL: andá hacia Hulk, hacé y mantené → y luego *, después apretá al mismo tiempo PD +PF.

Especiales

Shinku Hadou Ken: ← ↓ → + 2 de P.

Midare Sakura: ← ↓ → + 2 de K.

Haru Ichiban: → ↓ ← + 2 de K

Shun Goku stru: PD 2 veces, KD, PF, → 3 level.

U. S. Agent: andá hacia Bison, hacé y mantené ↑ y lue-

Gamemaníacas

go *, después apretá al mismo tiempo KD +KF.
Especiales
Final Justice: ← ↓ → + 2 de P.
Hiper Charging Star: ← ↓ → + 2 de K.
Hiper Star & Stripers: → ↓ → + 2 de P.
Mephisto: andá hacia Omega red, hacé y mantené ↓ y luego *, después apretá y mantené KD + KF.
Especiales
Judgement day: → ↓ ← + 2 de P.
Air jugement day: en el aire → ↓ ← + 2 de P.
Heart of Darkness: ← ↓ → + 2 de K.
Shadown: andá hacia Dhalsim, hacé y mantené ↑ y luego *, después apretá y mantené KD + KF
Especiales
Shadow Justice: → ↓ ← + 2 de K.
Cross Shadow Blytz: ← ↓ → + 2 de K
Shadow Breat: ← ↓ → + 2 de P

Bueno, eso es todo lo que sé, por favor, en nombre de los "refanas", hágannos ese enorme favor, se que si lo hacen no sólo yo se los agradecería, sino todos los lectores que son refanas de estos 3 games.
Tengo fe en que no nos defraudarán.
¡Chau!, ¡suerte! y sobre todo, muchas gracias.
Es la primera vez que escribo, por favor, publiquen mi carta. ¡Gracias!

Claudio José Culcuy
Ciudad Perico - Jujuy

Hola, amigos de Action Games:
Me llamo Christian Javier Ortega, tengo 13 años y les quería agradecer porque me publicaron mi carta en el Nº 77. Tengo una ***Playstation***, con buenos juegos. Acá les mando unos trucos geniales.

Twisted Metal 2
Para salvar tu vida; mientras jugás en el mode match, cuando tu catador de energía esté bajo, juntá el máximo posible de armas y mientras tratás de mantener tu número de armas completamente lleno, ingresá el código: ↓ ↑ → ← ↑ ↑ ↓ ↓ Si te sale bien te aparecerá: sell your soul.
Tiro especial: mientras jugás hacé: ↑ ↓ ↑ ↑ R2
Para jugar como Sweet tooth: en la pantalla Select car presioná ↑ L1, ▲ →
Passwords
2: ● ▲ X X ▲
3: ▲ ■ ● ● X
4: ● X ▲ ■ ▲ X
5: X ● X X ▲
7: ▲ _ ■ X ■
8: X ▲ X ▲ ● ■

Twisted Metal 1 (passwords)
municiones infinitas: ▲ _ ■ ● ●
energía infinita: ▲ ▲ X _ ●
pelear por tu vida: ■ ▲ ● ■ ■
pelea con Minion: ▲ X ● ■ ▲
visión de helicóptero: ● ● ▲ X _
Personaje secreto: payaso: ↑: L1, ▲ →
Minion: L1, ↑ ↓ ←

Marvel Súper Héroes
Para sacar las esmeraldas, cuando jugás y te comés uno de ellos, hacés → ↓ ← ▲ ■ X juntos.

Dragon Ball final bout
Combos: éste se puede hacer con todos los jugadores. Te acercás a tu contrincante y hacés → y R2 y adelante. No los soltés jamás, en el mismo tiempo apretá varias veces ■ ▲ juntos.
Bueno, espero que les sirvan los trucos que les mandé, por favor, publiquen mi carta. Aguante River, Action Games, Playstation y Sega. ¡Chau!

Christian Javier Ortega
Villa Bosch - Bs. As.

Action:
Soy yo, de nuevo, Leandro y les quería contar que me

Cartas

aprendí un montón de trucos para el **Playstation** y me compré tres juegos nuevos. Además ahora tengo la Memory card.

Bueno, vamos con los trucos.

Fighthing Force: Cheat

En la pantalla principal, apretá Izq. Cuadrado, L1, R2 y seleccioná options.

NHL 98: poné estas contraseñas en la pantalla de claves. STANLEY, NHLKIDS, PLAYTIME, BIGBIG, BRAINY, EAEAO, 3RD, FREEEA.

Madden 98

En create player:

ORRS HEROES, LOIN CLOTH, LEADERS, COACH, PAC ATTACK, STEEL CURTAIN, GOLD RUSH, ALOHA, UAU.

Edita Estadios - en create Player

JETSONS, DAWGPOUND, SNAKE, BIG SOMBRERO, DANDAMAN, OLDDC, SHARKSFIN, GHOSTTOWN.

Adidas Power Soccer 1

Dos amas de casa relatan el partido:

Empezá un amistoso en Arcade y para pararlo pulsá Select. Andá a Audio y destacá Comentarios y apretá Cuadrado y Círculo. Pulsá derecha y vas a encontrar una opción nueva femenina.

Zero Divide

Jugá al Tiny Phalanx de SNES

Sólo tenés que conectar el joystick en el otro puerto y pulsar Select y Start mientras se carga el juego.

Rage Racer

Carreras inversas: poné race Start y mantené L1-R1-Select y Start.

Pandemonium 2: 31 vidas: password - inmortal

Escena Rub the buddha 18: MAECCBEJ

Need for Speed 2: Jeep: Jepme

Coche largo: Lcme

Station wagon: Wagome

T-rex: Trexme

Outhouse: Outme

Tranvía: Tramme

Camión del ejército: Armyme

Benz: Bnzme

Crate: Cratme

Mazda: Mazme

Log: Logme

Bueno es todo. La revista está muy buena, la compro siempre.

No les ocupo más espacio. Chau.

Un saludo.

Leandro Bertoia

Berazategui - Bs. As.

Banda Action Games:

Los saluda Marco, su amigo; es mi cuarta carta, que por favor pido de rodillas que la publiquen. No importa que salga atrasada, yo la quiero ver igual, "porfa". Ahora, ¡los trucos!

1 - **Sonic 3D Blast** - en press Start, pulsá B, A → A C ↑ ↓ y A. Si te salió bien escucharás el famoso sonido de argollitas y seleccionarás nivel.

2 - **Battletoads and Double Dragon**: en la pantalla de Selección de personaje, apretá ↓ ↑ ↑ ↓ CAB. Si escuchás un sonido elegí personaje y elegirás nivel con 10 vidas.

3 - **Mig 29**: poniendo el password: wexbjois6iites, podrás elegir nivel.

4 - **Truelies**: con estos passwords tendrás distintos trucos:

BGWPNS: todas las armas

BGLVS: vidas infinitas

BGGRLY: energía ilimitada

BGGRKT: continues infinitos

ShtGN: empezar con el fusil

CrDts: ver los créditos

MNCHT: elegir nivel

5 - **Skeleton Krew** - saltar los niveles: poné pausa y apretá C ↑ ← ← BA → ↓ C ← ↑ B, volvé a poner pausa y apretá → + A.

6 - **Primal Rage**: en la pantalla de start-options, apretá ←↑→→←→→←←↑ aparecerá extra options.
7 - **Bubsy:** password para el final: JTCIDH
8 - **Jurassic Park** Ultima fase - password: CV3NULgu
9 - **Shadow run**: para acceder a una trampa secreta en la presentación hacé: ABBACAB. Empezá a jugar y andá al pocket secretary. Debajo de la opción save/load encontrarás una opción en blanco, elegila y aparecerá una pantalla secreta.
Chau.

Marco Trombetta
S. A. de Giles - Bs. As.

Hola, me llamo Gabriel Ocampo Barrionuevo, tengo 17 años y la mejor consola, la ***Playstation***, y aquí van trucos para esta consola genial.
MK4 (códigos)
123 - 123: el primero que pega, gana.
012 - 012: modo Noob Saibot
020 - 020: lluvia roja
050 - 050: el que pierde el primer round, explota.
002 - 002: Los personajes no sueltan las armas cuando los golpean
100 - 100: los luchadores no pueden agarrarse entre sí
010 - 010: no es posible agarrar el enemigo no hay Mex damage
111 - 111: caen armas al azar
222 - 222: comienza la pelea con armas al azar
333 - 333: Randper Kombat
444 - 444: ambos personajes comienzan la pelea con las armas en la mano
555 - 555: muchas armas
666 - 666: combate silencioso
Menú oculto: (3902-213) Presioná Start, salí del juego y entrá a Options y en Vs Screen Enabled presioná bloqueo y correr por un rato y si lo hiciste bien escucharás una voz, entrá y empezá a alucinar. Si presionan ↓ y piña alta automáticamente hará la fatality.
Les cuento que el suplemento de cartas gamemaníacas me pareció genial.
Vendo las revistas Súper Juego y Hooby Consolas, los interesados llamen al 33749. Les cuento que ya pude vender el SNS, por favor publiquen la carta, es la quinta y no me publican todavía, perdón por los errores ortográficos.
PD: Aguante Action, Boca, los videojuegos.
Tenemos competencia, pónganse las pilas ("Next Level").

Gabriel Ocampo Barrionuevo
La Rioja - Capital

Hola, gamemaníacos:
Soy Martín y tengo 12 años.
Bueno, les mando unos trucos para el **Dragon Ball Z** para ***Mega***.
Comba o para hacerlos hay que estar toque a muerte.
(P) pegado
(2P) 2 pasos
(5P) 5 pasos
(PP) de puerta a puerta
Rikum: → ↘ ↓ ↙ ← → B (P)
Trunks: → ↘ ↓ ↙ ← → B (P)
Trillin: → ↘ ↓ ↙ ← → B (P)
Son-Gohan: → ↘ ↓ ↙ ← → B (P)
Son-goku: → ↘ ↓ ↙ ← → B (P)
Vegeta: → ↘ ↓ ↙ ← → B (2P)
Freezer: → ↘ ↓ ↙ ← → B (5 P)
Célula: ← ↙ ↓ ↘ → ← B (2P o 1P)
Piccolo: ← ↙ ↓ ↘ → ← B (P)
Guiñyu: ← ↙ ↓ ↘ → ← B (PP)
Bueno, esto fue todo, espero que les haya gustado. quisiera saber si Woodruff and Schnibble tiene algún truco. ¡Chau!

Martín Lahitou
Capital

Cartas

Amigos de Action Games:
Me llamo Fabio Rossi, tengo 16 años y me gustaría que publiquen mi carta, ya que es la primera que mando.
Soy fanático de los videojuegos y de Boca, tengo una Playstation con muchos juegos.
Bueno, les doy unos password para el **Lucky Luke** para ***Playstation***.

DALTON	DALTON	LUCKY	LUCKY
LUCKY	CABALLO	CABALLO	PERRO
DALTON	CABALLO	LUCKY	CABALLO
LUCKY	PERRO	DALTON	PERRO
PERRO	PERRO	DALTON	DALTON
DALTON	CABALLO	CABALLO	PERRO
PERRO	DALTON	CABALLO	DALTON
DALTON	CABALLO	PERRO	PERRO

Tomb Raider III
Pasar de nivel: L2, R2, L2, L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, R2, R2, R2, L2.
Saludos a la Banda. ¡Chau, genios!

Fabio Rossi
Pablo Podestá - Bs. As.

Hola, gamemaníacos. Soy Nicolás, hace dos meses que vivo en Salta, tengo 9 años, una consola ***Mega*** y les voy a contar un truco para **UMK3**.
Ahí va: cuando llegás a la final de la torre (cualquiera) y estás peleando con Shao Kahn en el primer round, apretá pausa en el segundo control y cuando te sale el menú, elegís Mortal Kombat con el control 1 y elegís cualquier luchador y verás que se hace infinita la torre.
Espero que les guste, les mando un saludo muy grande, me gusta mucho la revista; espero que publiquen mi carta y me gustaría que pusieran más trucos para Mega.

Nicolás Katavic
Salta

Hola:
Quería decirles si por favor en el próximo número podrán publicar trucos sobre Street fighter II Special Champion Editon (de Sega), porque tengo el juego hace poco y no sé trucos.
¡La revista está espectacular!, es alucinante y la leo siempre.
Acá les mando password del juego **Tiny Toon Adventure Buster's Hiden Treasure** (de ***Mega***)
VXBW - HZBW - XKBQ - HZBW - XGRN
Este password es el último que se puede poner, aunque queden 3 pantallas más, 2 comunes y la final. Si perdés en alguna pantalla de esas tres, empezás desde el último password, que es el que les estoy dando.

Facundo Daniel Roth
Don Torcuato - Bs. As.

Hola, me llamo Mariano Maldini. Vivo en San Francisco (Córdoba). Tengo 15 años. Siempre leo la revista y me gusta mucho.
Esta es la primera vez que escribo, quiero contarles que tengo un hermano de 12 años.
Tengo una Playstation, con 20 juegos. Bueno, ya es hora de que vayamos a los trucos.
SKULL Monkeys (***Playstation***)
Passwords:
1 - L2 ▲ ● ▲
2 - L2 X ■ ▲ X
3 - ● R1 ■ ▲ ▲ R1
4 - ▲ L1 XX ● X R2 X X ▲ ▲
5 - ■ L2 ● X X X R2 X X ▲ ▲
6 - L1 R1 ■ X ▲ X ■ R1
7 - ● X X ▲ L1 X ■ ▲
8 - L2 R1 X ▲ L2 X ● ■ X ▲ X
9 - ● X ● ▲ X ■ ■ ▲
10 - ● X X X X X X X L1 R2
11 - X X ■ X X X ▲ ■ L1 X
12 - L2 ▲ ■ X X X X X L1 L1
13 - X X ▲ ▲ X X X X L1 X

Gamemaníacas

14 - ■ X ■ ▲ X X X X L1 ■
15 - R2 R2 ● ▲ X X X X L1 R2
16 ■ ▲ ▲ L1 ▲ X ■ ● L1 ▲ L2

Y también quería pedirles trucos para los siguientes juegos de Playstation. Gex Henter de Geco, Luki Luke, Jersey devil, Rayman, Crash Bandicoot 3 y Batman y Robin.

Mariano Maldini
San Francisco - Córdoba

Hola, amigos de Action Games:
Me llamo René Martínez y les voy a dar trucos de PC (porque la ***PC*** es lo único que tengo).

MDK
HEALME: 100% de salud
Ineedabigun: incremento del arma
TORNADOAWAY: tornado
HOLOKURTISFUN: señuelo
Iliketolob: mortero
NASTYSHOTTHANKS: granda del yelmo francotirador
La jungla de cristal (detené el juego en cualquier momento e introducí...)
Primera parte
REAR: los enemigos con pistolas se disparan entre sí
RUDE: modo dios
REDO: 50 granadas
REED: modo opulento

Pandemonium - Códigos:
1OMAAEBIA
3ENAIAKBI
5KFCACICE
7NGIAIBJJ
9NIIAIBKB
18AJECBDEF

Bug!
Para conseguir la contraseña hay que presionar la tecla mayúscula. Dejá presionada y hacé clic en el pincel negro que hay en el ojo derecho de Bug en la ventana de diálogo ABOUT. Aparecerá entonces una nueva ventana de diálogo. Hacé clic en ella, escribé BABYSEALS y hacé clic en cualquiera de las ventanas WOW! o Yikes! con esto habrás dispuesto un nuevo menú a la derecha del menú de ayuda. Inmediatamente nada nos muestra, pero cuando se hace clic en el área blanca que hay justo a la derecha del menú ayuda aparece un nuevo conjunto de opciones.

Quake 2
God
Give all
Give blaster
Give shotgun
Give SShotgun
Give machinegun
Give granade launcher
Give shells X
Give Slugs X
Give bullets X
Give granades X
Gile rockets X
Give Mines
Give cells X
Give silencer
no clip

Misteries of the Sith
Pulsá T
IAMAGOD
DIEDIEDIE
Gimmestuff
GAMEOVER
BOINGA 1
FREEBIAD
CARTOGRAPH
QUICKZAP
STATUESQUE 1
TRIXIE

Carlos René Martínez
Wilde - Bs. As.

Cartas

Hola Action Games:
Me llamo Leandro Gómez, tengo una Playstation.
Trucos - ***Playstation***
Hércules: para tener acceso a todas las imágenes de video, introducí como password: pegaso / soldado / centauro / soldado.
Megaman X 3
Para ir directo al nivel 10, en la pantalla de selección de modo poné el cursor sobre la X y presioná ↓ + ● + X.
The King of Fighter 97
Para poder elegir más personajes en la pantalla de selección presionar L1 + R1
Bueno, es todo. Chau.

Leandro Gómez
Capital

Queridos gamemaníacos:
Primero que nada me voy a presentar, soy Matías Calderón, tengo 11 años y vivo en Paraná, Entre Ríos. Es la primera vez que escribo.
Bueno, vamos a lo nuestro, les cuento que tengo una Playstation con 36 juegos.
Bueno, les doy estos trucos.
Fórmula 1 97 (*Playstation*)
Se introducen donde le cambiás el nombre al corredor:
jezbAies: última carrera y máxima puntuación
LiTTleWeelz:grandes caminos
Need for Speed 3
Todos los autos y pistas: SPOILT (introducilo en la pantalla de Options donde dice User Name).
Theme Hospital
Nivel 8: X ▲■●▲●■ X (es el último nivel)
Rapid Racer
Modo pato: poné _QAK, como si fuera el nombre de un corredor. (Nota: "_" quiere decir "dejar un espacio".)
Bueno, me despido.
PD: Publiquen la carta, ¡por favor!

Matías Calderón
Paraná - Entre Ríos

Prince of Persia (***Mega***)
Se hacen en Pause - Para causar un terremoto: BAABCBBB
Más vida: CACBBACC
Abre las puertas: AABACAAL
Sonic 2 (*Mega*) - Selección de fase
Hacé en el Sound Test: 6, 5, 19, 9 y 17, después salí y donde dice primer player, apretá A + Start.
MK3U (*Mega*) - Fatalitys
Kano: ABBZ (5/6 cuerpos)
Kitana: YYBBC (pegado al oponente)
Sindel: YYBBYB (pegado al oponente)
Sindel: YYBYBYBY (2 ó 3 cuerpos)
Sub-Zero: BBYBYBXB (pegado al oponente)
Sektor: AYYB (2 ó 3 cuerpos)
Sektor: → → → ← B (10/11 cuerpos)
Kabal: ↓ ↓ ← → B (9/10 cuerpos)
Kabal: YBBZ (pegado al oponente)
Kung Lao: YBYB ↓ (cualquier distancia)
Smoke: mantené B ↑ ↑ → ↓ (10/11 cuerpos)
Smoke: mantener YB ↓ ↓ → ↓ (4/5 cuerpos)
Sonya: mantener B ↑ ↑ ← ↓ (9/10 cuerpos)
Sonya: ← → ↓ ↓ Y (2/3 cuerpos)
Rain: ← → ↓ ↓ Z (3 cuerpos)
Rain: → → ↓ X (pegado al oponente)
Noob Saibot: ← ← → → Z (2/3 cuerpos)
Noob Saibot: → ← ← X (4/5 cuerpos)
Reptile: ← → ↓ B (4/5 cuerpos)
Jax: YBYYC (5/6 cuerpos)
Nightwolf: ← ← ← ↓ X (6 pasos)
Striker: ↓ → ↓ → B (pegado al oponente)
Striker: → → → → C (10 cuerpos)
Bueno, esta es la primera vez que escribo. Ojalá les guste todo lo que les di, perdón por la carta desprolija, pero la hice a la apurada, por favor, publíquenla. Chau, Banda, arriba Action Games.

Alejandro Cabrera
Montevideo - Uruguay

Gamemaníacas

"Hollen, amiguitens de Action Gamesen". Les habla Gonzalo Rubio, tengo 15 años y soy de Uruguay. Increíblemente es la primera carta que mando aunque tengo la revista desde el número 22 hasta el 45 y aparte los número 12, 51, 69, 71 y 72. Tengo tres Family Games y varios juegos. Soy fanático de la serie Adventure Island y estoy tratando de conseguir el 2 y el 5. Me enloquecen los videojuegos y no puedo pasar 1 semana sin jugar al menos un juego. Su revista es la mejor ¡qué notición!

Ahora les tiro algunos trucos:

PC **- Tomb Raider 2**

Saltar de nivel: en cualquier parte del juego presioná (/) para que Lara saque una llamarada. Después da un paso hacia adelante (apretando la tecla de caminar y ↑) y luego un paso hacia atrás (apretando la tecla de caminar y ↓). Después da 3 vueltas en cualquier dirección y saltá hacia adelante.

Todas las armas: hacé igual pero al final saltá para atrás y no para adelante.

Arcades**: Street fighter Zero**

Marcá un combo de alto impacto sin usar tu súper bar. Usando a Ryu o Ken preferentemente, llevá a tu enemigo contra una esquina y empezá a intercalar piña débil y patada débil (2 piñas, 1 patada) mientras apretás para adelante. El combo puede rendirte de 6 impactos para arriba.

Bueno, esto es todo por ahora. Please, "porfi", publiquen ésta, mi primera carta.

Aguante el Bolso, Action Games, los videojuegos y el heavy metal.

"Chausiten"

Gonzalo Rubio
Canelones - Uruguay

Hola, Banda de Action Games:

Me llamo Alejandro y tengo 10 años. Tengo una PC con bastantes juegos (incluida la colección de juegos completos de ustedes, que está buenísima), un Mega con aproximadamente 13 juegos y un Nintendo. Acá van unos trucos para ***Mega***.

Sonic 2 - En el sound test y mantené el botón B en estos sonidos: 19, 65, 9 y 17, tocá Start y en 1 player apretá y mantené A + Start.

Bubsy: password de la final: "JTEJDH"

Earthworm Jim - saltear de nivel en cualquier momento del juego: pulsá pausa y apretá: ABBA A+C, B+C, B+C, A+C.

Acá van unos trucos para ***PC***.

Doom

Invencible: IDDQD

Todas las armas: IDKFA

Luces: idbeholdl

Invisible: idbeholdi

Quake

Para hacer estos trucos, tenés que apretar la tecla que está debajo de "escape" y al lado del 1.

God; modo dios

Impulse 9: todas las armas y llaves

Impulse 255: le da potencia a los disparos

Noclip: traspasar paredes.

Record (nombre) (nivel): te sirve para grabar un juego con el nombre que quieras y el nivel que elijas.

Play demo (nombre): hace visible el demo grabado con record.

Stop: para el demo

Vendo juegos para Mega: World Troopy Soccer, MK3 y Fifa 95.

Chau, aguante los games, Chevrolet, Boca y Action Games.

Alejandro Gambarotto
Martínez - Bs. As.

Hola, Action Games, hola gamemaníacos:

Soy Lucas Tadeo Reinhardt, de Santa Rosa (La Pampa), tengo 15 años y soy fanático de los videojuegos. En esta carta les doy trucos para ***Nintendo 64***.

Pilot Wing 64: truco: para cuando llegás a la ciudad te

Cartas

doy un atajo de New York. Primero tenés que llegar a la tercera etapa, el evento Jungle Hopper. Al comenzar, saltá entre los dos edificios que están frente a vos. La meta es pasar por la entrada del edificio azul verdoso.

Greetzkys 3D: trucos: jugadores más chiquitos y voces más agudas: mantené apretada la unidad de botones C con la flecha hacia arriba y presioná R para que cambien los dígitos, entoces poné 000010.

Jugadores más grandes y voces graves: mantené apretada la unidad de botones C con la flecha hacia arriba y el botón R hasta que quede el código 000001.

En opciones: mantené apretado el botón L y el botón de la unidad C para poder pasar diferentes cosas. Si querés ir directamente a las peleas tenés que presionar el botón L y en la unidad C: derecha, izquierda, izquierda, derecha, abajo, arriba, arriba, abajo, izquierda, derecha, derecha, izquierda, derecha, izquierda y abajo. Aparecerá la opción Special.

International Super Star Soccer 64: trucos: en la pantalla de Press Start seguí la siguiente secuencia con los botones de la unidad C: arriba, arriba, abajo, abajo, izquierda, derecha, izquierda, derecha, B, A y Start. Todo esto manteniendo el botón Z.

Cabezas grandes: en la pantalla en la que aparece el nombre del juego, presioná la siguiente secuencia de la unidad C: abajo, abajo, izquierda, izquierda, derecha, derecha, B, A y mantené apretados los botones Z y Start.

Mario 64: para ganar 100 vidas: agarrá 120 estrellas, salí del castillo, vas a ver que la reja cercana al estanque está abierta. Metete en el cañón que está ahí y corré hasta la torre. Encontrarás a Yoshi's, hablá con él y te dará las 100 vidas.

Para andar sin obstáculos: en la fase 14 ingresá por el reloj. Pero esperá que se ponga en punto para entrar. Entonces verás que los obstáculos se han detenido.

Para obtener energía extra: apretá rápidamente A, B y repetí la secuencia, luego presioná arriba y abajo.

Killer Instinct Gold 64; para jugar con Gargos: apretá Z, B, A, L, A, Z, esperá la silueta y pulsá Z, A, R, Z, A, B.

Para tener todas las opciones: cuando comience a aparecer el perfil del personaje, apretá Z, B, A, L, A, Z, si lo hiciste bien escucharás Perfect.

Créditos: en cualquiera de las pantallas donde aparece la historia de los personajes presioná: Z, L, A, Z, A, R.

Mario Kart 64: Royal Race Way: después de la tercera curva hay que mantenerse sobre el camino durante unos 2 segundos y luego tirarse hacia la izquierda, donde está el río y saltar y activar un hongo simultáneamente, chocar contra la pared y aparecer en la gran rampa.

Warium Stadium: apenas arrancás tenés que tirarte (haciendo la técnica miniturbo) hacia la izquierda y cuando estés en la segunda lomada y estés por chocar con la pared, saltá.

DK's Jungle Parkway: antes de llegar a la gran curva de la rampa tenés que subirte al pasto, con dirección a la baranda y haciendo la técnica miniturbo, antes de chocar, saltá y pasarás al otro lado.

Esto fue todo, les deseo un feliz año 1999 porque son "lo más".

¡Aguante Action Games!

¡Chau!

Lucas Tadeo Reinhardt
Santa Rosa - La Pampa

Queridos amigos:

Escribo mi primera carta con la esperanza de que sea publicada.

Quiero responder algunos desafíos.

Para Cristian:

I) **MK2**

Test Mode: en Done, apretá ← ↓ ← → ↓ → ← ← → →

II) **UMK3**

Cheat, Secrets y Killer Kodes

A, C, ↑ B, ↑ B, A ↓

III) Sal divita es uno de los programadores del juego.

IV) **UMK3**

Gamemaníacas

Smoke: ↑ ↑ → ↓ mantener el botón de bloqueo

V) Para Bruno:

NHL 97: durante el focereff usá el siguiente código:

Más velocidad: L1, L2, L1, R1, X.

VI) **Tomb Raider 2**

Todas las armas: mientras jugás, ponete en un lugar despejado, mantené presionado y hacé un paso a la izquierda, a la derecha y otro a la izquierda, uno adelante y 3 vueltas de 360° y soltá R2 y presioná ↓ + ■ y luego ●.

Para Luis Sebastián

VII) **Need for Speed II**

Mantené ▲ para quitar los medidores

VIII) **Mónaco GP**

Entrá en la opción World Championship y en lugar de poner tu nombre, poné Hang-on!

Calificá para la carrera y cuando empiece, retirate y grabá el juego, apretá reset.

Elegí la opción Free Practice, cuando aparecen grids y laps, apretá ↓ + A.

Para Marcos

IX) **Duke Nukem**

Todas las armas: L1, L2, ↑ L1, L2, ↓ R1, → R2 ←

X) **Forsaken**

Nivel 3: HO9OD535 (no está claro si es la O (letra) o el 0 (número).

Ahora colaboren conmigo.

Me parece que en el **Need For Speed II** para ***PC*** se puede jugar con un camión y en una pista en Hollywood (sé lo de la pista porque en la final del Modo a muerte corrés ahí).

¡Chau! ¡Ah!, me olvidaba, les quiero mandar saludos a Juan Correa, a Nicolás Prumerano y Fernando Bouxen.

Juan Sebastián Faccio
V. Tessei - Bs. As.

At. Juancito, esta nota la puso la chica que tipea las cartas en la computadora. "Juancito, tenés una letra difícil de leer, tal vez por eso los apellidos estén mal; disculpá y practicá un poquito de caligrafía."

¡Hola, Action:

Soy Nicolás, vivo en Merlo y soy de Boca. Tengo un Sega Genesis con 4 juegos. Es la primera carta que les escribo y les pido por favor que la publiquen. Ahora vamos a lo importante: los trucos (todos para ***Mega***).

I. S. S. S. D.: equipos secretos:

En password poné: rombo H ? PKQ > q f rombo D T ↓ # ↓ q B (sin espacios intermedios, las minúsculas son en orden: q, f y q).

Super Street Fighter II

Elegí el modo Group y en la pantalla de Point/Elimination match hacé ABABABBA, si te salió vas a escuchar la risa de Vega vas a poder elegir 8 veces el mismo luchador.

Dragon Ball Z

Para saber los trucos de los luchadores entrá a options (la opción de abajo) y apretá dos veces cualquier botón (A-B-C) y van a aparecer todos los trucos de tu luchador.

Desaparecer magia: cuando el oponente te hace una magia, la pantalla se divide en dos, antes de que aparezca en tu pantalla hacé dos veces adelante, atrás, adelante y A.

Cubrir magia: hacé lo mismo que en la anterior, sólo que apretá atrás, A.

Eso es todo, antes de despedirme quisiera pedirles los trucos secretos de Dragon Ball Z y también quisiera saber si existen trucos para Fifa 98.

Aguante Action y Boca. Chau y hasta la próxima.

Nicolás P. Oberto
Merlo - Bs. As.

¡Hola Action Games!

Me llamo Ignacio y tengo 12 años (es la primera carta que mando, por favor, publíquenla) y si no es mucho pedir quisiera unos truquitos para Family de los siguientes juegos: Jurassic Park y Double Dragon 3. Bueno dejemos de hablar y vamos a los trucos.

Star Control 3 - *PC*

Cartas

Hacé Alt + F9 y se reiniciará la batalla sin planetas ni asteroides.

Gene Wars - *PC*

Para activar el modo truco, tecleá: SALMONAXE y luego presioná cualquiera de las siguientes letras:
D: estadística de memoria
T: vuelve transparente todas las estructuras.
W: gana la misión

Heroes of Might and magic 2 - *PC*

911: gana el escenario
8675309: mapa completo
32167: conseguís 5 dragones negros
1911: te lleva al último nivel

Ahora trucos ***Family***

Arkanoid 1, 2 y 3

Hacé A + Start (a la vez) y vas a saltar el nivel

Cementerio

Si les disparás a las tumbas torcidas varias veces saldrá un fantasma que te convertirá en sapo, esto te facilitará saltar algunos zombis, pero ojo, que si te tocan, te matan.

Super Mario 11

En el segundo nivel elegí el dino rojo y tirate a la lava (no te va a quitar energía).

Tortugas Ninja 3

Elegí cualquier tortuga y en el juego hacé rápido A y B, esto hará que tu tortuga haga una maniobra en especial. Pero cuidado que cada vez que lo hagas te quitarán un poco de energía. En el cuarto nivel para matar al 2º enemigo, andate arriba al lado del automóvil y matalo. El no te va a quitar energía, ya que el auto se lo impide.

Lord of the realm 2 - *PC*

Hiero: 14B88, 14B89
Piedra: 14B90, 14B91
Tanques: 14BBC, 14BBD
Madera: 14B98, 14B99
Ballestas: 14BA8, 14BA9
Arcas: 14BB8, 14BB9

Bueno, eso fue todo por ahora, espero poder volver a escribirles y aguante Action Games.

Un saludo a mis amigos Marcio y Francisco. ¡Chau!

Luna Ignacio Martín
Córdoba - Capital

Hola, amigos de Action Games soy Emiliano Machado y poseo un ***Super Nes***. Les quiero mandar unos passwords para el **Cold Shadow**.

Estos son:
1 - QVRBLP
2 - CNFJTS
3 - PHMBTT
4 - NFXDQH
5 - SXGDLJ
6 - HRTGDV

Me despido, ésta es mi primera carta, por favor, publíquenla.
¡Arriba el Manya y Action Games!

Emiliano Machado
Montevideo - Uruguay

¡Hola! Yo soy un gamemaníaco y me llamo Luis Segantini, tengo 13 años, soy refana de la revi y acaba de pasar mi cumple y me regalaron la consola Playstation con el CD de Crash 2. Creo que se trata de encontrar todos los diamantes pero la pregunta es ¿cómo puedo alcanzar el diamante rojo que se encuentra en el nivel de la nieve?

Dejaré un fatality de Tanya para **Mortal Kombat 4** ***Playstation***: ↓ → ↓ → ▲ (pegado al enemigo).

Espero que publiquen la carta.
Hasta la próxima.

Luis C. Segantini
Bo. Ferroviario - La Rioja

Hola, amigos gamemaníacos:

Quisiera decirles que la revista está buenísima y es la mejor del mundo y quisiera que sigan así porque es bár-

bara, ahora les voy a mandar unos trucos.

Sonic 2: andá a option y escuchá los sonidos 14 continues: 1, 1, 2, 4.

Para convertirte en Supersonic: 4, 2, 1, 6. Andá al juego y agarrá 50 rings y saltá.

Selección de fases: 19, 65, 9 y 17. Andá al juego y apretá A y Start.

Mil caras: en selección de fases, escuchá: 1, 9, 9, 2, 1, 1, 2, 4.

Sonic 3

Cuando dice Sega, apretá rápido ↑ ↑ ↓ ↓ ↑ ↑ ↑ ↑ y en competición, apretá ↓ y podés elegir algunas pantallas, cuando elegís alguna pantalla apretá A y Start.

Pitfall: The Mayan Adventure

Selección de fases: en Start Option, apretá B → A ↓ → →

↑ B ← A ↑ → A ↑

Versión Atari: en Start Option apretá ↓ A (26 veces) ↓

Espero que les sirva y quiero que si me pueden pasar algunos trucos para el Virtual Fight vs Tekken 2, Tintin en el Tibet y los Súper Campeones.

La revi está muy buena, un saludo para toda la Banda y hasta la próxima carta, ¡chau!

Rodrigo Sfredda
Pujato - Santa Fe

Amigos de Action Games:

Les escribo por primera vez para darles unos trucos para **MK4** de ***Playstation***.

BLK: bloqueo = R1
Run: correr = L1
LP: piña débil = X
LK = patada débil = ●
HP: piña fuerte = ■
HK: patada fuerte = ▲

Kay
(mantener BLK) ↑ → ↑ ← + HK
↑ ↑ ↑ ↓ + BLK

Reptile
(mantener HP - HK - LP -LK) ↑
↑ ↓ ↓ ↓ + HP

Jarek
→ ← → → + LK
↑ ↑ → → + BLK

Jax
(mantener LK por 3 seg.) → → ↓ → + soltar
← → → ↓ + BLK

Tanya
↓ ↓ ↑ ↓ + HP + BLK
↓ → ↓ → + HK

Quan Chi
(mantener LK por 5 seg.) → ↓ → + soltar
↑ ↑ ↓ ↓ + LP

Shinokk
↓ ← → ↓ + run
↓ ↑ ↑ ↓ + BLK

Sonya
(mantener BLK) ↓ ↓ ↓ ↑ + RN
↑ ↓ ↓ ↑ + HK

Cage
→ ← ↓ ↓ + HK
↓ ↓ → ↓ + BLK

Fujin
run + BLK (5 veces)
↓ → → ↑ + HK

Scorpion
← → → ← + BLK
← → ↓ ↑ + HP

Sub-Zero
→ ← → ↓ + HP + BLK + run
← ← ↓ ← + HP

Rayden
(mantener BLK) → ← ↑ ↑ + HP
↓ ↑ ↑ ↑ HP

Reiko
→ ↓ → LP + BLK + HK + LK
← ← ↓ ↓ + HK

Liu-Kang
→ → → ↓ + HK + LK + BLK
→ ↓ ↓ ↑ + HP

Goro
Pasa la final sólo con Shinokk, esperá que pase el cine-

Cartas Gamemaníacas

ma y el casting, andá a arcade, apretá X en Hidden →, oprimí ↑ ↑ ↑ ← (mantené run + BLK) y esperá sin soltar.

Tomb Raider 2

Objetivo: tomar el bote
Enemigos; 3 perros, un guardia, dos pistoleros
Items: 1 llave, 2 pistolas, 1 botiquín, fósforos
Switchs: 2 compuertas, 3 puertas

Procedimiento: aparecés en un pasillo, sacá las armas porque se aparece un perro. Seguí, hay un patio y de arriba te dispara un pistolero, matalo rápidamente. Hay un pasillo con otro perro y un guardia (primero sale el perro), matalos a ambos. El guardia tira un botiquín y dentro de la caseta de guardia hay fósforos. Tirate al agua y abrí la puerta con la tarjeta. dentro de la caseta hay una puerta (2), abrila y subí arriba, donde hay otra puerta (3) más que sale al balcón. En éste hay 2 ventanas que tenés que romper. Entrá y cuidado porque hay otro perro. Ponete en la ventana derecha al borde y saltá al toldo y del toldo al balcón (el pistolero tiene 1a llave).

Me despido con un abrazo.

Angel E. Retamar
Paraná - Entre Ríos

¡Hola Action Games!, ¡hola queridos gamemaníacos!

Es la primera vez que les mando una carta a ustedes. Tengo 8 años y ahora les mando mis trucos de ***Playstation***: **Gex: enter the Gecko** - password:
L1 R1 L2 L1 X ●■▲ R2 R1 L2 L1 X ●■▲ R2 R1 L2 ▲

Vos con este password vas a poder ingresar a cualquier nivel especialmente al Channel Z para matar a Rez y conocer el final de juego.

Vigilante 8: passecode

Espero que te guste donde te deje el juego.

Pitfall 3D - password: RAYVWPYEUUKKHK

No sé si es un stage cerca de la final.

Bueno, eso es todo y espero que mis trucos les sirvan. ¡Chau!

Próximamente mandaré más trucos.

Mauro Leikis Stravato
Haedo - Bs. As.

Querida Banda:

Esta es la primera carta que les mando.

Me llamo Nicolás, tengo 11 años y tengo una Sega 16 bit y una PC.

Les mando algunos trucos para ***Mega***.

Toy Story

Para saltear de nivel en la pantalla de start, apretá AB, adelante, ACA, abajo, AB, adelante, A.

En el juego apretá Start + A para saltar de nivel

Robocop vs Terminator

Todas las armas: bacccabbacccab
Cambiás de arma con abc.

Y mándenme trucos para el Duke Nukem para Playstation.

Se la dedico a mi amigo Marco y a todos los gamemaníacos.

Nicolás Gómez Simons
Bahía Blanca - Bs. As.

TODOS LOS QUE SALIERON PUBLICADOS ENTRAN EN EL SORTEO DE UNA CONSOLA PLAYSTATION. SI TODAVIA NO NOS ESCRIBISTE, TENES TIEMPO HASTA EL 15 DE JUNIO DEL 99. GRACIAS A TODOS Y NOS ENCONTRAMOS EL MES QUE VIENE.



ante: los trucos

y aparecerá una
modo mapa. mo-
nivel.

C ↑ B ↑ BA ↓
mbo, elegí a Rain y
X) 16 veces segui-

son: atropello: → →
X. bola de fuego: ←
Z. Laung: ↓ ↓ C y

→ ↓ ← X.
de fuego: → ↓ ← X.
eport: ↓ ↑ D. ball Z
rso y aumento de veloci-

→ B (con un poco de li-

← B (con un poco de life y

↓ ← → B (con un poco de

→ ← B (con un poco de li-

elocidad antes de prender la
é el botón A.

nivel: escuchar los sonidos 19.
el título mantené A + ↓ y Start

↑ ↑ ↑ apretar abajo en Com-
pués de elegir nivel mantener A y
t. el botón B cambia entre Sonic y
el A selecciona y el C lo activa

ark.
finales con Dr. Grant: CVVVVVT4
r: 021G001C
inal: FREIHEIT
que por favor me dieran el truco para
con Motaro y Shao Kahn

Querida Action Games:
Me llamo José Pablo Souco y vivo en San Nicolás. Me encanta su revista. Le respondo la pregunta a Juan Pablo Galant de la revista Nº 55. Pregunta ¿cómo se pasa la 1ª misión del **Desert Strike**?

Andá por lo médanos hacia la izquierda (1º destruí las tropas enemigas), vas a encontrar un tipito, levantalo y llevalo al punto rojo que aparece en el mapa.

Estos trucos son para el **Shaq fu** de *Sega*.

Shaq: → ← → + A. ↓ → + C
Kaori: ↓ ← + B. ↓ ← + C. F ↓ → + B. ← ↓ → + C
Beast: ↓ ← + B. ↓ → + B
Sett: ↓ ← + C. → ↓ ← + B. → ↓ → + A
Colonel: ↓ → + B. ↓ → ← + B. ↓ ← → + A
Diesel: ↓ → + B. ← → + B. ← ↓ ← + B
Leotsu: ↓ → + B. ↓ ← → + B. → ↓ → + C
Rajah: ↓ ← + C. → ↓ ← + B. ← ↓ ← + C.
→ ↓ → + B
Nezu: ↓ ← + C. ↓ ← → + C. → ← ↓ + A. ←
↓ → + B
Mephis: ↓ ← + B. ↓ → + B. ← ↓ → + C. →
↓ ← + C
Voodoo: ↓ ← + C. ← ↓ → + C. → ↓ → + A
Auroch: → ↓ ← + C. ← → + B. F ↓ ← + B

Paswords del **Power Atlete** *Sega*, la final:
EVV 99 JG UM7

NBA JAM (*Sega*)
Jugadores secretos:
Clinton: ARK Start A
Air: AIR Start A
Rivet: RJR Start B

Para hacer el truco tenés que poner si y cuando escribís dos letras poné el cuadradito arriba de la última letra y apunta según como dice: CLINTON apretá Start A.

Che, publiquen más juegos de Sega.

Algún gamemaníaco, ¿no me pasaría trucos de los siguientes juegos de *Sega*? **Fifa 96. California Game. Super Hang On. Superbatletank. Out Runners. Justice League Task Force. ESPN Speed Worl. Monaco GP2. NBA Jam.**

publiquen mi carta o pongan ... Aguante el

Sylvester and Tweety
Debug mode: tiempo ex
CCC ↑
Energía extra: AAABBA
Continues extra: → ← A
Invencibilidad: BB ↑ A

Toy Story
Invisible: en el segund
te 7 (siete) estrellas y
guetes y mantenete
la estrella de arriba
girar, ya sos invencib

Batman Forever:
cé ← ↑ ← ← AB
pido) y podrás eleg
la mejor, poné "pr
pe, patas "pa'rriba

Cool Spot Goes
Final: 31 vidas:

Toy Story: en
Story, hacé: AB
zarás donde qu

Fifa 97
Para hecer es
o en configur
Liga propia:
Torneo prop
Play of prop
Aguante B
mi carta.
no me fal

Mi no
que q
sada
jor n
jueg
quin
do.
co
to

ACTION GAMES



ESTAMOS DE ACUERDO...

...con la desregulación dispuesta por el gobierno para la comercialización de diarios y revistas: una medida apoyada públicamente por la Asociación de Entidades Periodísticas Argentinas (ADEPA), la Asociación Argentina de Diarios del Interior de la República Argentina (ADIRA) y otras entidades periodísticas.

PORQUE...

- Era imprescindible sancionar ya esta medida, para adecuarse a las exigencias del nuevo siglo.
- Beneficia ampliamente a todos los sectores del mercado: editores, gráficos, distribuidores, vendedores y consumidores.
- Fortalece la libertad de prensa: a mayores oportunidades, más publicaciones, y en consecuencia, más variedad de opiniones.
- Garantiza la seguridad jurídica para nuevas inversiones.
- Promueve puestos de trabajo.
- Todos ganamos y nadie pierde.

PERO...

...sobre todo, **ESTAMOS DE ACUERDO** con esta medida tan deseada y esperada, porque comprendemos profundamente que tomarla no fue fácil para el gobierno, ya que al sancionarla tuvo el valor de desechar costos políticos.

POR ESO...

...bienvenida sea. Ninguna presión o interés sectorial debe ocasionar un paso atrás.

SERA JUSTICIA.



ASOCIACION ARGENTINA DE EDITORES DE REVISTAS

TOMB RAIDER III
Adventures of LARA CROFT

¡Aquí llegan tus amigos de Action Games para ayudarte a terminar este juegazo!

Todos conocemos las últimas aventuras de esta bella aventurera...¿pero cuántos gamemaníacos han revelado los últimos secretos del Area 51 y del High Security Compound? Nuevamente, aquí estamos para entrenarte en todo lo que haga falta, darte la precisa sobre cómo ir derrotando todos los obstáculos ...¡y si todo esto falla, te pasamos los trucos más copados para que ya no tengas excusa para llegar al final!

ENTRENAMIENTO BASICO

CURSO DE PRÁCTICA

Para completar Tomb Raider III, tenés que aprenderte todos los movimientos de Lara Croft. No seas fiaca y dedicá un rato al Practice Course en casa de Lara.

TREPAR

Para trepar, parate delante de cualquier obstáculo texturado y presioná y sostené Acción para agarrarte de la superficie. Sostené el botón y mové los direccionales →, ←, ↑, o ↓ para trepar. Para hacer una vuelta carnero hacia atrás mientras estás trepando, sostené Acción y luego presioná Saltar. ¡Uau!

ACELERAR

Para dar una acelerada en tu carrera, presioná y sostené Correr mientras corrés. En ese momento aparece una barra de energía en el ángulo superior derecho de la pantalla para mostrar cuánta energía te queda.

ARRASTRARSE

Para arrastrarte, presioná y sostené arrastrarse (con esto te agachás) y luego presioná cualquier direccional para empezar a arrastrarte. Podés disparar tus pistolas mientras estás agachado, pero no al arrastrarte.

DESCENDER

Para descender de una cornisa o lugar alto, parate en el borde y arrastrate hacia atrás mientras sostenés Arrastrarse. Cuando te bajés de la cornisa, soltá Arrastrarse y vas a quedar colgando.

COLUMPIARSE

Para columpiarte (Monkey Swing), parate debajo de una armazón y presioná Saltar para saltar, y después sostené Acción. Te vas a agarrar de la superficie encima tuyo y quedás colgado. Para avanzar, sostené Acción y presioná los direccionales. Para soltarte, soltá Acción.

PELIGROS

Tomb Raider III está lleno de peligros que te pueden hacer bolsa al instante. Atención, entonces a estos (y todos los otros) riesgos en estos niveles.

Yellow Triplines

Estos rayos amarillos te dañan si los tocás.

Green Triplines

Si interrumpís estos rayos verdes, ponés en acción una alarma, que puede reunir a más MPs o perros, o bien activar cañones de vigilancia.

Red Triplines

Si tocás estos, fuiste. Kaput.

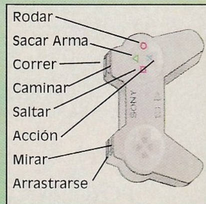
Sentry Cannons

Son ametralladoras montadas que no disparan a menos que vos accionés un Green Tripline o les disparás un arma. Suficientes andanadas de una Desert Eagle puede destruir un Sentry Cannon.

CRISTALES SALVADORES

A diferencia de Tomb Raider II, Tomb Raider III no te deja salvar el juego a menos que tengás un Savegame Crystal. Así que tenés que juntar estos cristales, un cristal por juego. ¡Así que mucha inteligencia, esas piedritas azules son muy valiosas!

CONTROLES



NEVADA

HIGH SECURITY COMPOUND

Lara ya no tiene ningún arma y está encerrada en una celda. Saltá hasta la ventana ...y se va a poner a sonar una alarma, con lo que va a entrar un MP en la celda. Salí, presioná el interruptor en la pared a la izquierda, luego presioná el otro interruptor

a unas pocas puertas de ahí. Cuando presionás los interruptores, soltás a prisioneros que se van a encargar de los MPs.



Corré hasta la pasarela opuesta y empujá los botones a lo largo de la pared, luego entrá a la celda a la izquierda. Andá al hueco en la pared y empujá la caja. Arrastrate al interior del pasaje que queda revelado a tu izquierda. Al final del pasaje hay otra caja. Empujala hacia adelante una vez, luego girá hacia la derecha y empujá la caja que está ahora enfrente tuyo hacia adelante dos veces.



* SMALL MEDI PACK: volvé a la primera caja que empujaste y tirá de ella dos veces. Arrastrate por el espacio a tu derecha y seguí el pasaje hasta que encontrás un Small Medi Pack.

Andá al rincón a tu izquierda y mirá hacia arriba, y vas a ver una cornisa. Trepá hasta ella, caminá por el corredor, y saltá el pozo con alambre de púas. Para pasar por la zona de alambre de púas al final del pasaje, caminá (no corrás). Pasá el siguiente lugar con alambre de púas usando el mismo método.

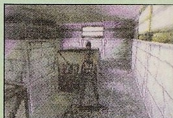


Presioná el interruptor al final del corredor, luego girá hacia la izquierda y trepá a la cornisa arriba. Dejate caer a la escalera y bajá hasta que llegués a la zona iluminada de verde. Ahora avanzá hasta la extrema izquierda de la escalera, luego soltate. Vas a aterrizar sobre la cornisa de un corredor a oscuras. Caminá por el corredor y saltá sobre la placa negra en el piso.



* KEYCARD TYPE A: al final del corredor hay una placa en el piso. Parate en ella y vas a caer al cuarto de abajo. Hay un MP en él. Evitalo y accioná el interruptor en la pared junto al mapa de radar. Cuando tirés de la palanca, se abre una puerta al bloque de la prisión donde empezaste el nivel. Es una suerte que hayás liberado esos prisioneros; ellos se encargarán del MP. Después que se vayan, agarrá la Keycard Type A y los cartuchos de escopeta del MP.

Girá a la derecha y usá la Keycard en el lector a la derecha del portón.Pasá por el portón, luego bajá por el corredor y girá a la izquierda al final del salón. Presioná el interruptor junto a la puerta y entrá a la letrina. Abrí la puerta en el ángulo de la derecha. ¡Es hora de mover algunas cajas!



Podés mover solamente la caja roja en este cuarto. Empujala debajo del agujero en el techo, luego subite encima y pasá al cuarto de arriba. Accioná el interruptor en la esquina del cuarto. ¡Los cuartos se van a inundar con agua! Saltá al cuarto inundado, nadá a través del pasaje en el cielorraso, y subí al cuarto de arriba. Caminá hacia la luz roja: te va a cortar el paso un pozo de fuego. Saltá sobre él y al cuarto a la derecha.

Bajá por el corredor, girá a la derecha, y saltá al pasaje largo. Caminá hasta el final del corredor y saltá los dos pozos de alambre de púas en el camino. Al final del corredor, girá a la derecha y saltá al

TRUCOS

Ingresá cualquiera de los siguientes códigos durante el juego (no con el game en pausa).

Todas las Armas e Items

Presioná L2, R2, R2, L2, L2,L2, L2, R2, L2, R2, R2, L2, R2, R2, L2, L2, R2, L2, L2, R2. Vas a oír un grito de Lara si ingresaste el código correctamente.

Rellenar Salud

Presioná R2, R2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2. Si ingresaste el código correctamente, Lara suspirará y su medidor de salud estará lleno.

agujero. Presioná el interruptor junto a la puerta y bajá por el corredor que está opuesto a la puerta que acabás de abrir. Al final del corredor, girá a la derecha y accioná el interruptor en la pared. Volvé sobre tus pasos hasta el pozo de fuego que saltaste antes. El fuego era en realidad de una cocina. Saltá en el pozo, que ahora es seguro, y aterrizá en la cocina.



Agarrá el Small Medi Pack en la cornisa a la derecha y presioná el interruptor junto a la puerta en el rincón derecho. Al final del corredor hay dos puertas con un interruptor junto a cada una. Presioná el interruptor de la derecha (con la luz roja), y luego girá y presioná el interruptor junto a la puerta con la luz verde. Un MP te perseguirá cuando abrás la segunda puerta. Corré por la primera puerta que abriste y entrá en el pasaje en el ángulo izquierdo del cuarto siguiente. Bajá por el corredor, girá a la derecha, luego a la izquierda, luego seguí derecho. Deberías terminar de vuelta en el bloque de la prisión con los prisioneros que soltaste antes. Eliminá a un MP. Revisalo y vas a encontrar un Small Medi Pack.

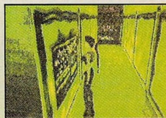
*** SAVEGAME CRYSTAL:** Ahora volvé a la puerta con el brillo verde, entrá al cuarto. Presioná el interruptor en la pared. Has abierto un área secreta en la cocina. Volvé a la cocina y conseguí el cristal de atrás del ventilador del medio, para salvar tu juego.



Desde donde encontraste el cristal, parate en el borde de la rampa y andá hacia adelante para bajar deslizándote. Justo antes de caer en un pozo donde morirías al instante, saltá hacia adelante y agarrá la pequeña cornisa al otro lado del pozo. Trepá con las manos hasta la extrema izquierda, y dejate caer en la rampa debajo tuyo. Mientras te dejás deslizar hacia abajo en la rampa, saltá a la rampa al otro lado tuyo, luego saltá al pequeño espacio encima tuyo, por donde podés arrastrarte, y mandate arrastrándote hasta el final del corredor. Trepá hasta la parte superior de la escalera, luego andá hacia la izquierda y un prisionero abrirá una puerta trampa para que vos pasés por ella. Volvé a la escalera y trepá hasta el cuarto de arriba.

Andá por el corredor opuesto a donde está parado el prisionero y girá a la izquierda. Trepá la reja que conduce a un cuarto con luz verde que tiene un cartel "Bay E". Tomá el Small Medi Pack del suelo.

*** KEYCARD TYPE B:** Corré por la rampa hacia arriba, y un MP te perseguirá. En la parte superior de la rampa, girá a la derecha y corré a través del gran salón, luego girá a la izquierda, luego a la derecha de nuevo, y saltá al interior del pozo con la luz azul. Cuando aterrizás, bajá por el corredor estrecho y presioná el interruptor en la pared izquierda. Vas a soltar a un prisionero que se hará cargo del policía militar, quien a su vez deja caer una Keycard Type B. Agarrala.



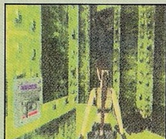
Volvé al salón grande y usá la Keycard en la puerta cerca de la caja. Entrá al cuarto, presioná el interruptor, y conseguí el Large Medi Pack y los cargadores de Uzi. Volvé al salón grande, girá a la derecha, luego volvé a girar a la derecha y bajá por el corredor con luz verde. Girá a la izquierda al final del corredor, y bajá por la escalera.



*** YELLOW SECURITY PASS:** en la parte inferior de la escalera, girá sobre tus talones, andá recto adelante, y luego girá a la izquierda. Corré hasta el final del pasaje delante tuyo, porque te persigue de cerca un MP. Al final del salón, presioná el interruptor en la pared izquierda. No te preocupes por el MP ahora ... acabás de soltar a dos prisioneros que se encargarán de él. Conseguí el Yellow Security Pass del MP muerto,y luego presioná el interruptor en la pared de la derecha y volvé sobre tus pasos hasta el piso de arriba.

Andá derecho, luego girá a la izquierda y corré por el campo abierto hasta la puerta en el ángulo derecho. Usá el pase para abrir la puerta. Entrá al cuarto, pasá al lado del avión

Stealth Fighter, y girá a la izquierda cerca del final de la pared. Andá por el salón y arrastrate por dentro de la ventilación a tu derecha. Seguí el pasaje hasta que termina en un cuarto con un MP armado. Una vez en ese cuarto, avanzá hasta que el MP te vea, luego presioná el interruptor a la izquierda para activar el láser rojo que el MP se va a llevar por delante.



Apartate del interruptor y girá a la derecha hasta que veas un hueco en la pared. Hacé un salto sobre el rayo que vos activaste y aterrizá en ese hueco. Andá por el corredor y caé en un cuarto con el cartel "Bay C" al final del pasaje.

Después que aterrizás, seguí las escaleras a la izquierda. Al final de ellas, girá 45 grados para la izquierda, luego da un paso atrás de modo que tu espalda esté contra la pared. Hacé un salto hacia adelante, y debés aterrizar en la abertura abajo. Andá hasta el final del corredor y dejate caer a través del agujero en el suelo.

Presioná el interruptor en la pared en el rincón, luego presioná el interruptor junto a la puerta. Atravesá la pared que acabás de abrir. Una vez en el salón, girá a la derecha, dejate caer a Bay C de nuevo, y tomá los escalones a tu izquierda. Pará en el lugar donde saltaste a la plataforma de abajo, pero esta vez trepá por la pared contra la que te apoyaste.

Saltá en el agujero en el medio de la plataforma. Es una caída grande, pero no te preocupés, porque aterrizás en un pozo de agua. Una corriente te empuja contra la pared. Apuntá al medio del cuarto y nadá hacia adelante. Cuanto estás en el medio del cuarto, salí a la superficie.



Trepá a la plataforma y enfrentá la pared. Girá 45 grados a la derecha y saltá a la rampa que está oculta por las sombras. Girá a la derecha y saltá a las diversas plataformas hasta que llegués a un lugar donde podés pasar arrastrándote. Arrastrate hasta el final del pasaje angosto, luego corré hasta el final del pasaje siguiente.

Tirá de la palanca al final del pasaje, luego volvé al pozo de agua y saltá adentro. Nadá a través de la puerta que ahora está abierta en el ángulo derecho y a través del pasaje siguiente. Salí del agua, caminá al interior del cuarto oscuro, luego arrastrate por el pasaje bajo. Una vez adentro del pasaje grande, parate, andá a la derecha, luego trepá la primera escalera a tu izquierda, justo pasando la luz roja. En el siguiente cuarto, corré alrededor de la torre y trepá por la escalera en el otro lado del cuarto. Bajá por el corredor, girá a la izquierda, y, al final del salón (con el cartel "Bay C"), girá a la derecha y trepá hasta un lugar donde podés pasar arrastrándote a la derecha cerca del final del pasaje.



*** YELLOW SECURITY PASS:** Tené las pistolas a mano y disparale al MP. Agarrá el Yellow Security Pass que deja caer. Avanzá hasta el otro lado del cuarto, pero tené cuidado con los rayos amarillos sobre la plataforma en el medio del cuarto. Volvé al cuarto de abajo y usá el pase para abrir los portones contra la pared. Entrá al siguiente cuarto, disparale al MP a la izquierda, y luego entrá al garaje y disparale al otro MP.

Subí hasta el tope de la pila de cajas en el ángulo izquierdo y conseguí municiones para la Desert Eagle. Tomate una gaseosa y festejá, porque has terminado el nivel. ¡Ahora, a descubrir los misterios de Area 51!

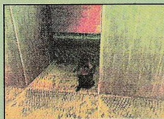
AREA 51



Sacá tu Desert Eagle. Avanzá, y en el momento en que tu pistola señale a la izquierda, empezá a disparar. Si tardas mucho en hacerlo, el MP al que le estás disparando activará los rayos láser que te mantienen alejada de valiosas provisiones, incluyendo la ametralladora MP5.

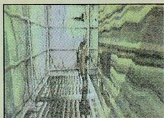
Después que eliminés al MP, bajá por el corredor a la izquierda. Al final del salón, girá a la izquierda y agarrá las provisiones. Salí del cuarto y presioná el interruptor en la pared a tu derecha. Arrastrate hasta el siguiente cuarto. Hay un Large Medi Pack a tu derecha. Trepá hasta la cornisa, arrastrate hacia adelante, y pará justo antes de la unión de varios corredores. La luz roja es un láser navaja en movimiento que puede hacer grandes daños. A la izquierda hay un Large Medi Pack; el resto de la etapa está hacia la derecha.

Arrastrate por el empalme de corredores, y girá hacia la derecha, y luego cuando los láseres pasan por encima de tu cabeza y quedan atrás, parate, corré hasta el final del salón, y trepá a la cornisa de arriba. Ahora trepá hasta la siguiente cornisa y arrastrate por un tubo angosto. Al final parate, presioná el interruptor delante tuyo, luego disparale al MP a la derecha.



Cuando se abra la puerta delante tuyo, no le disparés al tipo que está dentro del cuarto: es un prisionero, no un MP. Entrá a la celda, agarrá las provisiones, luego caminá hasta los rayos láser en el extremo opuesto del salón. Arrastrate por debajo del primer grupo de láseres, girá a la derecha, y arrastrate al interior del tubo.

Agarrá las luces bengalas al final del conducto, luego trepá a la cornisa de arriba. Arrastrate por debajo de la pared baja hasta el siguiente cuarto. Olvidate del Sentry Cannon (cañón) y los rayos láseres verdes a la izquierda. Tené lista un arma, seguí derecho adelante, luego a la izquierda, y disparale al MP. Ahora andá hasta el final del corredor y tirá del interruptor. Vas a caer por una puerta trampa. Cuando aterrizás, sacá tu arma y disparale rápidamente al MP a la derecha. Si él llega hasta el interruptor cercano, soltará perros de ataque. También te impedirá encontrar uno de los secretos del nivel.



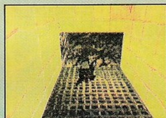
Ahora arrastrate al espacio a la izquierda del interruptor de alarma, y agarrá las granadas. Arrastrate hasta el otro lado, girá a la derecha, y saltá al interior de la trinchera. Caminá hasta que caigas a través de una puerta trampa. Tené lista la Desert Eagle cuando aterrizás, para matar a un MP que está de patrulla. Volvé a la puerta trampa, trepá hasta el nivel de arriba, y presioná el interruptor. Volvé al nivel de abajo.

*** SAVEGAME CRYSTAL:** Si le disparaste al MP armado antes que pudiera accionar la alarma, podés conseguir el cristal de salvar el juego de la trinchera. De lo contrario, nunca vas a poder agarrar el cristal.



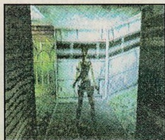
Arrastrate por el conducto, y en la bifurcación, girá a la derecha y agarrá las municiones del MP. Sacá tus pistolas y parate sobre la grilla a la izquierda. Cuando caigás en la zona de abajo, disparale a los dos MPs.

Bajá por el corredor hacia el resplandor rojo. Abrí la puerta que está dando vuelta la esquina y soltá al prisionero. No te preocupes por el MP, el prisionero se encargará de él. Dentro de la celda del prisionero liberado hay un pequeño espacio para entrar arrastrándote que tiene un Large Medi Pack.

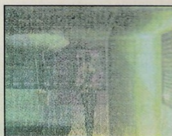


Andá hasta el lado opuesto del corredor y buscá un pasaje bajo a tu izquierda. Arrastrate por el pasaje, girá a la izquierda, y presioná el interruptor al final del corredor. Ahora girá y disparale al MP al final del pasillo. Si ves una puerta roja a la derecha, ojo porque es una trampa. Tené lista tu MP5 y caminá lentamente hasta la abertura. Cuando los MPs te ataquen desde la izquierda y la derecha, das un salto hacia atrás y los eliminás.

Ahora entrá al cuarto a la izquierda. Tirá de la palanca allí, luego entrá al cuarto a la derecha y arrastrate por el conducto. Al final del conducto hay láseres verdes. Corré y saltá por encima de estos sensores, luego subí por la rampa. Arriba de todo, girá a la izquierda, luego a la derecha. Al final del pasillo, disparale al MP en la pasarela opuesta.







Saltá al interior del cuarto con el misil y trepá la escalera en el lado opuesto. Conseguí el Code Clearance Disc que tiene el MP al que acabás de dispararle. Volvé atrás hasta el lugar donde se bifurcaba el pasillo.

Caminá hasta un balcón en este cuarto y mirá a tu alrededor. Desde donde entraste, andá a la derecha a lo largo de la cornisa, luego dejate caer en el área de abajo. Dale la espalda a la cornisa, luego saltá hacia adelante sobre un láser verde bajo.

Insertá el Code Clearance Disc en el terminal a tu derecha. Esto opera una grúa que levanta un misil del otro lado del cuarto. Dale la espalda al terminal y saltá contra el panel que está diagonalmente a la derecha. Andá recto adelante y trepá a la cornisa con el gancho que se mueve.

Una vez que estés en la plataforma con el gancho que se balancea, girá a la derecha para enfrentar la plataforma, y corré más allá del gancho. Conseguí los cartuchos de escopeta, girá a la derecha, y dejate caer en el área de abajo. Parate sobre la plataforma al otro lado de la escalera, luego corré y saltá hasta ella. Trepá la escalera, y en la parte superior, andá hacia el lado derecho. Girá y disparale al MP en el rincón derecho del cuarto.

*** SAVEGAME CRYSTAL:** Después que trepás hasta la cornisa que tiene el gancho que se balancea, saltá y dispará tus pistolas contra los paneles delante tuyo. Vas a descubrir un pasaje secreto. Andá por él y, cuando llegués al final, bajá por la escalera hasta el pasaje de abajo. Al final está tu premio: un cristal para salvar tu juego. Agarralo y volvé al cuarto anterior.

*** HANGAR ACCESS KEY:** Saltá encima de los pozos, pero solamente bajo los puntos en que el techo es alto. Sacale la Hangar Access Key (llave de acceso al hangar) al MP muerto. Volvé al silo del misil y tomá el pasillo en el piso bajo (ignorá el agujero en el piso del corredor por ahora). Insertá la Hangar Access Key en la ranura junto a la puerta.



Girá a la derecha, entrá al cuarto, y disparale al MP a tu izquierda. Girá a la izquierda, andá al borde de la plataforma, y dejate caer en el conducto de abajo. No toqués el riel grande en el medio de este conducto.

Andá a la izquierda y trepá la escalera al final del conducto, luego presioná el interruptor en el cuarto. Volvé a bajar por la escalera y arrastrate por debajo del riel hasta el otro lado del túnel. Girá a la derecha y bajá por el conducto hasta que llegués a la escalera a tu izquierda.

*** SHOTGUN:** trepá la escalera al interior del pequeño cuarto de encima y obtené la escopeta (Shotgun). Ahora girá y enfrentá la entrada. Colocate para quedar de frente al tren. Parate en el borde y

TRUCOS

Abrir Todos los Niveles
Presioná L2, R2, L2, L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, R2, R2, R2, L2. Si ingresaste el código correctamente, Lara suspirará. En la opción Load Game, podés tener acceso a una nueva opción, "Story so far..." (la historia hasta ahora) donde podés ver todas las peliculitas del game.

Llave de la Pista de Cuatriciclo
Este código tenés que ingresarlo cuando estás entrenándote en la casa de Lara. Presioná R2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2. Si ingresaste el código bien, Lara dirá "No". Fijate en el inventario de ítems y vas a encontrar la Racetrack Key (llave de la pista), que te permite abrir la puerta a la pista de cuatriciclos para practicar tus habilidades de conductor.

saltá sobre la parte superior del monorriel.



Parado sobre el vagón, saltá hasta la abertura encima tuyo. Trepá hacia arriba, y luego bajá por el corredor. Cuando veas la grilla en el techo, parate, saltá hacia arriba y columpiate. ¡Ojo, una luz roja hacia adelante es un láser navaja en movimiento! Avanzá hasta el punto en que esta trampa invierte su dirección. Esperá que avance hacia vos, y en el momento en que avanza en dirección opuesta de nuevo, avanzá. Cuando hayás pasado la grilla debajo tuyo, dejate caer al suelo. Si te soltás demasiado pronto y caés sobre la grilla del suelo, vas a caer sobre el riel con alto voltaje en el túnel de abajo. Al final del salón, parate en el borde del agujero contra la pared a tu izquierda y saltá a la plataforma de abajo. Una vez abajo, volvé la espalda a la escalera, y luego corré y saltá por encima de ese riel mortífero.

Cuando hayás pasado el riel, sacá tus pistolas y disparale al MP que entra a tu izquierda. Bajá por el corredor (fijate la puerta cerrada a tu izquierda) y disparale al MP. Cuando llegués al cuarto con la luz roja, alto: hay láseres de alarma en el suelo. Saltá los dos primeros rayos verdes y arrastrate por debajo del amarillo. Girá a la izquierda y procedé hasta el final del corredor (tomá nota de la puerta cerrada a tu izquierda, que tiene un OVNI detrás).

Al final del segundo corredor, girá a la derecha hasta un cuarto con varias cajas. Trepá sobre las cajas, armá la escopeta, y reventá a los MP cuando entrás al cuarto a la derecha.



En el cuarto con los MPs muertos, hay dos puertas grandes. Tenés que abrirlas con mucha paciencia y sentido de la oportunidad. Primero, parate sobre la computadora grande delante tuyo. Girá a la izquierda y saltá sobre la pasarela. Presioná el botón al final de la pasarela; las puertas dobles se van a abrir, pero no corrás hacia ellas todavía. En cambio, esperá que entre un MP al cuarto desde abajo tuyo y eliminalo. Ahora andá a la pasarela al otro lado del cuarto y repetí todo. Esperá que ambas puertas se cierren, luego repetí la secuencia, pero presioná cada botón tan rápido como puedas. El truco es mantener ambas puertas abiertas lo suficiente para entrar al siguiente cuarto.

En el cuarto siguiente hay cinco interruptores a tu izquierda, pero antes que presionés nada, disparale al MP que está escondido detrás de los interruptores. Enfrentá los interruptores y mentalmente numeralos del 1 al 5 de izquierda a derecha. Presioná los interruptores 2, 4 y 5. Salí del cuarto a través de la ventana a la derecha de las puertas que te costó tanto abrir. Volvé hasta el cuarto lleno de cajones y bajá por el corredor. Ahora podés entrar al hangar con el OVNI. Presioná el interruptor en el rincón derecho, luego trepá por la escalera junto a él. Trepá hasta arriba (es un callejón sin salida), luego bajá tres escalones y pará. Presioná Jump para hacer un salto mortal hacia atrás. Deberías aterrizar sobre una plataforma detrás tuyo. Ahora girá media vuelta y tomá los cartuchos de escopeta.

Echá un vistazo al cuarto: hay varias vigas diagonales. Caminá hasta la que está delante tuyo, luego corré y saltá hasta la siguiente. Girá un poco hacia la izquierda, da un salto hasta la viga siguiente, luego corré y saltá hasta la viga siguiente. Da un salto hasta la viga siguiente, luego corré y saltá a la viga siguiente ...y alto.

Tomá nota de una puerta cerrada debajo tuyo. Caminá hasta el borde de la viga y girá para quedar enfrentando la viga desde la que saltaste. Hacé un salto hacia adelante. Deberías aterrizar sobre una pequeña cornisa abajo. Girá a la derecha y caminá por la cornisa.

*** LAUNCH CODE PASS:** En la parte superior del OVNI está el Launch Code Pass (pase de código de lanzamiento). Agarralo ...y ponete muy contento.



Bajá del OVNI y volvé al silo de misiles (ojo con los láseres). Antes de llegar al silo, saltá al agujero que esquivaste antes. Ahora es hora de explorar: saltá sobre la escalera, luego bajá hasta el agujero. Andá por el corredor y presioná el interruptor junto a la puerta. En el siguiente cuarto, usá el Launch Code Pass en el ta-

blero en la pared. A la vuelta de la esquina a la izquierda hay un botón rojo. No lo presionés todavía. En cambio, echá un vistazo a la puerta cerrada enfrente del botón. Después de presionar el botón rojo, la puerta cerrada se abrirá: ésa es tu ruta de escape. Tenés que pasar por la puerta tan rápido como sea posible, porque el misil está por salir, y Lara quedaría convertida en un pollo asado.

La manera más fácil es ésta: presioná el botón en la pared, y cuando aparezca la película del lanzamiento, presioná Rodar y tené tu pulgar preparado sobre el direccional arriba-derecha. En el mismo segundo en que la cámara cae sobre Lara, presioná arriba-derecha, luego presioná Correr y atravesá esa puerta. Por supuesto que esto es re-difícil de hacer bien, así que te aconsejamos salvar el juego antes de hacerlo.

Después del lanzamiento, y que se apague el fuego, volvé al silo. Cuando entrás al silo, trepá a la parte superior de la escalera a tu derecha. En la parte superior, trepá a otra escalera a tu derecha, y cuando llegués arriba de vuelta, bajate de la escalera del lado izquierdo. Sacá tu arma y disparale al MP. Tirá del interruptor a la izquierda de la escalera, y se abre una puerta a tu derecha. Bajá por el corredor hasta que llegués a una cornisa baja. Ojo...¡otro láser navaja en movimiento! Seguí de cerca el mecanismo, y parate cuando el techo sea lo bastante alto, luego saltá sobre el láser y arrastrate hasta el final del conducto.



Andá hasta el extremo del corredor, luego saltá hasta la cornisa de arriba y sacá un arma. Dos MPs están esperando, así que eliminalos con la MP5. Caminá hasta la torre, girá a la derecha y disparále al MP que viene por la rampa. Agarrá el Code Clearance Disc que deja caer el MP. Bajá por la rampa y presioná el interruptor. Volvé afuera y saltá en el agujero junto a la torre. Bajá por el corredor y esquivá la máquina de láser navaja. Después que das vuelta a la esquina de la izquierda, caminá hasta el final del salón hasta que llegás a un pozo. Saltá sobre él y agarrate de la pared del otro lado. Bajá por la escalera.



Acordate de la puerta de acero que estaba cerrada antes (cerca del riel electrificado). Ahora está abierta, lo que te permite llegar pronto hasta el OVNI. Andá hasta el OVNI.Entrá al cuarto al otro lado de la entrada y usá el Code Clearance Disc en el terminal. Echá un vistazo a tu alrededor.



SAVEGAME CRYSTAL: Agarrá el Savegame Crystal del ángulo derecho. Salí del cuarto y entrá al cuarto directamente adelante. Corré alrededor del tanque de peces (¿ves al cristal de salvar dentro del tanque?), juntá los ítems, y volvé al OVNI. Caminá debajo de él y trepá adentro. Trepá hasta el piso siguiente, que tiene paredes azules, y tené lista tu MP5 para el MP que está cuidando el OVNI.



Trepá al piso de arriba. Hay dos MPs. Corré y dispará para eliminar a los dos, y usá los pilares del cuarto para cubrirte.

* SAVEGAME CRYSTAL: Para agarrar el cristal en el tanque de peces, asegurate que tenés un Large Medi Pack. Trepá a la escalera contra la pared del hangar del OVNI y llegá a la puerta que ahora está abierta. Corré y saltá hasta la abertura, agarrate del borde, y subite. Bajá por el corredor, evitá los láseres navaja, y saltá al interior del agujero. Ahora estás en el tanque de agua con dos orcas y el cristal. Volvé a la puerta abierta y asegurate de tener salud completa antes de dejarte caer al hangar, porque la caída te va a dañar un poco.



Después que matás a los MPs, agarrá el artefacto en el medio del cuarto. ¡Terminaste el Area 51!

Ahora, si todo esto te parece demasiado trabajo, o si sos partidario de conseguir toda la ayuda posible antes de emprender algo difícil.... ¡aprendete los trucos!

Driver

Un juego novedoso que le cambia la cara a los games de carreras

En este mundo lleno de juegos de acción, la creatividad es un ingrediente cada vez más raro. Mientras que las simulaciones son cada vez más copadas, y la física más creíble hace todo más realista, los juegos de carreras tipo arcade siguen ofreciendo las mismas opciones, con pocas variaciones a pesar de los años que pasan. Por eso, cosas como los Time Trials y los checkpoints ya son archiconocidos y un poco gastaditos.

Pero... ¡uau! está llegando un juego que puede darle una patada ahí a todos los juegos hasta ahora: se trata de Driver, la última creación de Reflection Studios.

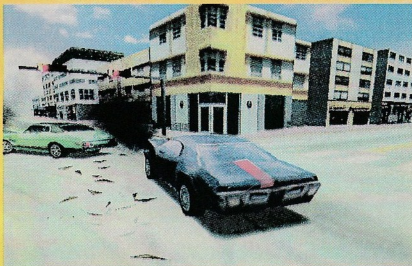
Como creadores de la popular serie de Sony, Destruction Derby, esta gente ya ha demostrado que saben hacer un buen game de carreras...

EL JUEGO: CONDUCTOR SE VENDE

Todo empieza con una idea que atrae a fuerza de ir a contramano de todas esas historias de héroes: vos sos un conductor que ofrece sus servicios sin preguntas, a cualquiera que quiera pagarlos. Por eso tus clientes van a ser tipos como matones y ladrones de bancos que necesitan escapar a mil por hora. Aquí la diversión es que tenés ciudades enteras para atravesar metiendo pata, todas llenas de peatones, tránsito y montones de autos de policía que te siguen y persiguen.

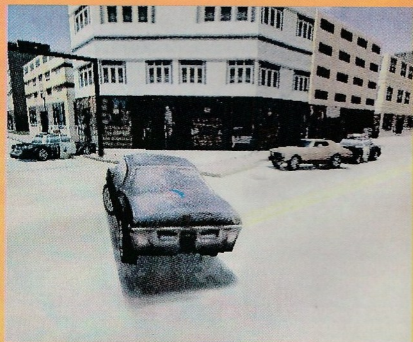
La onda es muy años '70, tipo esas películas yanquis baratas que reventaban un auto cada dos minutos. Pero la máquina gráfica es muy moderna, y le da al juego una ambientación convincente, física creíble, y juego re-rápido.

En algunas misiones tenés que estar en el lugar correcto en el momento correcto para recoger a un grupo de asaltantes de bancos, en otras, tenés que seguir a un auto por las calles. A medida que ganás experiencia (y la policía de un lugar empieza a conocerte demasiado) vas recorriendo ciudades de



todo EE.UU. como San Francisco, Miami y Los Angeles.

Naturalmente, los autos son los verdaderos personajes de este juego, y cada uno tiene una personalidad distinta en la pantalla: vas a poder manejar todos los modelos norteamericanos más conocidos de los '70. Los choques son un elemento importante del juego, porque no solamente te demoran, sino que los daños afectan a tu vehículo en forma muy realista. Por ejemplo, un choque puede romper tu radiador, y el motor se te va a fundir antes que termine tu escape.



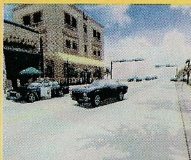
LOS GRAFICOS: REALISMO DIVERTIDO

La perspectiva básica es en tercera persona, y los diseñadores se han asegurado que los gráficos no demoren el ritmo a mil por hora que necesita el argumento. La perpectiva en tercera persona les ha permitido, además, mostrar al auto y lo que lo rodea sin afectar los controles: los detalles copados contribuyen al ambiente sin perder el ritmo.

Casi todas las zonas del juego son transitables, y podés conducir sobre ellas, entrar, permanecer y salir ...siempre pensando en tu conveniencia. Por ejemplo, podés entrar a edificios como estacionamientos o garajes de hogares privados. Si es de noche, y encontrás abierto un garaje en los suburbios, podés entrar, apagar las luces y esperar hasta que tus perseguidores se pierdan en la distancia.

El tránsito de vehículos en las ciudades responde a una inteligencia artificial que les permite a los conductores de la computadora hacer sonar sus bocinas, hacerse a un lado o detenerse.

Los peatones añaden un toque divertido y vivo a la escena, mientras cruzan por las esquinas o se juntan en estacionamientos o parques. Los diseñadores parecen haber decidido evitar las muertes sangrientas que hubieran hecho el game más sombrío, y en cambio los peatones saltan hacia todos lados, te gritan y hacen de espectadores de las persecuciones. Otro tema son los policías: acordate que si evitás llamar su atención, los polis a lo mejor ni notan tus actividades ilícitas; pero si te mandás demasiadas salvajadas por la calle e interrumpís el tránsito, se te van a tirar encima y no van a parar hasta llevarte ante la justicia.



¿Ya estás re-ansioso por ponerte al volante de este game? En cuanto sepamos más, te pasamos nuevos datos. ¡Estén atentos, queridos gamemaníacos!

BraveHeart

Un juego de estrategia digno de la copadísima película "Corazón Valiente" ...violencia sangrienta, combates medievales y diplomacia, castillos y clanes

Si ya viste esta película, no hace falta que te expliquemos por qué muchos gamemaníacos están esperando entusiasmados que salga el juego: un escenario histórico medieval auténtico sirve de marco a una historia interesante y violenta, sobre la larga y turbulenta lucha de los escoceses contra los ingleses que los oprimían. Si no la viste, te la perdiste: los capos de Hollywood no esperaban que esta creación de Mel Gibson como director y actor pudiera interesarle a nadie ...hasta que se convirtió en un exitazo, que atrajo a los públicos de todo el mundo.

El game es el primer intento de Eidos en los juegos de estrategia histórica. La gente de Eidos ya le ha sacado todo el jugo posible a las curvas de Lara Croft, y el éxito de esta Indiana Jones con busto les dio suficiente capital para poder dedicarse a trabajar en un juego de mucha calidad y creatividad.

El Argumento: Edad Media Sangrienta

Escocia a fines del Siglo Trece era una tierra con un pueblo rico en historia y herencia cultural, pero les faltaba un rey que los uniera. El país estaba dividido en pequeños territorios dominados por clanes rivales, cuyos nobles se pasaban todo el tiempo peleando por un trozo de tierra más o menos. Mientras, Inglaterra, unificada ya bajo un rey astuto y despiadado llamado Eduardo I (Edward Longshanks o sea Eduardo Patas-largas), empezaba a sentir que tenía ganas de convertirse en Imperio, y le había echado el ojo a Escocia. Eduardo manipulaba fácilmente a los líderes de los clanes, haciéndolos pelear entre ellos, o comprando la lealtad de algunos con títulos y tierras.



El Juego: Realismo y Variedad

Braveheart fue creado por una compañía escocesa llamada Red Lemon, quien armó un juego en forma de campañas de formato libre (no está basado en niveles ni misiones). El ambiente medieval es dinámico y real: las ciudades se desarrollan, comercian, son destruidas por las guerras. Los nobles forman alianzas a medida que pasan los años, y una victoria aislada no significa nada.

Vos empezás por elegir el jefe de clan con el que querés jugar. Wallace, el héroe protagonista, es una opción, pero hay 16 clanes importantes, y cada jefe tiene sus propias fortalezas y debilidades.

El tiempo avanza por horas o días, según elijas vos. Además de reunir, entrenar y equipar ejércitos, podés desarrollar tus ciudades y pueblos, al estilo de Lords of the Realm, y podés manejar tus granjeros, constructores, panaderos y armeros con bastante precisión. Por otro lado, si preferís concentrarte en los aspectos diplomáticos y militares de las campañas, ponés un modo Auto Management que hace un trabajo bastante competente de administración.

Las acciones pueden ser sangrientas o solapadas, y ofrecen gran variedad: asaltá la armería del enemigo, robá sus provisiones, o metete a su ciudad y quitale los impuestos. También podés liberar a los presos, que seguramente te jurarán lealtad.

Cuando entrás en combate en tiempo real, contás con cámaras múltiples que ofrecen vistas en primera o tercera persona, o una perspectiva de "cámara al hombro". La vista de tercera persona te permite ver el lugar desde el suelo o a vuelo de pájaro.

Los Gráficos: Todo en tu Pantalla

Los diseñadores del juego se pasaron: todo el territorio de Gran Bretaña está hecho a partir de datos satelitales sobre una cuadrícula de 500 metros, y los paisajes están fraccionados en polígonos de 50 x 50 cm. ...lo que da 650 mil millones de polígonos para el terreno solamente. Se modelaron cientos de pueblos y ciudades, con más de 75 tipos de edificios, desde chozas hasta fortalezas. Y a medida que pasa el tiempo, cada edificio aparece en una serie de estados de construcción (o destrucción, porque si una iglesia por ejemplo es derribada en medio del despiole, se queda destruida hasta que alguien la reconstruye). Los campos de batalla pueden tener hasta 10 km2, con múltiples sitios de conflicto.

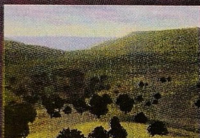
Los ejércitos comprenden más de 25 tipos diferentes de combatientes, desde campesinos armados hasta caballería pesada con equipos de sitio. Los personajes comandados por la inteligencia artificial tienen plena conciencia de lo que los rodea: los grupos de soldados tratarán de aniquilar a grupos más pequeños de combatientes, correrán al interior de las fortificaciones cuando las cosas se ponen feas, y tomarán el camino más corto.

Los soldados tienen piel y huesos, y los miembros cortados, las tripas y los cráneos aplastados que la película mostraba con tanto realismo aparecerán también en tu pantalla sin ninguna censura. Y tampoco está censurada la escena en que los escoceses desafían a los ingleses dándoles la espalda y levantándose los kilts...

Para un realismo más sutil, el equipo incorporó efectos de sonido ambientales tridimensionales, cambios de clima según las estaciones, y luz que cambia según la hora del día.









Por todo lo que sabemos, Braveheart parece algo mucho mejor que una simple adaptación de la película. Es un juegazo de estrategia que simula una lucha larga y turbulenta entre escoceses e ingleses, y cubre una cantidad alucinante de territorio y de historia, todo hecho con los mejores recursos técnicos. Esperemos que no tarde mucho en llegar a nuestras ansiosas pantallas...

Para que puedas sobrevivir por lo menos las tres primeras campañas, aquí tenés una pila de informaciones secretas, que pudimos reunir con peligro de nuestra vida...

CAMPAÑA: PERU

INSURRECTION

Armas: SAW ó M4, doble carga de municiones, Spec Ops .45

Esta misión no requiere tácticas muy sutiles, y por lo tanto es ideal para un novato. Desde el comienzo, simplemente seguí los puntos indicadores ("waypoints") y dirigite al campamento enemigo mientras eliminás a todas las patrullas, guardias, y soldados atrincherados. Hay montones de peligros, como torres, francotiradores, y patrullas, pero mientras mirés hacia todos lados para detectar a tus enemigos y usés granadas de fragmentación para limpiar los edificios sospechosos, te va a ir bien.

FLOOD

Armas: M4, doble munición, Supressed Pistol

Aunque el objetivo de esta misión es bastante simple (asegurar la pista de aterrizaje), el terreno variado y las numerosas patrullas hacen que resulte un desafío serio para los que estén mal preparados, ya que los soldados enemigos se pueden acercar desde todos lados. Usá esta oportunidad para probar tácticas y armas diferents, y probá de usar la Supressed Pistol para evitar llamar la atención sobre tu posición.

WEATHERMAN

Armas: M4 ó MP5 Supressed, Satchel, Supressed Pistol

En esta misión, te envían a destruir un escondite de armas en un pequeño campamento rebelde, y aunque la MP5 básica es buena para entrar calladito, la potencia extra de la M4 puede ser mejor para terminar con la resistencia en el punto de tu objetivo. Casi todos los edificios en el pequeño pueblo contienen al menos uno o dos guardias, y el fuego cruzado desde los edificios es mortífero.

Usá granadas de fragmentación o el lanzagranadas de la M4 para despejar todos los edificios antes de empezar a buscar el escondite de las armas. Una vez que lo encontrés, usá la carga de la bolsita (Satchel Charge)

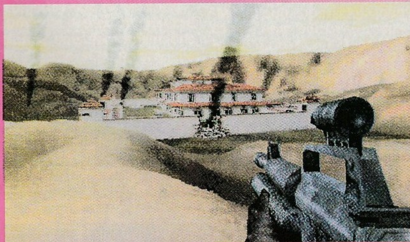


con las armas y avisales a la base que hiciste tu trabajo.

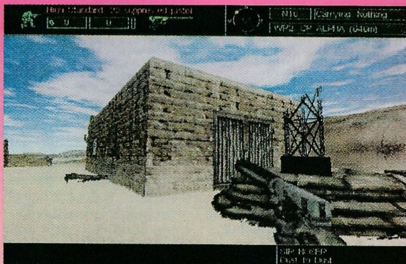
BAD HABIT

Armas: SAW, municiones dobles, .45 Standard

Tu primer ataque a un convoy no es demasiado difícil ya que las patrullas a lo largo de la ruta de la emboscada son pocas, pero las tácticas y armas que elijás pueden hacer las cosas más interesantes. Para los jugadores menos barderos, una



MP5 y una Suppressed Pistol pueden permitir un acercamiento a una colina cerca del punto de emboscada, lo que te permitirá probar el cohete SAW contra algunos blancos móviles. Para un ataque más directo, el SAW y una doble carga de municiones son todo lo que necesitás para eliminar las patrullas y el convoy. De cualquier modo, podés esperar una buena resistencia una vez que empezó el ataque.



TA
RCE

MASQUERADE

Armas: M4, doble munición, Supressed Pistol

Esta misión pone a prueba tu habilidad para el avance sigiloso, ya que te envían detrás de las líneas del enemigo para recuperar un libro de códigos del campamento enemigo. Un arma con silenciador es lo mejor para eliminar a las patrullas, pero tarde o temprano un sentinela alerta te descubrirá antes que puedas entrar. Aquí la MP5 básica es poco adecuada. En cambio, usá la Supressed Pistol para dejar atrás a las patrullas y prepará la M4 para el ataque a la base. Aunque de ese modo quedarás al descubierto, estarás mejor equipado para completar la misión.

HEADHUNTER

Armas: SAW o M4, doble munición, .45 especial

En este asalto a la fortaleza de un narcotraficante peruano, vas a encontrarte con la mayor resistencia hasta ahora, y para hacer las cosas más difíciles, tus jefes quieren que capturés vivo al tipo. Aunque la mayor potencia de fuego del SAW o el alcance de un rifle de francotirador serían buenas elecciones, la flexibilidad del M4 es lo mejor. Mientras te acercás al objetivo, está atento a vehículos que se escapan, patrullas y sentinelas en el techo de la hacienda. Y no vayás a matar al narcotraficante principal cuando despachés enemigos en el balcón del segundo piso.



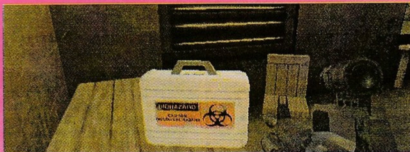
CAMPAÑA: CHAD

EXODUS

Armas: M4, doble munición, Supressed Pistol.

Aunque las instrucciones para la misión te preparan para un rescate de rehenes, y te equipa para ser silencioso, la mala noticia es que el rehén ya ha sido trasladado, y esos revolucionarios están preparando una recepción "calurosa" para los rescatadores. Te vas a encontrar una bocha de terroristas escondidos dentro de los edificios y tiendas, y la MP5 básica simplemente no alcanza contra el gran número de enemigos. Dejala y

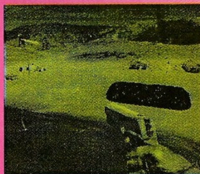
agarrá el M4, y usá el lanzagranadas para limpiar los edificios y tiendas, luego llegá hasta el "waypoint" del objetivo para indicar a los muchachos en Inteligencia que el rehén ha sido trasladado.



CARRION

Armas: SAW, doble carga de municiones o LAW, Supressed Pistol

En un intento por poner un rápido fin a la crisis, Inteligencia ha elegido como blanco un convoy que lleva a los principales jefes del enemigo lejos de sus cuarteles generales, y quieren que vos capturés al líder. Aunque vas a tener que llevar algo de artillería pesada con vos, tu llegada hasta cerca de la base enemiga también requiere sigilo. Usá la Supressed Pistol en las patrullas para llegar hasta el "waypoint" del objetivo pero evitá seguir la ruta preestablecida, ya que podría revelar tu posición al enemigo demasiado rápido. Si tenés suerte, vas a poder eliminar la mayoría de las defensas del convoy cuando cruzás su



camino poco antes que llegue al "waypoint". Una vez que el convoy llega al "waypoint" , el segundo equipo de Delta Force debería poder ayudarte a aplastar a las fuerzas restantes y participar en la captura del líder. Tené cuidado de no darle al 4x4 en la lucha que sigue.

SNAKE EYES

Armas: M4 ó SAW, doble carga de municiones, y .45.

Esta misión te enfrenta con algunos de los enemigos más difíciles que vas a encontrar mientras te acercás al corazón del campamento enemigo y robás una computadora portátil llena de información importante. La selección de armas es muy importante, porque no te va a servir de mucho pasar inadvertido mientras avanzás hacia el campamento. Lo mejor es llevar algo pesado y una doble carga de municiones para eliminar a la gran cantidad de guardias y patrullas.

DUST TO DUST

Armas: M4 ó SAW, doble carga de municiones o LAW, Spec Ops .45

En esta misión, necesitás destruir un plato de comunicaciones que está ubicado en una ciudad fuertemente defendida, pero no va a alcanzar con la pura fuerza bruta para llevarte adentro. Las patrullas y sus refuerzos que llegan inmediatamente a la zona pueden realizar una defensa muy encarnizada, y tenés que cubrir mucho terreno abierto para ponerte dentro de la distancia de fuego.

En cambio, usá el alcance y la potencia de fuego del M4 ó SAW para eliminar a suficientes enemigos para acercarte al disco con el cohete LAW. Ya que tenés que sobrevivir suficiente tiempo para llegar al punto de extracción, no entrés a la ciudad hasta que estés seguro que el camino está despejado.

METAL HAMMER

Armas: M4, doble munición, Spec Ops .45

Vas a tener que haber perfeccionado tus habilidades para disparar y moverte, si querés hacer con éxito este ataque nocturno sobre una ciudad enemiga, ya que tenés que cruzar mucho

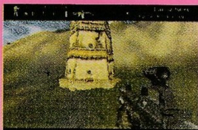
terreno abierto para llegar al primero de los muchos edificios.

Elegí el M4 y una doble carga de municiones, y usá el rifle y las granadas para abrirte camino hasta los edificios más cercanos, luego usá la protección que te brindan para penetrar a la fortaleza y eliminar a las tropas restantes.

FULL STOP

Armas: Sniper Rifle calibre .50, doble munición, Supressed Pistol

En esta difícil misión de rescate de rehenes, olvidate de andar tirando como loco para todos lados. Vas a tener que manejar con mucha habilidad el Sniper Rifle (rifle de francotirador) para eliminar a los enemigos en las torres de guardia, las patrullas y los nidos de ametralladoras que rodean la base donde tienen al rehén. Aunque es posible hacer un ataque frontal con el M4 o SAW, tenés pocas posibilidades de tener éxito, ya que los refuerzos enemigos que pueden llegar desde zonas cercanas parecen inacabables. En cambio, encontrá un lugar cerca del punto de inserción para ir disparando a las patrullas y guardianes de las torres primero (tienen el alcance y la movilidad para acercarse a vos), luego andá acercándote para eliminar las tropas restantes.



Una vez dentro del campamento, tené cuidado de los refuerzos y los guardias dentro de los edificios antes que intentés encontrar al rehén, y asegurate de quedarte con suficientes municiones para cubrir tu retirada hasta la zona de extracción.

CAMPAÑA: INDONESIA

JUMP START

Armas: M4, doble munición, Spec Ops .45

Torres de guardia, nidos de ametralladoras, y muchos soldados dan como resultado una pelea dura para vos y tu equipo mientras intentan poner fin a los esfuerzos del enemigo en esta región. El truco para ganar esta batalla es pasar a una posición de francotirador sobre el campo e iniciar una alarma entre los soldados con una lluvia de balas. En el despiole que sigue vas a tener una oportunidad de eliminar al grueso de las fuerzas enemigas. Después vos y tu equipo van a poder practicar bien la operación de limpieza de edificios.

SPECTRE

Armas: M4, doble munición, Spec Ops .45

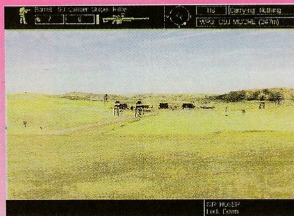
Parece que otro dictador del tercer mundo ha sido lo bastante tonto para poner sus planes de destrucción en una computadora portátil, y vos tenés que capturarla ...pero esta vez no va a ser tan fácil. La base está demasiado fuertemente custodiada para entrar secretamente al lugar, e Inteligencia te ha provisto generosamente con la ruta más peligrosa hasta el objetivo. Después de seleccionar un arma con suficiente polenta, como el M4 ó SAW, esquivá cuidadosamente la primera sección de la base, y concentrate en encontrar la tienda cubierta por red negra, que contiene la computadora que buscás. No tratés de salir adelante en esta misión haciéndote el Rambo: solamente acercate lo más posible al objetivo, y entrá y salí antes que se den cuenta qué pasa.

SAFE PASSAGE

Armas: M4 ó SAW, doble munición, Spec Ops .45

En esta misión, te han destinado a ayudar a la gente local a proteger un convoy presidencial a través de territorio hostil después que tu equipo recibe informes que sugieren que los rebeldes pueden usar esta oportunidad para atacar.

Una vez que entrás al juego, hacete cargo del ataque enemigo mediante disparos para poner a la defensiva a las tropas locales, luego avanzá sobre la colina a la derecha de la ruta para eliminar a varios soldados enemigos y vehículos antes que tengan oportunidad de atacar. Las tropas locales podrán defender a la limusina durante gran parte de la misión, de modo que concentrá tus esfuerzos en despachar unidades enemigas antes que tengan oportunidad de convertirse en una amenaza.



BLACKJACK

Armas: M4, doble munición, Supressed Pistol

El enemigo ha colocado una bomba cerca de unas ruinas antiguas, y vos tenés que desarmarla, pero el enemigo tiene fuertes defensas alrededor del sitio, lo que hace casi imposible hacer una búsqueda prolija del lugar. En lugar de tratar de tomar directamente por asalto el corazón de la base, empezá por acercarte a las ruinas más cercanas al lugar donde te dejan, y usá la Supressed Pistol para eliminar las patrullas, y el lanzagranadas para silenciar a los guardias atrincherados. Una vez que llegués al objetivo, considerá completa la misión.

SHUT DOWN

Armas: M4, doble munición, Supressed Pistol

Hasta ahora, las defensas de las bases enemigas han sido fáciles de predecir, pero en este escenario, el enemigo tiene la ventaja de su lado.

Esta base en la jungla está extendida sobre varias colinas y valles con numerosas torres de vigilancia y patrullas, así que la prudencia y el sigilo son la clave de esta misión. Usá el terreno para disimular tu avance, y usá armas con silenciador donde sea apropiado para minimizar tu presencia.

Aunque los puntos guías ("waypoint") no son especialmente útiles para planear tu acercamiento, te ayudan a no desorientarte totalmente mientras vas avanzando por este terreno ondulado.

LOCK DOWN

Armas: .50 Sniper Rifle, doble munición, pistola Spec Ops .45.

El asalto a esta base es una pesadilla, ya que tenés que cruzar terreno abierto para entrar a un campamento muy bien defendido por torres de vigilancia, cañones y búnkers. Aunque puede resultar un ataque directo, las patrullas y el fuego cruzado de los defensores lo puede convertir en un estúpido ataque suicida. En cambio, usá el Sniper Rifle para ir eliminando a los defensores y las patrullas, y preparate para terminar con el resto cuando casi todo el tiroteo haya terminado.

GROUND ZERO

Armas: M4, doble munición y Spec Ops .45.

Se han detectado ingredientes para armas químicas dentro de una base bien defendida y te envían a vos para robarlos. Olvidate de ser sigiloso, ya que tenés mucho terreno que cubrir para llegar hasta el recipiente que contiene los productos químicos. El secreto del éxito es concentrarte en tu objetivo: conservá los ojos en tu meta y eliminá todos los obstáculos que se interpongan.

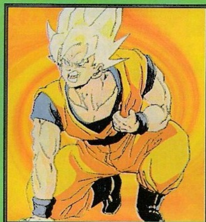
Bueno, fiera, esto es todo por ahora. Si el mes que viene seguís atascado, a lo mejor nos apiadamos y te enviamos refuerzos...

FIGURITAS COLECCIONABLES

DRAGON BALL Z











FIGURITAS COLECCIONABLES



ACTION GAMES 10

ACTION GAMES 11

ACTION GAMES 12

ACTION GAMES 13

ACTION GAMES 14

ACTION GAMES 15

ACTION GAMES 16

ACTION GAMES 17

ACTION GAMES 18

MEJORAMOS CUALQUIER OFERTA QUE TENGAS

VIDEOJUEGOS
AUDIO ORO

COMPRAMOS TU MAQUINA USADA O LA TOMAMOS EN PARTE DE PAGO

AV. PUEYRREDON 338 (FARMACIA) • TEL/FAX 863-0012


GAME BOY OFERTA

Traé tu playstation vieja, la sega y cartuchos y Nintendo 64 que te los cambiamos por una nueva Playstation con análogo

TENEMOS TODOS LOS TITULOS Y NOVEDADES EN PLAYSTATION CD Y SEGA SATURN Y CD PARA 3-DO

GAME GEAR


JUEGOS GAME GEAR OFERTA





JOYSTICKS

ACCESORIOS

PLAYSTATION ¡¡OFERTA REGALO!!

REPARAMOS PLAYSTATION EN CUALQUIER ESTADO



RESERVA TU DREAMCAST

TENEMOS TODAS LAS CONSOLAS: NINTENDO 64 - PLAYSTATION - SATURN - SUPER NES - 32X - 3DO - SEGA CD - NEO GEO - GAME BOY - GAME GEAR



COMPRA + VENTA + CANJE +


VOLANTE PLAYSTATION

TRAE TU MAQUINA 16 BIT O SEGA CON JUEGOS + DIF. QUE TE LA CANJEAMOS POR UNA PLAYSTATION O SATURN



CON TU COMPRA LLEVATE UN REGALO SORPRESA (PEDILO)



SEGA SATURN ¡SUPER OFERTA!





SEGA Y CARTUCHOS ¡¡OFERTA!!

¡¡¡TENEMOS TODAS LAS MAQUINAS EN OFERTA!!!

ACERCATE Y PROPONE TU FORMA DE PAGO

SERVICIO TECNICO DE MAQUINAS DE VIDEOJUEGOS PLAYSTATION - SATURNO, CONSULTA SIN CARGO

SUPER OFERTA NO TE QUEDES CON LA DUDA VENI Y LLEVATE TODO

CON GARANTIA ESCRITA

VENTAS POR MAYOR Y MENOR
NO COMPRES SIN CONSULTAR
TARJETAS DE CREDITO HASTA 12 PAGOS

CON GARANTIA ESCRITA

AV. PUEYRREDON 338 (FARMACIA) • TEL/FAX 4 863-0012

Cartas Gamemaníacas

Hola amigos de Action Games:
Me llamo Emanuel Roberto Ortega, tengo 12 años, soy de Independiente y me encanta jugar a la pelota. Tengo un Nintendo, un Sega y el 31 de octubre del 98, me compré el Playstation con varios juegos.
Vamos a los trucos, todos para ***Playstation***.

Twisted Metal
En el select car
Elegir a Minion: L1 ↑ ↓ ←
Elegir el payaso: ↑ L1 ▲ →
En el desarrollo del juego
Ráfaga helada: ← → ↑
Tres misiles: ↑ ↓ ↑ ↑ R2
Recargar energía: ↓ ↑ → ← ↑ ↑ ↓ ↓
Napalm: → ← ↑
Ataque trasero: ← → ↓
Para mina terrestre: → ← ↓
En chose battle round
↓ ↑ L1 R1
↓ ← R1 ↓
Passwords
Nivel 4: ● X ▲ ■ ▲ X
Nivel 5: _ X ● X X ▲
Nivel 8: X ▲ X ▲ ● ■

Dragon Ball final Bout
En press Start mové: → ← ↓ ↑ → ← ↓ ↑ 5 ▲ y 9 X
Para un combo espectacular hacé: R2 → pegado, mantené adelante, no lo sueltes en ningún momento, inmediatamente apretá muchas veces, ■ ▲ juntos.

Marvel Súper Héroes
Pasar los diamantes: hacé media vuelta desde adelante y apretá las 3 piñas (→ ↘ ↓ ↙ ←).
Bueno, me despido diciendo: ¡me encanta la revista!, espero que publiquen mi carta, ¡chau!

Emanuel Roberto Ortega
Villa Bosch - Bs. As.

Hola, gamemaníacos:
Me llamo Sebastián, tengo 11 años y vivo en Cañuelas. Tengo un Family Game, un Sega 16 bits y un Playstation.
Vendo el Family con dos joysticks, con turbo, cable R.F, transformador, pistola y 17 juegos, todo a $45, vendo por separado o también canjeo. Y el Sega con transformador, antena, 2 joystick de 6 botones y uno de 3 y 10 casetes. En total 38 juegos, todo a $145, más o menos, también vendo por separado.
Los que estén interesados, llamen al 0226-21949 o manden carta a mi nombre, Cañuelas, Bs. As, Hipólito Yrigoyen 744 (1814).
Voy a mandar algunos trucos.

Twisted Metal 2 - ***Playstation***
Campo de fuerza: ↑ ↑ ↓

Mech Warrior 2 - ***Playstation***
Password: #●X●/A >> ●/

Hexen - ***Nintendo 64***
Invencible: ← C ← C ↓ C

Moto Racer - ***Playstation***
Todos los circuitos: en la presentación, apretá rápidamente: ↑ ↑ ← → ↓ ↓ ■ R2 ▲ X

The Lost World - ***Playstation***
Passw.: ■ X ● ▲ ▲ X ■ ● ▲ ● X ■
Quiero pedirles trucos para los siguientes juegos de Playstation, por favor mándenlos.
Croc, Need for Speed II, Battle Round USA, WSPN, Street Games, Test Drive 4, Mortal Kombat 4, algún cheat o algo así.
Bueno, ahora me despido, chau, hasta la próxima carta.
Aguante San Lorenzo, Ford, Action Games y Playstation.
Publiquen mi carta que es la 25° vez que escribo y nunca me publican, locos guris.
Un saludo a Juan Manuel, que es mi mejor amigo.
Bull y Cinting.

Luis Sebastián da Cruz d'Almeida
Cañuelas - Bs. As.

Nota de redacción: estimado Luisito, no nos digas que nunca te publicamos la carta porque te puede crecer la nariz, ¿Ok?

Banda Action Games:
Los saluda Marco, su amigo; es mi cuarta carta, que por favor pido de rodillas que la publiquen. No importa que salga atrasada, yo la quiero ver igual, "porfa". Voy a pedir un par de desafíos, todos para ***Mega***.
1 - En la Action N° 66 dieron para Dragon Ball Z cómo absorber, desviar, devolver y esquivar los poderes para SuperNintendo, yo quisiera que me los manden para Mega y con flechitas y no palabras.
2 - En el Side Pocket, en trick game, hay un tiro con 6 bolas, debajo del primero, yo quiero que me digan cómo efectuarlo, apuntar, clase de tiro y potencia.
Por último cancelo la venta de mi Sega con todos los casetes. Ahora lo vendo con consola, dos controles, cable audio/video, cable RF, adaptador de RF y transformador con Sonic 1, Action 52 y Dragon Ball Final Bout a $89. Mi tel. es (0325)4-2678. Llamen de 12, 30 hs. a 20,30 hs.
Los felicito por la revista y también me gusta la idea del programa por TV, aunque con la revista basta y sobra. Me despido diciendo aguante Racing, Sega y sobre todo Action Games. Chau.

Marco Trombetta
S. A. de Giles - Bs. As.

Hola Action Games:
Me llamo Leandro Gómez, tengo una Playstation y quiero pedir trucos para Real Bout Special Dominted Wind y The King of Fighter 97. También quiero que me digan cómo hago para jugar con Doom, Thanos y Anita en Marvel Super Heroes y qué hago en el laboratorio para delante con Lion en Resident Evil 2.
Bueno, es todo. Chau.

Leandro Gómez
Cap. Fed.

Para ***Playstation***
1) ¿De qué se trata el juego Tomba?
2) ¿Cuáles son los passwords en Hércules?
3) ¿Dónde se encuentran los últimos diamantes en Crash 2?
Espero que publiquen la carta.
Hasta la próxima.

Luis C. Segantini
Bo. Ferroviario - La Rioja

Hola Action Games:
Me llamo Pablo Vales y tengo 12 años. El motivo de esta carta es mandarles algunos trucos del MK III y IV para las consolas Sega Genesis, Playstation y Nintendo 64.

MK III - ***Mega***
Fatalities con un solo botón
Entrá a Killer Codes haciendo AC ↑ B ↑

Cartas Gamemaníacas

BA ↓.
En Killer codes poné Quick end / Fatality I.
Poner Start para comenzar.
Kabal: B a tres pasos
SubZero Humano: Y a tres pasos
Kung Lao: ↓ B a cualquier distancia
Shang-Tsung: mantener A y cuando termina el Finish Him soltarlo pegado
Sektor: B a tres pasos
Cirax: X pegado
Liu Kang: C a tres pasos
Stryker: C a una pantalla

Playstation - MK IV

Para pelear con Noob Saibot debés primero terminar el juego usando a Reiko. Luego comenzá un juego de dos jugadores e ingresá el código para el modo Noob Saibot: 012-012. ahora debés vencer con ambos luchadores y luego, cuando la pantalla de selección de personajes reaparezca, ubicate en la opción Hidden. Mantené presionado CR, ubicate sobre Reiko y presioná BL.

Nintendo 64 - MK IV

Para tener acceso al personaje oculto llamado Meat, primero debés pelear en modo de dos jugadores.
Elegí Groups en la pantalla de selección de personajes y vencé con cada uno de tus luchadores, luego de hacer esto, el próximo personaje que elijas se transformará en Meat, que poseerá los mismos movimientos del personaje que habías seleccionado.

Playstation - MK IV

Ataques especiales - Noob Saibot
Arrojar armas: → → + PA
Fireball: → → + GB (se puede ejecutar en el aire)
Air-Fireball: ← ← + GA
Teleport: ↓ → + GA
Air Throw: BL + PB (presioná BL para pararte)
Esta es mi primera carta, me gustaría mucho que la publiquen pronto.
Chau.

Pablo Vales
Castelar - Bs. As.

Hola! Soy Iván Jukic. Tengo 11 años y poseo una Sega Genesis y una PC. Mando unos trucos para el **Doom 2 - PC**.
Empezá el juego y poné IDDQD
Modo dios: IDKFA
Todo el armamento y las llaves: IDCLEV, podés ir a los niveles del 1 al 32.
Para el **Mortal Kombat Trilogy**: éste va especialmente dedicado a Xavier Nahuel Quir.
Secret Cheat Menu: elegí opción del menú principal, luego destacá Game configure y sostené L1 + L2 + R2 + R1 + ↑, después de unos segundos vas a oír un sonido raro que te confirma y la pantalla va a temblar.
Ahora podés lograr acceso al menú "?" que antes no podías ver.
Aquí podés meter las soluciones más piolas incluidas Instant agresor, Normal boss damage, Lou damage (o sea menor daño y Healt recoberg (recuperar salud).
Lo mejor de todo es que conseguí la opción One boton fatality en la que podés dar golpes de gracia refáciles para Playstation.
Chau, hasta pronto, gamemaníacos y Action.
Le mando un saludo a mi primo Matías Gerardo Derlich.

Iván Jukic
Comodoro Rivadavia - Chubut


Queridos amigos de Action Games:
Me llamo Martín Choque, tengo 15 años y ésta es la primera vez que les escribo, así que espero que esta carta sea publicada. Les cuento, tengo una **Nintendo 64** y les mando algunos trucos.

Mortal Kombat 4

Cómo sacar a Meat
Para tener acceso al personaje oculto llamado Meat, primero debés pelear en modo de dos jugadores. Elegí Groups en la parte inferior de la pantalla de selección de personajes y vencé con cada uno de tus luchadores. Luego de hacer esto, el próximo personaje que elijas se transformará en Meat, un sangriento y cruel esqueleto que poseerá los mismos movimientos del personaje que habías seleccionado.

Super Mario 64

Les voy a decir cómo se abre el cañón que está fuera del castillo de la princesa. Para poder lograr abrir este cañón, lo primero que debés hacer es conseguir juntar todas las estrellas que, como bien sabés, están repartidas a lo largo de los mundos que debés recorrer en forma completa. Una vez que las consigas, automáticamente la tapa del codiciado cañón desaparecerá y podrás ingresar allí y lanzarte a la cima del castillo donde encontrarás a Yoshi, quien te llenará de vidas.
Bueno, espero que estos trucos les sirvan.
Aquí van mis desfíos:
1 - (**Arcade**) Les quiero preguntar si Rogal B., el de la final de **The King of Fighters '98**, se puede sacar. Si es así, ¿me lo podrían decir? Y si no es así, les pido algún otro truco del **King of Fighter '98** o del **King of Fighter '99**.
2 - (**Nintendo 64**) Quisiera saber las fatalities 1 y 2 y las fatalities escenario (ventilador, clavos) de los personajes ocultos del MK4.

Martín Choque
San Martín - Mendoza

CARTAS GAMEMANIACAS

Si tenés trucos, estrategias de juegos, o simplemente si tenés ganas de contarnos algo; escribinos y publicaremos tu carta. Entre todos los que nos escriban hasta el 15 de Junio del 99, se sorteará una consola Playstation.
Entonces, si ya te decidiste, escribinos a:

CARTAS GAMEMANIACAS - ACTION GAMES
Editorial Quark S.R.L.
Av. Rivadavia 2421, 3º piso, of. 5
(1034) Buenos Aires

A Partir de Mayo nos mudamos a Herrera 761 C. P. (1295)

Cartas

Action Games:
Me llamo Sarco José Pablo y vivo en San Nicolás de los Arroyos. Me encanta la revista y me gustaría que pongan más trucos para juegos de Sega o, si no, una parte de la revista donde chicos manden preguntas y ustedes las respondan pero sin sacar, claro, Cartas Gamemaníacas sino en cartas de gamemaníacos, los chicos que mandan trucos sean publicados ahí. bueno, gracias por escucharme.

Jammit - ***Mega***
Passwords para expertos (slade)
1 - MRKYMCY
2 - HNSFJLD
3 - DWGTSTN

Comix Zone - ***Mega***
Le quisiera responder a Nicolás Julián Duarte del Nº 76. El quería saber cómo pasar esa parte. Bueno en la parte anterior, cuando estás ya para cruzar lanzá la rata (quisiera decir que este truco lo descubrió mi mejor amigo Fernando Vasconi) y la rata va a romper un pedazo de la hoja y aparecerá otra flecha que te permitirá no ir, sí o sí, hacia el lado que vos decís.

Battle Arena Toshinden Remix (*Saturno*)
Para darle una cabeza superlativa a tus luchadores, mantené presionados los botones LYR en la pantalla de opción del juego.

Sega Rally Championship (*Saturno*)
Para elegir el auto escondido presioná: XYXYX en la pantalla de modo select. Luego elegí el modo de Practice o Championship. En la pantalla de selección mantené apretado hacia abajo y lo podrás elegir.

Spawn (*Super Nes*)
Para el nivel 8: poné el password: DB8D9B4H
Aguante Action y los videojuegos. ¡Por favor, publiquen mi carta!

José Pablo Sarco
San Nicolás - Bs. As.

Hola. Soy Sergio Orozco y les escribo para mandar algunos trucos.
Para ***Game Boy***
Contra
Poner el password: H2F2 y apretar Start para pasar de nivel.
Bubble Bobble
Password: KGLD
Para ***Nintendo 64***
FZEROX
En la selección de juego, presionar R, Z, L, ▲ hacia arriba, ▲ hacia abajo, ▲ hacia la derecha, ▲ hacia la izquierda, Start.
F1 World Grand Prix
En Edit Name, poner: DRIVER VACATION o DRIVER PYRITE o DRIVER CHROME.

Playstation
Tomb Raider 3
Todas las armas: presionar L2 R2 (2 veces) L2 (4 veces) R2 L2 R2 (2 veces) L2 R2 (2 veces) L2 (2 veces) R2 L2 (2 veces) R2.
Saltar etapas: presionar L2 R2 L2 (2 veces) R2 L2 R2 L2 R2 L2 (4 veces) R2 L2 R2 (4veces) L2.

PC
Need for Speed 3
Teclear: A, L, L, C, A, R, S para tener más autos y para pista secreta: E, M, P, I, R, E

Saturn
The King of the fighters '97
Hacer: ← → (5 veces) Start + X + A, otro truco es: ↑ ↓ (5 veces) Y + B (los dos se hacen en la selección de personajes)
Marvel vs. Street Fighter
En la selección de luchador elegir a dalshin o a Hulk o a Spiderman y apretar Start + cualquier botón.
Nota: elegir es posicionar el cursor

Mega
Sonic 3
En el Sound test escuchar las músicas 2, 4, 5 y 6 (en ese orden) y no tendrán que juntar las esmeraldas.
Contra the hard corps
En la pantalla del título y con el control 2, hacer: ↑ ↓ CBA ↑ ↓ CBA ↑ ↓ CBA → ← CBA → ← CBA → ← para 70 vidas y para elegir niveles hacer: ← → ABC ← → ABC ← → ABC. Estos dos son los trucos que realmente andan (junto con el de la selección de armas) porque los que todos dan no me salen, pero tienen el mismo efecto así que creo que estaban bien.
Nota para todos los trucos que di: como sólo tengo Mega garantizo que sólo funcionan los de la misma, y si los otros no funcionan es porque los dieron mal en la tele (que es de donde los saqué).
Les pido algunos trucos: cómo se hacen todos los poderes del Samurai Spirits y del fatal Fury 2 para Mega, trucos de selección de niveles o para saltar etapas o passwords (si lo tienen) y otros trucos si es posible para: Golden Axe 1, 2 y 3 (Mega) Ballz 3D (Mega), Joe y Mac (Mega, Shinobi 1, 2 y 3 (Mega, Xperts (Mega), Super Bubble Bobble (Mega), Sailormoon (Mega), Space Harrier 2 (Mega, Gunstar Heroes (Mega), G-Loc (Mega, Kirby (Nes), Snowbros (Nes), Bubble Bobble 2 (Nes), Battletoads Double Dragon (Nes) y para los Caballeros del Zodiaco (Nes). ¿Cómo se hace el truco del Sonic 3 en el que se elige el sonido 1F?, ¿para qué sirve? Y para Pablo Fabricio Lettieri, ¿podés explicar mejor el truco del nivel oculto del Megaturrican?, ¿con qué mato los bichos?, ¿con bombas?, ¿con el rayo?, ¿con la bolita? ¿Hacia dónde avanzo?
Gracias de antemano.
Chau, amigos de Action y chau a la Banda, espero que esta fantástica revista siga progresando.

Sergio Orozco
Córdoba

Queridos amigos de Action Games:
Me llamo Rodrigo López, tengo 12 años y vivo en Montevideo, Uruguay.
Tengo unos desafíos casi imposibles de contestar, trucos para LBA2 Twister's, Odissey y Dark Colony para PC.
Bueno, eso era todo. Aguante Cecilia, Peñarol y Action Games.

Rodrígo López
Montevideo - Uruguay

Amigos de Action Games:
Me llamo Sergio Giuliano y una vez más les escribo para compartir y pedir trucos. Les cuento que tengo una Playstation con varios juegos, entre ellos el Resident Evil 2 que para mí es el mejor juego de aventuras que jugué en la Playstation.
Bueno, ahora vamos directo a los trucos.
Trucos
Playstation
MK4 - jugá peleas con un amigo, pero en la pantalla de selección de jugador seleccioná group. Jugá peleas hasta que el group haya seleccionado todos los luchadores y una vez que esto haya pasado seleccioná un luchador

o presioná group de nuevo y pelearás con un nuevo luchador (un esqueleto de carne colgante). Otro: en la pantalla de vs poné el código 020-020. Otro truco es que cuando hacés la spike fatality en Goro's Lair inmediatamente sujetá ↓ y el personaje se desprenderá de los pinches y caerá.

Dragon Ball Z - Shibuthoden - es un excelente juego de lucha de la serie DBZ pero totalmente distinto de todos los que he visto. Bueno, el truco que voy a dar es para esquivar los golpes. Cuando tu enemigo comienza a pegar y de repente se frena y te da un golpe que te manda lejos o al suelo, tenés que hacer: si te va a tirar para abajo, hacé bloqueo + ↓ y bloqueo + ← (rápido), si es para arriba, invertí los comandos. Si es para un costado hacé B + → y B + ← (rápido).

Fighting force: para invencibilidad y seleccionar nivel, donde dice Start y options, sujetá por un rato L1 + L2 + R1 + ← + ■ (todo junto) y abajo aparecerán las palabras cheat mode, entrá a options y listo.

Dragon Ball Final Bout - jugá una pelea de a 2 y cuando seleccionás personaje dejá presionado hasta que comience la lucha Select y sorpresa.

Megaman Legends: ganá el juego en el menor tiempo posible y tendrás la oportunidad de jugarlo de nuevo pero en nivel easy. Si lo ganás con más tiempo te da el nivel head.

Star wars - Masters of Teräs Kässi - ganá el juego con Luke sin que Darthvader caiga de la plataforma, es decir haciendo KO y aparecerá éste último en la pantalla de selección. Hacé lo mismo con Han y obtendrás selección de escenario y si lo hacés con Chewbacca obtendrás a un stormtropper (soldado). ahora ganá el survival con Darthvader y obtendrás otro personaje llamado Jodokast.

Nuclear Strike - passwords

Fase 6: ARMAGGEDON

Municiones inf.: GOPOSTAL

M. K. Mithologies - última fase ZCMRRY

Fifa 98: Este es un truco re-bueno para cuando estás perdiendo un partido. Corré con la pelota hacia el área para hacer un gol. Una vez adentro se te van a acercar los jugadores contrarios para sacarte la pelota, cuando te la van a sacar hacé L2 varias veces y tu jugador se va a tirar, el árbitro cobrará penal. Repetilo cuantas veces quieras.

Tekken 3 - Para conseguir a Tiger llegá hasta la 3ª fase en el modo Tekken force mode y dejate perder con el Boss. Luego comenzá el juego en arcade, elegí a Eddie Gordo y presioná Start y listo.

Bueno, ahora voy a pedir algunos trucos, todos para Play.

Star Wars - Masters of Tëras kassi - ¿cómo hago para conseguir a Mara Jade y jugar con ella? También necesito golpes.

Cardinal Syn: trucos para este jugo y golpes.

The King of Fighters 97: trucos.

Marvel Super Heroes: golpes y trucos.

MK4: códigos vs battle

DBZ-Ultimate Battle 22: golpes normales y secretos.

DB Final bout: golpes secretos y normales.

Duke Nukem 3D: trucos ej.: GOD MODE

Bueno, creo que eso es todo, les quiero decir que es una gran revista la Action y les deseo lo mejor el año que viene y siempre. Les quiero decir que siempre les escribí con la esperanza de que publiquen mi carta. Chau.

Aguante el Globo, los Stones, los Beatles y CQC.

Cristian terminá el colegio de una vez.

Estás refumado, Santi.

Aguante DBZ y Star Wars.

Casi me olvido, ¡Aguante Superman y Action Games!

Sergio Gabriel Giuliano
Capital Federal

Hola amigos de Action Games:

Mi nombre es Leandro Matías Bertoia y los videojuegos para mí son lo más. Tuve un Family, un Sega y ahora tengo una Playstation y una PC.

Les mando unos trucos:

PC

Cyberia - Password - Nemposim

Duke 3D: Dn view, dn stuff, dn weapons, dn keys, dn mayor, dn cashman.

Doom: IDDQD IDKFA IDDT IDCLEV IDBEHOLDS

MK 1: Tipiá DIP (CHEAT MODE)

Planet Strike: Tecleá JAM.

Además de tener estos juegos tengo el Twisted Metal 2, Fifa 98, Kick off 97, Actua Soccer 1 y 2, Hexen 2, Quake (versión especial), GT Racing 97, X-com Apocalypse y el Blood.

Mega

Aladdin: saltar niveles: pausa y ABBAABBA

Cool Spot: pasar nivel: pausa y ABCBACABCBAC

Comix Zone: invencible; en la pantalla del título, seleccioná opciones y escuchá las músicas 3, 12, 17, 2, 2, 10, 2, 7, 7, 11.

Sonic II: selección de fase, en Options escuchá 19, 65, 9, 17 y en la presentación apretá A y Start. Ahora desde ahí podés hacerte Supersonic (4, 1, 2, 6) y Mil caras (1, 9, 9, 2, 1, 1, 2, 4).

Tengo muchos juegos para Playstation; acá van los trucos.

Playstation

Metal Slug; si perdés todos los continues, poné el joystick en el otro puerto.

Final Doom: password Final (Onslaught): 30: JL1W3LYCPM

Trucos: Inmortal: abajo L2 cuadrado R1 derecha L1 izquierda círculo

Todas las armas: X, triángulo L1 arriba abajo R2 izq. izq.

Elegí escena: der. izq. R2 R1 triángulo L1, O, X

Need for Speed III: en name poné Spoilt

Tenka: armas: pausa y sujetá L1 y apretá triángulo R1 triángulo cuadrado R1 círculo cuadrado cuadrado L1

Elegí fase: sujetá L2 y apretá O O cuad. triáng. R1, triángulo, R1, cuad., O, L2

Creatures - súper password:

izq., arriba, X, cuadrado, abajo, triángulo, cuad., abajo.

Grand Theft auto: en rename poné BSTARD-EATTHIS-MADEMAN-CHUFF-WEYHEY-GROOVY

Guía para el **Resident Evil**

Kenneth tiene 2 cartuchos

En la escena del piano, corré el ropero y agarrá las notas musicales. tocala y se abrirá la pared. Viste el emblema donde Barry ¿tiraba? la sangre, bueno, cambiá los emblemas de lugar y el reloj se parará. Encontrarás la "Shield carving Key".

Escudos: crests. Viste donde es como un pasillo en la parte de afuera y hay un perro, bueno, matá el animal y habrá una puerta. Para abrirla hay que insertar 4 escudos en el panel.

Primer escudo: matá la súper snake que mató a Richard.

Cartas

Segundo escudo: en la sala de armaduras tapá las salidas de ácido y accioná el "switch" y en un mueble de vidrio está.
Tercer escudo: rompe la estatua azul del pasillo (arriba del comedor), agarrá el diamante azul y ponéselo al tigre.
Cuarto escudo: donde hay cuervos y cuadros, accioná los botones de forma creciente: de bebé a grande, luego andá donde dice Give me the peace of death I give you joy of life.
Mansion Key (armor carving key): meté el chemical en la entrada de agua.
Yo llego jugando con Jill (con Chris no sé qué hacer) hasta el jardín (les recuerdo que no tengo Memory card) y pierdo o tengo que apagar, etc.
Por favor si alguien dio vuelta este juego que mande las soluciones.
Perdonen la extensa carta (es la primera en años, con decir que tengo la Action 1 (la de Bart).
Para que sepan un poco sobre mí: tengo 13 años, practico teclado, piano, guitarra y vocalización desde los 8 años, voy a la escuela Estrada y vivo en Berazategui Centro, soy hincha del Rojo y de Bera y de música me gustan los Stones (fui a River), La Renga y Los Redondos.
Bueno, es todo. Chau.

Leandro Matías Bertoia
Berazategui - Bs. As.

Hola, gamemaníacos, soy Fernando Ballerini, tengo 13 años y les voy a dar algunos trucos de PC y Mega (las fatalitys o babalitys que no digan distancia es porque se hacen desde cualquier lugar).

Mega

Mortal Kombat 3
Sheeva fatality 1: AD, AD, AB, AB, AD y botón A (pegado)
Fatality 2: mantené Z y hacé ad, at, ad, ad, Z (pegado)
Babality: ab, ab, ab, at, Z
Cirax fatality 1: botón B apretado ab, ab, ar, ab, X
Fatality 2: botón B apretado ab, ab, ad, ar, Y (pegado)
Babality: Y, Y, Y, ar, Y (pegado)
Sub Zero fatality 1: botones B, B, Y, B, Y (pegado)
Fatality 2: at, at, ab, at, Y (2 ó 3 pasos)
Babality: ab, at, at y botón Z
Kano fatality 1: Botón A apretado y hacé ad, ab, ab, ad, soltar A (pegado)
Fatality 2: Botones A, B, B, Z (4 ó 6 pasos)
Babality: ad, ad, ab, ab, botón C

PC

Duke Nukem 3D: en medio del juego escribí DNSTUFF para ser invencible y DNKROZ para todas las armas.
Warcraft 2: en medio del juego apretá enter y escribí glittering prises aumenta el oro, el aceite y la madera, unite the clans para pasar al nivel siguiente y para que tus soldados sean invencibles, escribí it is a good day to die.
Eso fue todo y espero que Action Games nunca deje de salir porque es la revista más completa de videojuegos. Hasta luego.

Fernando Ballerini
San Justo - Bs. As.

Action Games:
Me llamo Lautaro Chillemi y tengo 10 años. Les voy a dar trucos de Playstation, Snes y Mega Drive.

Playstation

Duke Nukem: Time to Kill - Todos los trucos en pausa.
Cabezas grandes: pulsar R1 9 veces y ←
Todas las llaves: ↑ → ↑ ← ↓ ↑ → ← → ↓
Todas las armas: L1, L2, ↑ L1, L2, ↓ R1 → R2 ←
Armas ilimitadas: ← → ← → select, ← → ← → select
Gex: enter the Gecko - Todos los trucos en pausa en la opcion Exit y mantener L2 para hacer los trucos.
Vidas ilimitadas: ↑ ↑ ↓ → ▲ ↓
Invencible: ← → ▲ ↓ → ←
Selección de nivel: → → ← → ▲ ↓ → volver a empezar y apretar select para un nivel nuevo.
Pitfall 3D - passwords
Versión original: cranesbaby
Créditos - credits
Nivel 2: METROPOLIS
Nivel 3: DEEPDARK
Nivel 4: TEMPLEME
Nivel 5: HOTROCKS
Nivel 6: GOINGDAWN
Nivel 7: WOW THAT SHOW
Nivel 8: JAIBREAK
Nivel 9: THUNDERBOMES
Nivel 10: MAYIC GARDEN
Nivel 11; SPOOKYMEJAS
MK1 (**Snes** - **Mega**)
Pelear contra Reptile: llegar a 4° round haciendo siempre fatality. En el cuarto round NO USAR block y hacer dos perfect. Hacer fatality. NO se puede pelear contra Reptile con luchadores que tienen que hacer fatality con block.
Cheat mode (**Mega**)
En la pantalla de presentación hacer: ↓ ↑ ← ← A → ↓
Goro Plateado (**Snes**)
Hay que llegar al endurance 3 y hacer la fatality de Rayden (→ ← ← Y), después en el próximo round vas a pelear contra un Goro plateado.
MK2 (**Mega**)
Test mode: en Done! hacér ← ↓ ← → ↓ → ← ← → →
Random select: cuando el cursor está sobre Liu Kang apretar ↑ Start. Para el 2° player sobre Reptile apretar ↑ Start.
Tirar desactivado: cuando se eligen los luchadores mantener ↓ HP y cuando comience el round van a aparecer las palabras "Throwing Disabled".
Lucha contra Smoke: apretar Start cuando aparece la carita en la pantalla The portal.
Lucha contra Noob Saibot: ganar 25 peleas de a 2.
Bueno, esto fue todo y espero que les haya servido. La revista es la mejor. ¡Chau!

Lautaro Nicolás Chillemi
Cap. Fed.

Queridos amigos de Action Games:
Me llamo Gustavo Ariel Encina, tengo 13 años, vivo en Lanús. Poseo un Sega con 10 juegos.
Bueno, aquí les mando unos trucos.

Mega

International Superstar Soccer Deluxe
Poné el password: R ↑ Y ! q JS para jugar contra los All Stars
Fifa 95
Comenzá un partido y en la mitad presioná pausa. Poné el arcade en lenguage y marcá estos dígitos:

Gamemaníacas

Curve ball: BACBCC
Crazzy ball: CABCCBAC
Dream team: AABBCCAA
Super power: BBBBBBBBBB
Super defense: BBBBBCB
Super goalie: AAAAABBBBB
Super offense: AAAAABC
Penalty shoottdet: ABACAB
Invisible walls: CCCBAAAB
Stupid team: ABCABC
Cuando salgas de lenguage, donde dice comenzar partido presioná A.

TecmoCup
El primer partido del mundial
CD555 555AQ DQAAA
AAAAA AAAAA AABAA

Earth Worm Jim
Poné pausa y digitá
Opciones secretas: ← + ABBAA + → BBA
1.000 balas: ABBBCACC
Una vida más: BBCCAAAA
Salteo de nivel: ABBA (AC) (BC) (BC) (AC)
Energía 100%: ACCABBAC
Tiros de fuego: CABCABAC

Toy Story
Para pasar de niveles, en la presentación hacé ← ↑ → → ↑ ← → → ← ← ↑
si te salió bien, escucharás abracadabra, cuando empieces a jugar presioná pausa y podrás pasar de niveles.

The adventures of Batman and Robin:
Para pasar de nivel presioná Start BA ↓ BA ↓ ← ↑ C, lo podés hacer en cualquier pantalla que estés.

Sunset Riders:
Entrá en opción, en Sound poné OE y cuando empieces a jugar tendrás 99 créditos.

Mortal Kombat 2
Aquí les mando las babalitys
Liu Kang: abajo, abajo, adelante, atrás y patada baja.
Johnny Cage: atrás, atrás, atrás y patada alta.
Esta es mi primera carta, espero que les sirvan los trucos y por favor publíquenla. Aguante Boca, Sega y, por supuesto, ¡Action Games! Hasta pronto.

Gustavo Ariel Encina
Lanús Oeste - Bs. As.

Hola, amigos de Action Games!
Me llamo Nicolás Conti y vivo en Parque Patricios.
Les escribo para decirles que la revista está muy, pero muy buena y también para que, por favor, me pasen muchos trucos del Duken Nukem 3D, Quake 2 y Doom 1 y 2.
Mientras tanto les dejo algunos trucos del **Mortal Kombat 3 Ultimate**: en la pantalla de Start Option, presioná la siguiente secuencia: C → A ← A ↑ C → A ← A ↑ o, sino, AC ↑ B ↑ BA ↓.

Playstation

Mortal Kombat 4
Movimientos de Tanya
Arrojar el arma: → → + PA
Fireball: ↓ → + GA
Air fireball: ↓ ← + GB
Patada partidora: → ↓ ← + PB
Patada giratoria: → → + PB
Fatality 1: ↓ ↓ ↑ ↓ + BL + GA
Fatality 2: ↓ → ↓ → + PA
Para todas las fatalitys hay que estar pegado al oponente.
Movimientos de Liu Kang
Arrojar el arma: ← → + PB
Fireball: → → + GA
Fireball bajo: → → GA
Patada voladora: → → PA
Patada bicicleta: mantener PB por 3 segundos y soltar
Fatality 1: mantener PA + PB y presionar → → → ↓ + BL
Fatality 2: → ↓ ↓ ↑ + GA
Para todas las fatalitys hay que estar pegado al oponente.
Bueno, me despido con un saludo a todas las personas que hacen esta revista. Chau.
Todos los trucos que les pido son para PC.

Nicolás Conti
Cap. Fed.

Amigos de Action Games:
¡Hola! Mi nombre es Javier A. Guerra y es la segunda carta que escribo, tengo las consolas Sega Genesis y Sony Playstation con varios juegos.
Ahora les paso a contar algunos trucos.

Playstation

Need for Speed 2 - passwords
Omnibus: BUSME
Volkswagen: BUGME
Furgón: VANME
Limusine: LIMUME
Ford Indigo: LILZIP
Auto para la nieve: SNOWME
Camión: SEMIME

Mechwarrior 2 - Claves de trampas
Cruise throttle: #AXO/A4YYA
Chasis elemental: +/XO/AZ<#*
Extra Heat simbs: #XXO/A4 >Y+
Invencibilidad: ##XO/O/A><UZ
Abrir misiones: +<XO/AXA<=
Más armamento: +Oxo/AX.+U
Heavy mechs: #OXO/A>>O/

Final Doom
Ingresar los códigos en pausa
Inmunidad: ↓ L2 R1 → L1 ← ●
Todas las armas: X ▲ L1 ↑ → R2 ← ←

Dragon Ball final bout
Todos los luchadores: en la pantalla principal presionar: → ← ↓ ↑ → ← ↓ ↑
Personaje oculto: en la misma pantalla presionar ▲ (nueve veces), X (cinco veces)
Bueno, eso es todo les pido algunos trucos para los juegos: **Mortal Kombat 4, Gran Turismo Ex y Crash Bandicoot: War Ped** (todos de ***Playstation***)
Chau, aguante el Rojo de Avellaneda, los Stones y Action Games.

Javier Andrés Guerra
Ezpeleta - Bs. As.

Querida Action Games:
¡Hola! Me llamo Gabriel y les quiero pedir un favor que se trata de unos trucos para Sega y Playstation de los siguientes juegos:

Mega

MK3U
Quiero saber cómo se hacen las brutalitys y cualquiera de ellas para que la pueda hacer.
También la animality de Escorpion y Reptil.

Playstation

GT Gran Turismo - quiero algún truco para este jueguito Mortal Kombat 4. Quiero que me digan cómo sacar los personajes ocultos.
Por favor, los trucos envíenlos a Monteagudo 1015 (2700) Pergamino.
Me encanta la revista, sigan así que en el futuro triunfarán. Gracias por todo y hasta luego.

Grabriel Alejandro Moran
Pergamino - Bs. As.

Cartas

¡Hola Banda:
Me llamo Ernesto Martínez y es la segunda vez que les escribo, gracias por publicar la primera que mandé y ahora les mando una aclaración.: yo me equivoqué con respecto a la fatality de Reptile y dije inédito, pero yo tardé en enviar la carta, la verdadera es así: LP + HP + LK + HK. Mantenerlos y presionar ↓ (pegado) y para sacar a devil Iori en el **King of Fighter 97** no lo sé.
Ahora mandaré las soluciones de **Alone in the dark 2** (**PC**).
Entramos en la casa, matamos al guardia que está en el suelo frente a la casilla. Tomamos el arma, las municiones y la botella de energía. Usamos la Thompson y avanzamos por el camino, matamos a los dos guardias que vienen y luego a los otros dos (Nota: tratá de no desperdiciar balas, ya que luego las necesitarás más), regresamos al camino y vamos donde están las estatuas de los leones, empujamos el monumento (Nota: si el monumento se mueve poco será mejor que mientras sostenés la barra espaciadora para empujarlo presiones repetidamente la letra M y se moverá mejor). Tomamos nuestra arma y vamos por el sendero al cruzar de uno de ellos saldrá un guardia rápidamente, le disparamos hasta matarlo, tomamos la foto que dejo al morir, seguimos por el sendero, hasta que llegamos a un cruce donde un guardia nos verá, usamos la Thompson o el revólver y lo matamos doblamos corriendo hacia la izquierda de Carnby y luego hacia la derecha, sin hacer caso al guardia que nos sigue y vemos cuatro ases en el suelo, nos paramos sobre el de diamantes y bajamos, allí nos enfrentamos a un guardia, pero es muy fácil, de un solo golpe lo acabaremos, luego vamos hacia la izquierda de Cranby y bien al fondo encontraremos un frasco de energía, lo tomamos volvemos hacia donde está el cofre y vemos un cuaderno en el suelo, vamos hacia el frente del cofre y lo empujamos durante un rato, se elevará una especie de escultura y aparecerá un fantasma, pero no nos detendremos de empujar hasta que encontremos una Jack de Diamantes metálico, que en realidad es una llave, nos damos vuelta y comenzamos a golpear al fantasma hasta que se muere y nos deja una escapada, vamos hacia la escultura que se levantó y colocamos sobre ella el Jack de Diamantes metálico y se abrirá la escotilla, subimos por ella y nos enfrentaremos a un guardia, lo matamos rápidamente y como podemos, al matarlo tomamos un cargador para la Thompson, una cuerda y un frasco de energía, cargamos la Thompson y esperamos que por la entrada de arbustos aparezca el guardia que hoy nos perseguía, lo matamos a tiros, salimos por la entrada y nos damos cuenta de que estamos en el pasillo por donde hoy entramos, corremos y doblamos hacia la derecha de Carnby y volvemos a doblar a la derecha donde matamos al guardia con la Tommy (Thompson), corremos hasta el fondo doblamos a la izquierda y al fondo hay un cargador de la Tommy, salimos de ahí y nos dirigimos hacia donde estaban los cuatro Ases y vemos un garfio el cual tomamos al mismo instante, un guardia nos sentirá y vendrá hacia nosotros por la entrada izquierda, lo esperamos a una buena distancia para fusilarlo y apenas aparece le disparamos hasta matarlo. (Nota: algunos guardias dejan libros que podrás identificar, lo mejor es agarrarlos, leerlos y luego tirarlos.) Luego exploramos hasta encontrar una especie de cara, allí hay un guardia, lo matamos y avanzamos y habrá unas hierbas que nos cortan el paso, las destruimos con la espada de pirata y avanzamos hasta el final hasta que encontramos a Pata Palo, uno de los enemigos que leímos en el libro, volvemos sobre nuestros pasos y tomamos distancia y matamos a Pata Palo y recogemos el diario que deja, luego volvemos hacia el final y a la izquierda hay un frasco de energía, lo tomamos y vamos hacia la estatua, nos paramos enfrente y usamos la cuerda y ésta se atará al garfio, luego los usamos y se abrirá una puerta y bajamos. Al caer perderemos las armas, nos levantamos y sobre el puente de madera hay una manivela, la cual tomamos y cerca de la escalera por donde bajamos hay una moneda de 5 centavos, cruzamos el puente y agarramos la bolsa de papel, nos acercamos al detective y tomamos el otro pedazo de cuaderno y lo unimos con el anterior, también tomamos un limpiapipas, nos ponemos enfrente de la puerta y usamos el periódico y luego el limpiapipas y así obtendremos la llave, la usamos en la puerta y entramos, al fondo hay un hombre al cual debemos matar, pero al no tener arma lo hacemos con las manos, al matarlo dejará una escopeta, un libro y un frasco, usamos la manivela en el reloj y se abrirá un pasadizo, vamos y agarramos el libro y unos cartuchos para la escopeta, usamos el ascensor y matamos al hombre del garfio, luego tomamos el garfio.
Vamos hacia la puerta blanca, tomamos la pala, entramos en la puerta y matamos a los hombres y veremos unos cuadrados de cartas que giran al pegarle, así que los ponemos a todos en diamantes y saldrá un hombre al cual matamos, entramos por donde salió el hombre y tomamos el frasco y la botella de whisky y al fondo, a ambos lados, hay libros, vamos a la máquina cerca de la puerta y usamos la moneda de 5 centavos y ganaremos dos fichas, salimos y matamos al hombre y tomamos el saco, lo revisamos y hay un traje de Santa Claus, vamos hacia las escaleras. Subimos y vamos hacia la derecha del hall y aparecerá el pequeño cocinero como advirtiéndonos, entonces retrocedemos y vamos hacia las escaleras de la izquierda, subimos y matamos al hombre que aparece, volvemos a bajar y esperamos hasta que aparezcan unos hombres armados y acá mi táctica es subir las escaleras y bajarlas rápidamente y muchas veces, haciendo esto los hombres se matarán entre ellos hasta que sobre uno, al que sobra lo matás.
Continuaré en la próxima carta, ahora mandaré unos desafíos: los passwords de comandos: **Behind Enemy Lines** de **PC**, de las misiones 15, 16, 17, 18, 19, 20 o sino trucos para ser invencible o municiones ilimitadas en todas las armas, etc.
Cómo sacar en **Arcade** a Goenitz en el **K. of F. 96**, (**King of Fighters**) y a Orchi en el **K. of F. 97**.
Cómo sacar los autos y pistas ocultas en el **Need for Speed 3** (**PC**).
Trucos del Age of Empires (**PC**).
Trucos de Crusader: no remorse (**PC**).

Ernesto Alejandro Martínez
La Plata - Bs. As.

¡Hola Banda!
Me llamo Gastón, tengo 13 años y les cuento que me encantan los juegos de videogames. Aquí les voy a dejar algunos trucos para los fieles seguidores de Action Games.

Gameboy
NBA Jam

Gamemaníacas

Súper defensa: en la pantalla donde dice Tonight's Match up, presioná cualquier botón 5 veces, mientras mantenés presionado el control pad hacia arriba y no sueltes hasta que el juego comience.

Killer Instinct

Seleccioná a Eyedol, elegí a cualquier personaje que quieras usar y en la pantalla de vs presioná y mantené derecha en el control pad y hacé la siguiente secuencia: Select, Start B y A.

Nintendo 64

Diddy Kong Racing

Cheat: buscá la opción Cheat menú y tenés que introducir las siguientes frases... Después podrás activar o desactivar estas funciones en la pantalla code list.

Cheat	Efecto
ARNOLD	salen los personajes grandes
OFFROAD	no disminuye tu veloc. al salir del camino
FREEFORALL	obtienes el ítem más poderoso

Playstation

Fórmula 1 '97 - Tenés que ir a Grand Prix, editar nombre de piloto y poner:
wipeout mode: PI MAN
4 bonues track: BILLY BONUS
virtual mode: VIRTUALLY VIRTUAL

Test Drive of Road:

Trucos ocultos: en la pantalla de enter name, ingresá los siguientes passwords para tener acceso a estas trampas.
BEEFY: camión monstruo
SPRINTER: buggy 4 x 4
ALL TRACK: todas las pistas

Bueno, me despido con un gran abrazo a todos los que hacen posible esto... ¡Chau y hasta la próxima!

Gastón Aguayo
Trenque Lauquen - Bs. As.

Hola gamemaníacos:

Me llamo Andrés y es la primera vez que les escribo.

Tengo una computadora con el Need for Speed 3, Need for Speed 2 S. E., Fifa 98, un CD con trescientos y pico de juegos de Super Nintendo y otros trescientos y algo de Sega y otros juegos.

Felicito a la Action por su nueva diagramación y los trucos que ponen.

Ahora les voy a dar algunos trucos del Fifa 98.

PC

Fifa 98

En editar jugador tenés que sacar el nombre del jugador y poner los siguientes nombres con minúscula
xplay - cada 20 segundos el equipo que tenga la pelota se cae al piso
head rocks - cabeza grande
dohdohdoh - la pelota rebota en el aire
johnny atomic - no sé lo que hace

Cuando pongan cada código y le den enter les va a aparecer un cuadro con un nombre y al lado un círculo rojo, entonces aprieten con el mouse en el círculo rojo y le dan okey al recuadro. Cada vez que entren al Fifa tienen que hacer lo mismo.

Por último quería pedir a la Action y a los gamemaníacos que el juego de Super Nintendo Power rangers fight tiene una clave secreta que te la dice al final del juego en modo hard y se las pido a ustedes.

Bueno, con la carta les mando el cupón de socio y les pido que publiquen mi carta, la revista está súper. Chau.

Andrés Luzardo
Montevideo - Uruguay

¡Hola Action Games!

Soy Christian Chiesa y los felicito por estas revistas que son fenómenas. Tengo un Sega Genesis y algunos juegos.

Me gustaría que publiquen mi carta porque es la primera. Quiero que me den algún truco para el **Prince of Persia** (cómo pasar el nivel 16) y algún truco para el **International SS Soccer**. Bueno, los vuelvo a felicitar y espero que me hagan esos favores de mandarme esos trucos. Aguante el punk rock y Action Games.

Christian Daniel Chiesa
San Isidro - Bs. As.

Saludos a toda la gente de Action Games:

Me llamo Fabio Gonzalo Leno, tengo 16 años, vivo en Santa Fe y es la primera vez que escribo a esta revista. Les cuento que tengo una Playstation y varios juegos, en especial los simuladores, deportivos y de combate.

Hasta hace poco compraba revistas dedicadas al tema, revistas españolas, europeas, etc., hasta que unos amigos me prestaron una Action y entonces noté la diferencia, una revista pura y exclusivamente argentina, con un mismo lenguaje, que sabe lo que queremos, que nos lo puede dar...

Los felicito y espero que continúen así, ofreciendo la más completa y extensa guía de trucos junto a los informes y notas con más información y mejor redactados que ninguna. Quisiera que realicen un informe especial sobre las nuevas consolas de Sega y Sony.

Les cuento que poseo gran cantidad de trucos para juegos de diferentes formatos, en especial para Playstation.

Bueno, muchas gracias, sigan así, les dejo algunos trucos para PS y N64.

Playstation

Need for Speed 3: introducí tu nombre como Spoilt para tener acceso a todos los vehículos y pistas.

Pistas extra: PLAYTM - XCAV8 - XCNTRY - MNBEAM - GLDFSH - MCITYS

Nintendo 64

Quake 64

poné como password: QQQQ QQQQ QQQQ QQQQ, el juego dirá que es incorrecto, pero en verdad funciona, te da la posibilidad de elegir el Goodmode (invulnerable) selección de nivel, todas las armas, etc.

Saturn

Bug Too!: selección de nivel: el juego en pausa y pulsá L, A, Z Y, izq., der. A, abajo, der.,L.

Invencibilidad: de nuevo poné pausa y tecleá: R, derecha, A, L, derecha, A, abajo, Y.

Eso es todo, me despido hasta la próxima, les dejo mis felicitaciones. ¡Chau!

Fabio Gonzalo Leno
Santa Fe

ATENCION GAMEMANIACOS:

Seguiremos premiando a los que nos escriban. Las cartas que nos lleguen hasta el 15 de Junio del '99, participan en el sorteo de una consola Sony PlayStation.

Si ya completaste tu album de Action Games, y no nos lo enviaste para que te lo sellemos y así poder participar del sorteo de una Playstation y dos bicicletas, tenés tiempo hasta el 15 de mayo como última fecha. Los ganadores salen publicados en Junio.

Bueno, entonces nos despedimos con un gran abrazo y nos encontramos el mes que viene.

Esperamos sus cartas. Chau, *La Banda*